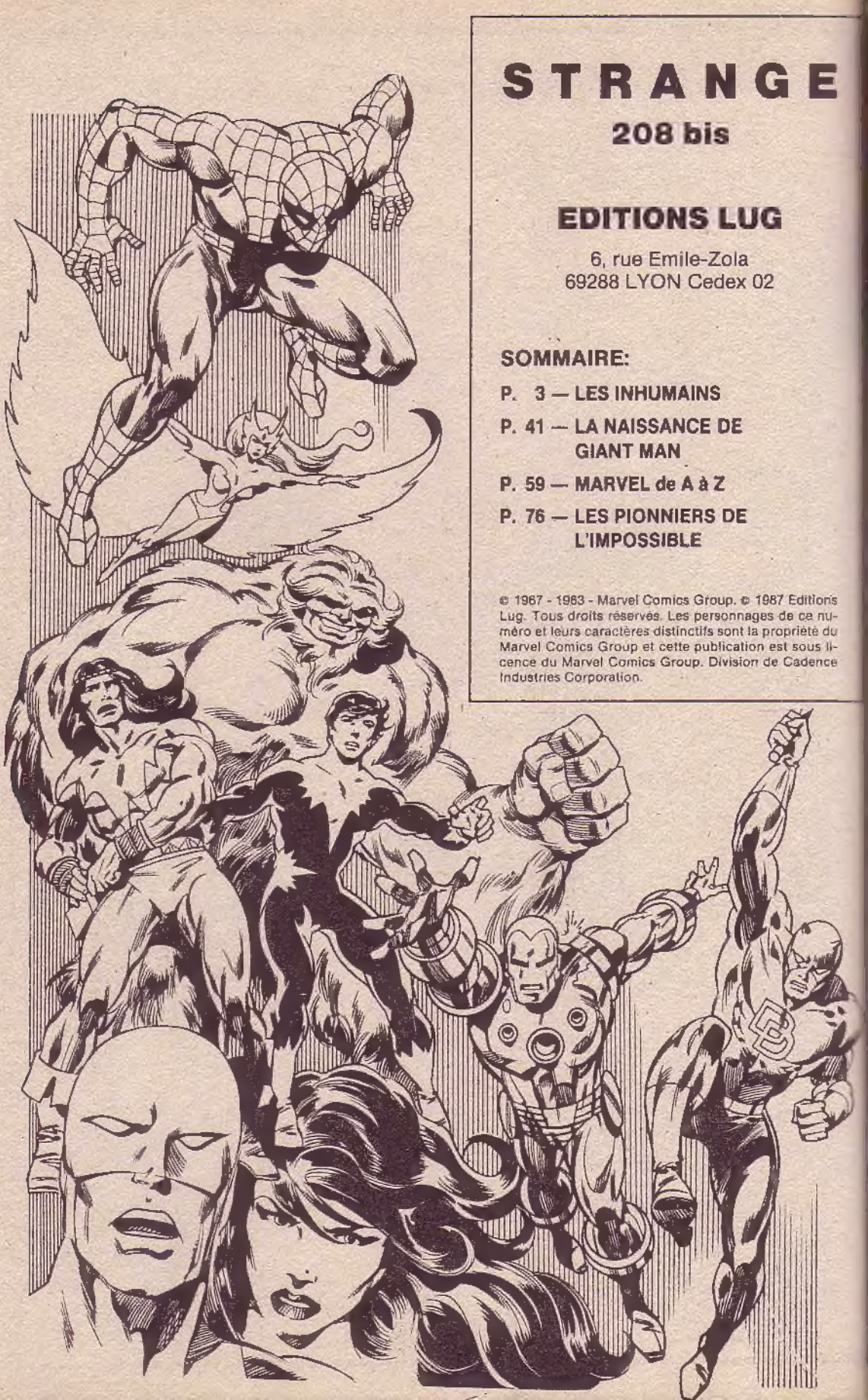


STRANGE

208 bis

EDITIONS LUG

6, rue Emile-Zola
69288 LYON Cedex 02

SOMMAIRE:

P. 3 — LES INHUMAINS

P. 41 — LA NAISSANCE DE GIANT MAN

P. 59 — MARVEL de A à Z

P. 76 — LES PIONNIERS DE L'IMPOSSIBLE

© 1967 - 1983 - Marvel Comics Group. © 1987 Editions Lug. Tous droits réservés. Les personnages de ce numéro et leurs caractères distinctifs sont la propriété du Marvel Comics Group et cette publication est sous licence du Marvel Comics Group. Division de Cadence Industries Corporation.

MARVEL présente

SPECIAL ORIGINES

Strange™

ISSN 0395 - 3696

N° 208 HS AVRIL 1987

HORS-SERIE 11,00 Fr. SUISSE: 3,50 F.S.

THE WORLD'S GREATEST COMIC MAGAZINE!

APPROVED BY THE COMICS CODE AUTHORITY

Fantastic Four

45 DEC.

IND.

AMONG US HIDE THE INHUMANS!

DE TOUT POUR FAIRE UN MONDE !

UN GEANT ET DES INHUMAINS

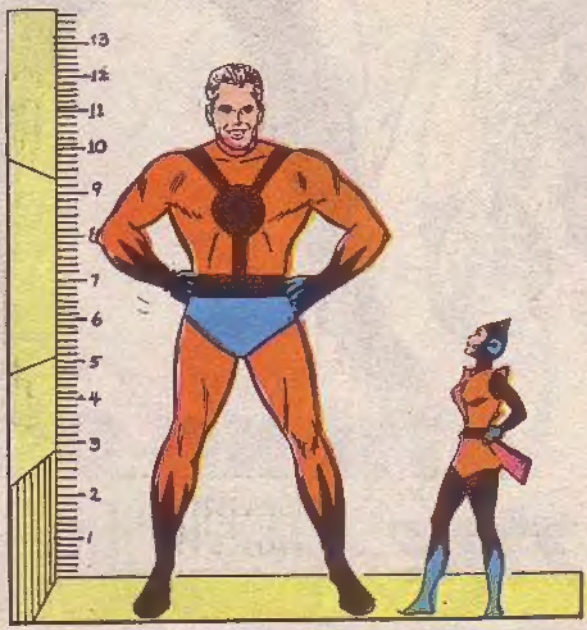
Après une longue enquête nous avons enfin trouvé les origines des INCOMPARABLES INHUMAINS! Nous ne vous présentons pas la couverture originale, car ces origines ont paru fractionnées en sept petits épisodes dans THOR n. 146 à 152 (novembre 1967 à mai 1968). Pour vous consoler, nous vous mettons en page 1 la couverture de FANTASTIC FOUR n. 45, datant de décembre 1965, où apparaît pour la première fois, l'équipe au grand complet.

Vous allez donc suivre l'évolution de cette race qui s'est développée parallèlement à la nôtre, découvrir son premier refuge et revivre sa première incursion parmi les humains.

Nous poursuivons aussi la saga de Henry Pym au moment où il devient Giant Man et acquiert le pouvoir de passer de la taille d'un Lilliputien à celle d'un géant. Ces transformations extrêmes lui seront bien utiles lorsqu'il voudra s'échapper de la dimension Z où il a été téléporté par des extra-terrestres avec tout un aéropage de savants. Et, bien sûr, la jolie Guêpe sera à ses côtés.

Pour ne rien vous cacher, sachez que cet épisode a paru dans Tales to Astonish n. 49, publié en novembre 1963.

Dans STRANGE 211 bis, vous trouverez d'autres avatars de Henry Pym qui deviendra Goliath, puis Yellow Jacket et la première aventure du Nouvel Homme Fourmi: Scott Lang!



L'ORIGINE DES INCOMPARABLES INHUMAINS!

IL Y A DES MILLÉNAIRES, ALORS QUE LES DERNIERS DINOSAURES COMMENÇAIENT À DISPARAÎTRE DE LA SURFACE DE LA TERRE, L'**HOMME** ENTREPRENAIT LA LENTE ASCENSION QUI ALLAIT LUI PERMETTRE DE DEVENIR LE MAÎTRE DE LA PLANÈTE.

AU FIL DES DÉCADES, L'**HOMO SAPIENS** APPRIT À DOMESTIQUER LE **FEU**... MAIS DEMEURAIT TOUJOURS IMPUISSANT FACE AU DÉCHAÎNEMENT DES FORCES **NATURELLES**!

APPARUT ALORS **UNE RACE**... **OUBLIÉE** DEPUIS PAR LES CHRONIQUEURS DE L'HISTOIRE HUMAINE...

...QUI SEMBLAIT **DÉFIER** LE LENT ET TORTUEUX PROGRÈS DE L'ÉVOLUTION...

...ET RÉUSSIT À ATTEINDRE UN NIVEAU ÉLEVÉ DE CIVILISATION ALORS QUE LES AUTRES CONTINUAIENT À VIVRE À L'ÂGE DES CAVERNES!

CES ÊTRES POSSÉDAIENT DES ARMES CAPABLES DE PÉTRIFIER DES **FAUVES** EN PLEIN ÉLAN ET DE PULVÉRISER LES **MASTODONTES** LES PLUS EFFRAYANTS...

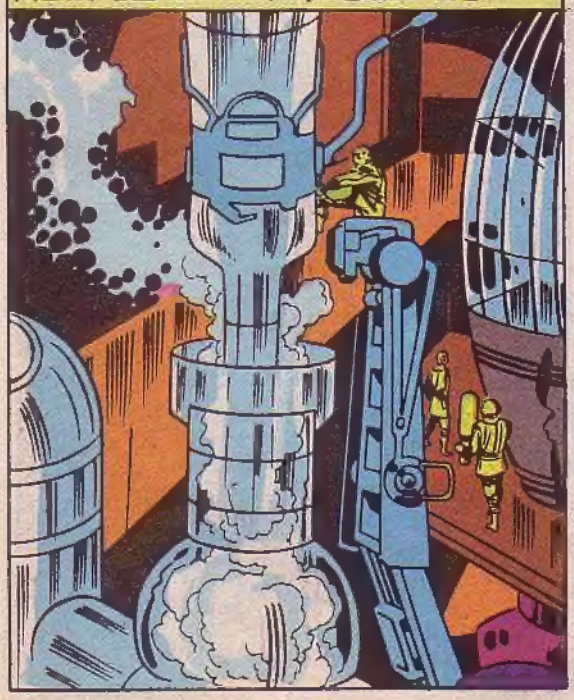
ILS FURENT CONSIDÉRÉS COMME DES **DÉMONS** SURNATURELS PAR LES SAUVAGES PRIMITIFS QUI LES OBSERVAIENT, INCRÉDULES!

LE TEMPS PASSANT, ILS DURENT FUIR DE REFUGE EN REFUGE DEVANT LE NOMBRE CROISSANT DE CEUX QUI VOULAIENT **DÉTRUIRE** CE QU'ILS NE POUVAIENT COMPRENDRE.

CHAQUE FOIS, ILS EMMENAIENT DANS UNE **ARCHE** À MOTEURS MAGNÉTIQUES DES **SPÉCIMENS** VIVANTS DESTINÉS À LEURS RECHERCHES...

FINALEMENT, TANDIS QUE L'HOMO SAPIENS CONTINUAIT À ÉTENDRE SA DOMINATION SUR TERRE, CEUX QUI LES AVAIENT DEVANCÉS DE PLUSIEURS MILLÉNAIRES, SE BÂTIRENT UN ASILE SECRET QU'ILS APPELÈRENT... ... ATTILAN!

ATTILAN... OÙ CHAQUE INSTANT, CHAQUE PARCELLE D'ÉNERGIE PHYSIQUE ÉTAIENT CONSACRÉS À UN SEUL OBJECTIF.. LE DÉVELOPPEMENT DE LA CONNAISSANCE!



JUSQU'AU JOUR OÙ ILS FIRENT LA DÉCOUVERTE QUI ALLAIT MARQUER UN TOURNANT DANS L'HISTOIRE DE LA PLANÈTE!

NOUS N'OSONS PAS TESTER CETTE VAPEUR TÉRATOGÈNE SUR UN ÊTRE VIVANT! LE RÉSULTAT POURRAIT EN ÊTRE CATASTROPHIQUE!

QU'EN PENSE RANDAC, NOTRE SOUVERAIN?

JE DIS QU'IL FAUT LA TESTER AFIN D'ÊTRE SÛRS DE NOTRE DÉCOUVERTE!

CERTES, CETTE BRUME TERATOGÈNE RISQUE D'ÊTRE UN FLÉAU MORTEL POUR LA TERRE...
...MAIS SON POUVOIR MYSTÉRIEUX PEUT VAINCRE LA FAIBLESSE NATURELLE DE L'HOMME ET NOUS PERMETTRE DE DEVENIR DES PLUS QU'HUMAINS... DE DÉPASSER LE STADE DE L'HOMO SAPIENS! EN CET INSTANT DÉCISIF... IL NE FAUT PAS HÉSITER... NOTRE DEVOIR EST D'ACCOMPLIR NOTRE DESTIN!
C'EST DONC MOI QUI VAIS TESTER LE TERATOGÈNE!

NON, SIRE! VOUS ÊTES NOTRE ROI ET SI QUELQUE CHOSE VOUS ARRIVAIT...
MON SORT EST ENTRE LES MAINS DE CELUI QUI RÉGIT L'UNIVERS!
ET MAINTENANT, ÉCARTEZ-VOUS!
JE VAIS PÉNÉTRER DANS LA CHAMBRE DE BRUME!

PEU IMPORTE LES CONSÉQUENCES...
L'HUMANITÉ N'OUBLIERA JAMAIS LE NOM DE RANDAC... LE PREMIER À AVOIR OSÉ BRAVER LA BRUME TERATOGÈNE!

C'EST AINSI QUE DANS UN PASSÉ TRÈS, TRÈS LOINTAIN, NAQUIT LE TOUT PREMIER ANCÊTRE DES...
...INHUMAINS!

L'ORIGINE DES INCOMPARABLES INHUMAINS!
LES RAISONS!
POURQUOI, DANS UN PASSÉ TRÈS ANCIEN, LES INHUMAINS ATTEIGNIRENT-ILS UN DEGRÉ DE CIVILISATION SI AVANCÉ ALORS QUE LE RESTE DE L'HUMANITÉ CONTINUAIT À VIVRE À L'ÂGE DE PIERRE?
POURQUOI LES INHUMAINS ÉVOLUÈRENT-ILS PLUS RAPIDEMENT QUE LES AUTRES RACES?
VOICI ENFIN LA RÉPONSE!
IL EST TEMPS D'ABORDER LA SECONDE PHASE DE MON IMPORTANTE MISSION!
ATTENTION! UNE CRÉATURE MONSTRUEUSE SE DIRIGE VERS LA CITÉ MAGIQUE D'ATTILAN!
IL NE SENT PAS NOS FLÈCHES! FUYONS OU IL VA NOUS TUER TOUS!
SCÉNARIO DE STAN LEE & JACK KIRBY.
ILLUSTRÉ PAR JOE SINNOTT.

JE SUIS LA SENTINELLE... ÉTERNELLEMENT VIGILANTE ET LOYALE !

LORSQUE MES MAÎTRES... LA PUISSANTE ET NOBLE RACE DES KREES A VISITÉ CE MONDE DANS UN TRÈS LOINTAIN PASSÉ, ILS M'ONT ORDONNÉ DE RESTER... ET DE GARDER LEUR BASE JUSQU'À LEUR RETOUR...

...MÊME SI CELA DEVAIT PRENDRE DES MILLIERS D'ANNÉES !

NOTE AUX NOUVEAUX VENUS DANS LA MYTHOLOGIE MARVEL : CE PASSÉ LÉGENDAIRE SI RICHEMENT ÉVOQUÉ DANS CES PAGES, VOUS POUVEZ ÉGALEMENT LE RETROUVER EN ÉTUDIANT INTENSIVEMENT LES ALBUMS F.F. Nos 1 ET 39.

MAIS ME VOICI RÉVEILLÉ DE MON SOMMEIL MILLÉNAIRE !

SEUL UN ÉVÉNEMENT D'UNE EXCEPTIONNELLE... MAIS... VOICI CE QUE JE CHERCHE !

LÀ, PARMI CES SAUVAGES PLUS PROCHES DE L'ANIMAL QUE DE L'HOMME, S'EST ÉRIGÉE UNE PUISSANTE CITÉ... UN BASTION DE L'ÉVOLUTION SCIENTIFIQUE... FRUIT D'UNE CIVILISATION HAUTEMENT AVANCÉE !

ÇA SIGNIFIE QUE LA FORMIDABLE EXPÉRIENCE DES KREES... A RÉUSSI !

ET, TANDIS QUE NOUS NOUS INTERROGEONS SUR LA NATURE DE CETTE EXPÉRIENCE, L'EXTRA-TERRESTRE ACTIVE SES RÉACTEURS ET S'ÉLÈVE AU-DESSUS DES FLOTS

D'ICI, JE VAIS POUVOIR DÉCOUVRIR CE QUI S'EST PASSÉ !

VOICI DONC LA **RÉPONSE** AUX QUESTIONS QUE NOUS NOUS POSIONS DEPUIS SI LONGTEMPS...

LORSQU'ILS ATTERRIRENT PAR HASARD SUR CETTE MINUSCULE ET PRIMITIVE PLANÈTE... MES MAÎTRES, LES TOUT PUISSANTS KREES, VOULURENT TESTER LE POTENTIEL D'INTELLIGENCE DES SAUVAGES QUI L'HABITAIENT!

ILS **ISOLÈRENT** DONC UNE PETITE TRIBU ET EN SOUMIRENT LES MEMBRES À UN PROCESSUS D'**ÉVOLUTION RAPIDE** EN MODIFIANT LEUR CONSTITUTION **GÉNÉTIQUE**!

MAIS BIENTÔT, D'AUTRES **SUJETS** ATTIRÈRENT L'ATTENTION DES **KREES**... ET JE SUPPOSE QU'ILS SE DÉSINTÉRESSÈRENT DES RÉSULTATS DE LEURS EXPÉRIENCES!

MAIS MON DEVOIR DE **SENTINELLE** M'ORDONNE DE POURSUIVRE MES INVESTIGATIONS!

ALERTE À TOUTES UNITÉS DE SÉCURITÉ!

UNE ENTITÉ INCONNUE APPROCHE D'**ATTILAN**!

IL SEMBLE D'ORIGINE EXTRA-TERRESTRE!

LES HABITANTS DE L'ÎLE D'**ATTILAN** ONT ATTEINT UN DEGRÉ DE CIVILISATION SI AVANCÉ QU'ILS SE **RÉJOUISSENT** DE L'ARRIVÉE D'UN ÉTRANGER QUI SÈMERAIT LA PANIQUE PARMI LES AUTRES TRIBUS PRIMITIVES DE LA TERRE!

UN **ÉTRANGER** ARRIVE CHEZ NOUS!

IL ARRIVE AU MOMENT LE PLUS DRAMATIQUE!

NOUS DEVONS SAVOIR SI LA **BRUME** MYSTÉRIEUSE LUI A APPORTÉ LE **MALHEUR** OU LES FABULEUX POUVOIRS QU'IL EN ESCOMPTAIT!

LE ROI **RANDAC** VIENT JUSTE D'ÉMERGER DE LA **BRUME TÉRATOGÈNE**!

LE ROI EST SAIN ET SAUF... MAIS... IL A **CHANGÉ**!

TANT MIEUX! IL VA NOUS APPRENDRE DES TAS DE CHOSES!

CE N'EST PEUT-ÊTRE PAS UN TERRIEN !!

QUI PEUT-IL ÊTRE? TOUS LES HABITANTS DE LA PLANÈTE NOUS CONSIDÈRENT COMME DES **DÉMONS**! PAS UN SEUL N'OSERAIT S'APPROCHER!

ÇA VOUS INTRIGUE? DANS CE CAS, TOURNEZ VITE LA PAGE ET VOUS EN SAURREZ PLUS!

CHANGÉ ? EN QUOI ! NOTRE ROI A-T-IL CHANGÉ ?

DIFFICILE À DIRE ! BIEN QUE SON APPARENCE EXTÉRIEURE SOIT RESTÉE LA MÊME.. IL SEMBLE POSSÉDER... UN NOUVEAU POUVOIR !

C'EST PEUT-ÊTRE LA RAISON DE L'APPARITION DE L'ÉTRANGER ?

AURAIT-IL EU VENT DE NOS EXPÉRIENCES SUR LA NATURE DE LA VIE ?

C'EST AINSI QUE, PEU APRÈS, LES REPRÉSENTANTS DE DEUX RACES GALACTIQUES SE RETROUVENT FACE À FACE !

JE SUIS LA SENTINELLE INTERGALACTIQUE 459 ! ET JE PARLE AU NOM DES KREES !

VOTRE RACE A DONC OUBLIÉ SON PREMIER CONTACT AVEC LES KREES ?

BIEN QUE TU PARLES NOTRE LANGUE, TES PAROLES NOUS SONT BIEN MYSTÉRIEUSES !

ÉCARTEZ CETTE BARRIÈRE QUE JE M'EXPLIQUE !

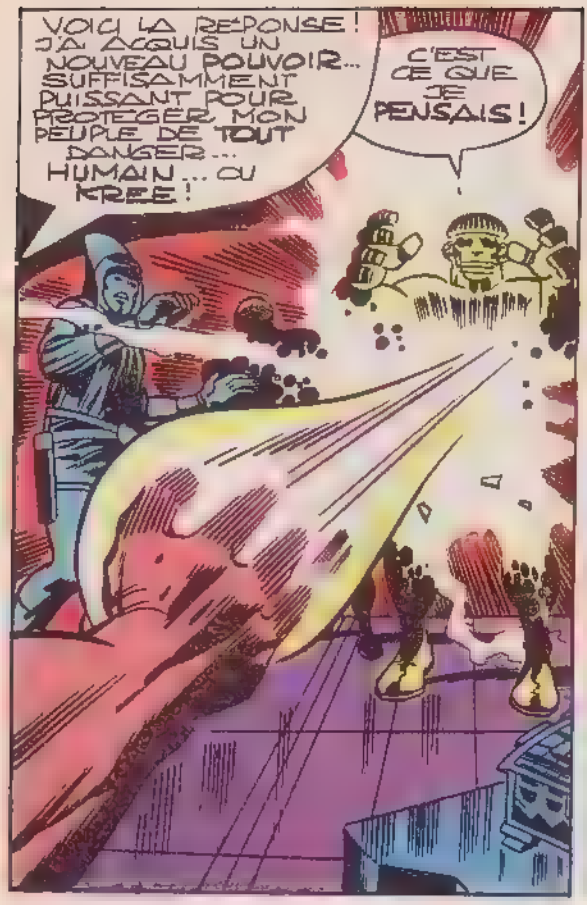
VOICI PLUSIEURS MILLÉNAIRES, EN TEMPS TERRESTRE, MES MAÎTRES ONT ACCORDÉ À VOS ANCÊTRES LE DON DE LA CONNAISSANCE ! ILS COMPTAIENT REVENIR UN JOUR POUR VOIR LE RÉSULTAT DE LEUR EXPÉRIENCE !

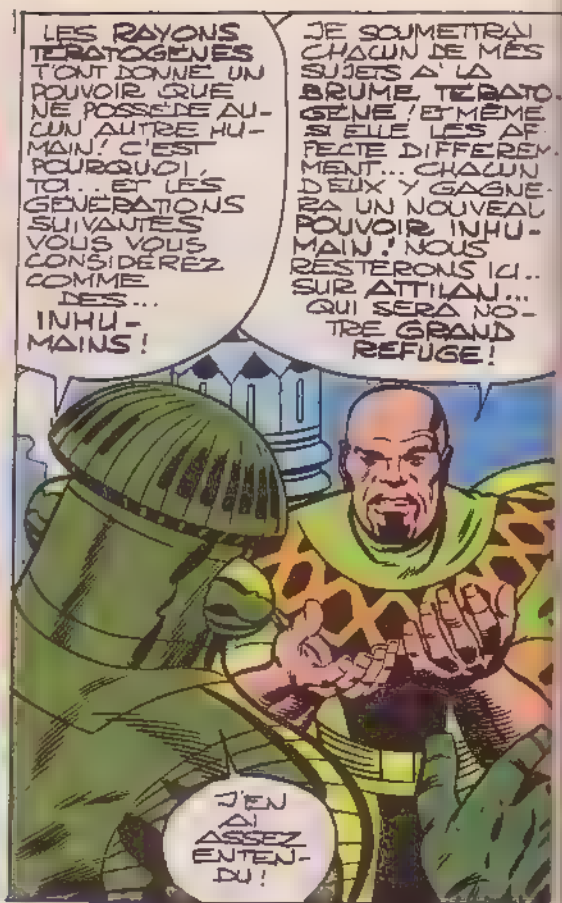
VOICI DONC ENFIN LA RÉPONSE À NOTRE PLUS GRAND MYSTÈRE ! NOUS SAVONS ENFIN POURQUOI NOUS AVONS ÉVOLUÉ PLUS VITE QUE LES AUTRES HUMAINS !

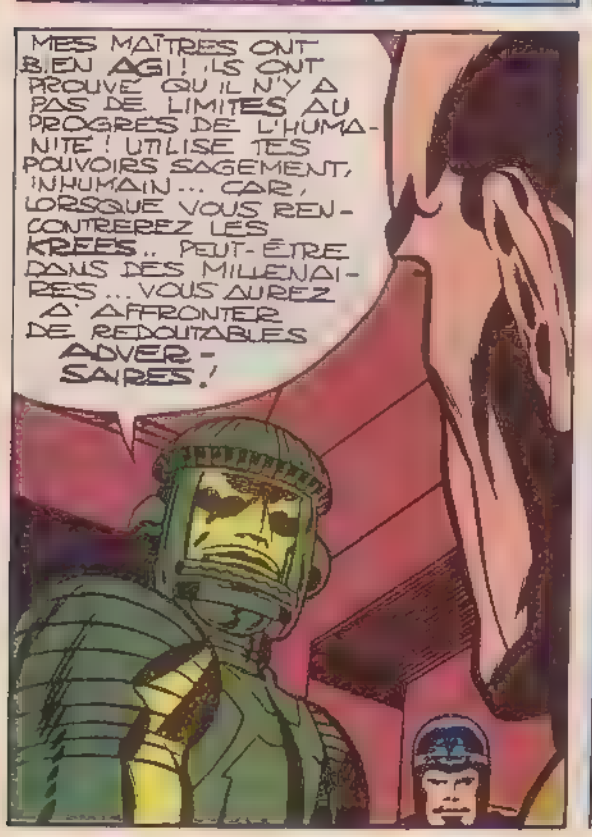
MAIS, PARLE-NOUS DES KREES !

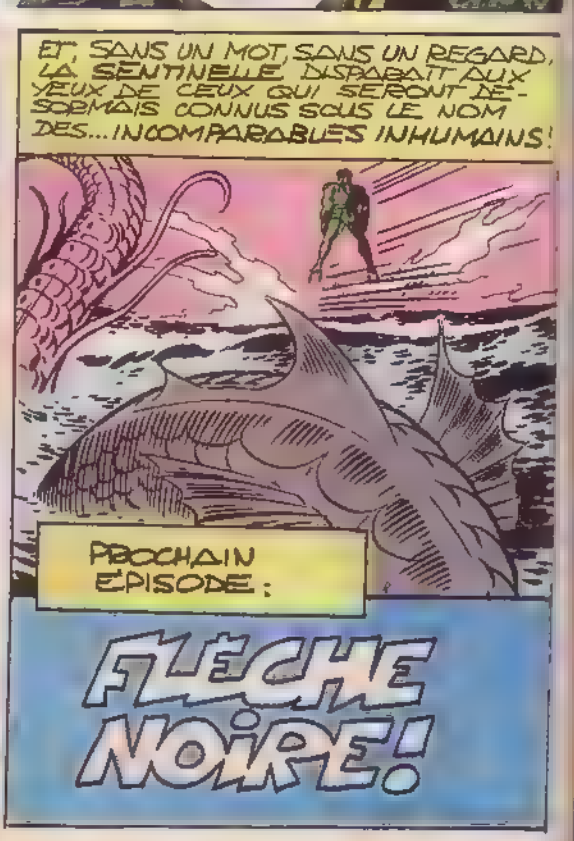
ILS PEUVENT REVENIR DANS PLUSIEURS SIÈCLES... OU PAS DU TOUT !

EN ATTENDANT, JE DOIS M'INFORMER DE VOS PROGRÈS AFIN DE FAIRE MON RAPPORT LE TEMPS VENU. VOTRE ROI S'EST SOUMIS AUX BRUMES TÉRATOGÈNES... JE DÉSIRE SAVOIR S'IL EN A ÉTÉ AFFECTÉ !


VOICI LA RÉPONSE ! J'AI ACQUIS UN NOUVEAU POUVOIR... SUFFISAMMENT PUISSANT POUR PROTÉGER MON PEUPLE DE TOUT DANGER... HUMAIN... OU KREE !
C'EST CE QUE JE PENSAIS !


LES RAYONS TÉRATOGÈNES T'ONT DONNÉ UN POUVOIR QUE NE POSSÈDE AUCUN AUTRE HUMAIN ! C'EST POURQUOI, TOI... ET LES GÉNÉRATIONS SUIVANTES VOUS VOUS CONSIDÉREZ COMME DES... INHUMAINS !
JE SOUMETTRAI CHACUN DE MES SUJETS À LA BRUME TÉRATOGÈNE ! ET MÊME SI ELLE LES AFFECTE DIFFÉREMMENT... CHACUN D'EUX Y GAGNERA UN NOUVEAU POUVOIR INHUMAIN ! NOUS RESTERONS ICI... SUR ATTILAN... QUI SERA NOTRE GRAND REFUGE !
J'EN AI ASSEZ ENTENDU !


MES MAÎTRES ONT BIEN AGI ! ILS ONT PROUVÉ QU'IL N'Y A PAS DE LIMITES AU PROGRÈS DE L'HUMANITÉ ! UTILISE TES POUVOIRS SAGEMENT, INHUMAIN... CAR, LORSQUE VOUS RENCONTREREZ LES KREES... PEUT-ÊTRE DANS DES MILLÉNAIRES... VOUS AUREZ À AFFRONTER DE REDOUTABLES ADVERSAIRES !


ET, SANS UN MOT, SANS UN REGARD, LA SENTINELLE DISPARAÎT AUX YEUX DE CEUX QUI SERONT DÉSORMAIS CONNUS SOUS LE NOM DES... INCOMPARABLES INHUMAINS !
PROCHAIN ÉPISODE :
FLÈCHE NOIRE !

L'ORIGINE DES INCOMPARABLES INHUMAINS!

LA PRÉSENCE DU MONARQUE VÊTU DE NOIR INSPIRE UN SENTIMENT DE PROFONDE SÉCURITÉ ET DE BIEN ÊTRE À SES SUJETS...

... CAR CHACUN SAIT QUE LE PRODIGIEUX POUVOIR DU SILENCIEUX FLÈCHE NOIRE NE SERA UTILISÉ QU'AU SEUL SERVICE DE LA LIBERTÉ ET DE LA JUSTICE !

MAIS, QUEL EST EN RÉALITÉ L'INIMAGINABLE POUVOIR QUE FLÈCHE NOIRE EST LE SEUL À POSSÉDER. ET D'OÙ LUI VIENT-IL ? POUR LE SAVOIR, REPLONGEONS-NOUS DANS LE TEMPS ET RENDONS-NOUS AU PALAIS ROYAL DE LA LÉGENDAIRE ATTILAN...

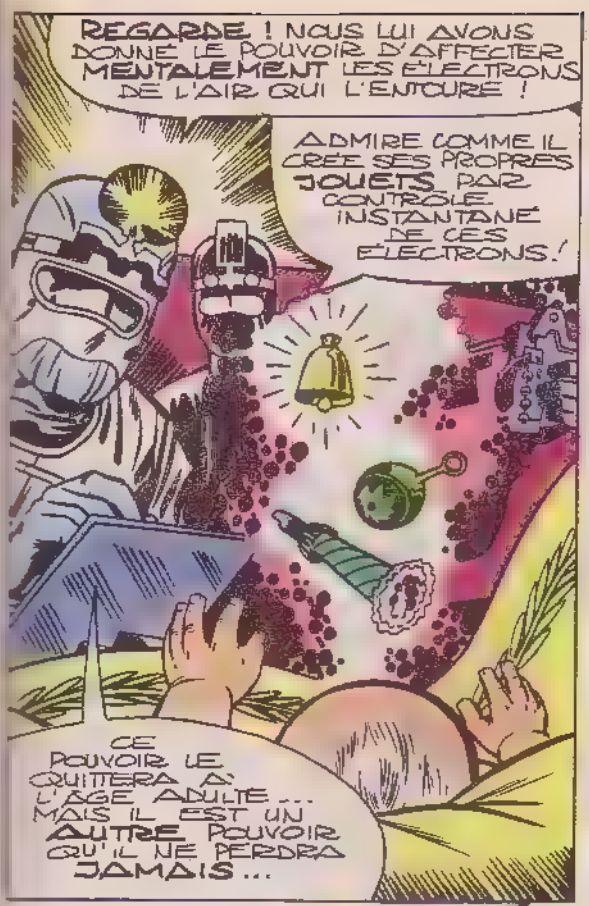
HISTORIKON

CLICK

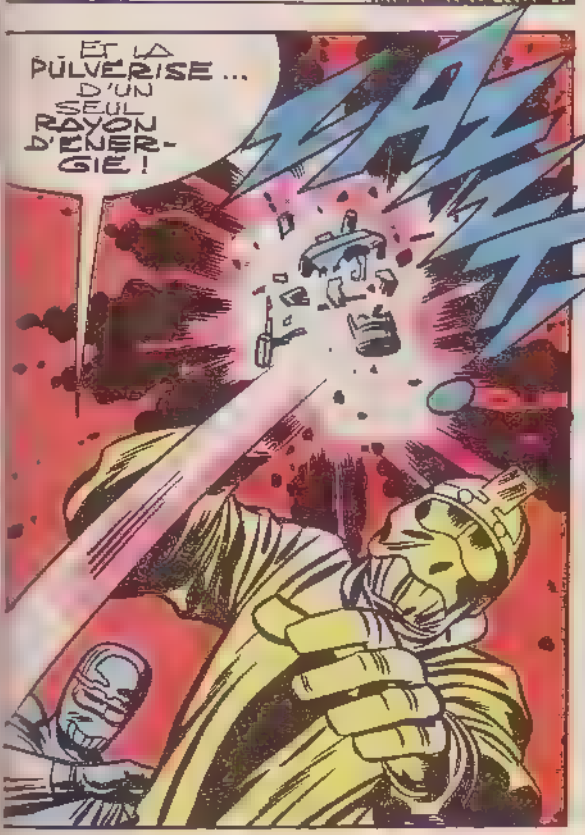
UNE IMAGE PREND FORME... CELLE D'AGON, LE GÉNÉTICIEN EN CHEF D'ATTILAN ET DE SA FEMME ET PARTENAIRE, RYNDA LES HEUREUX PARENTS D'UN NOUVEAU NÉ...

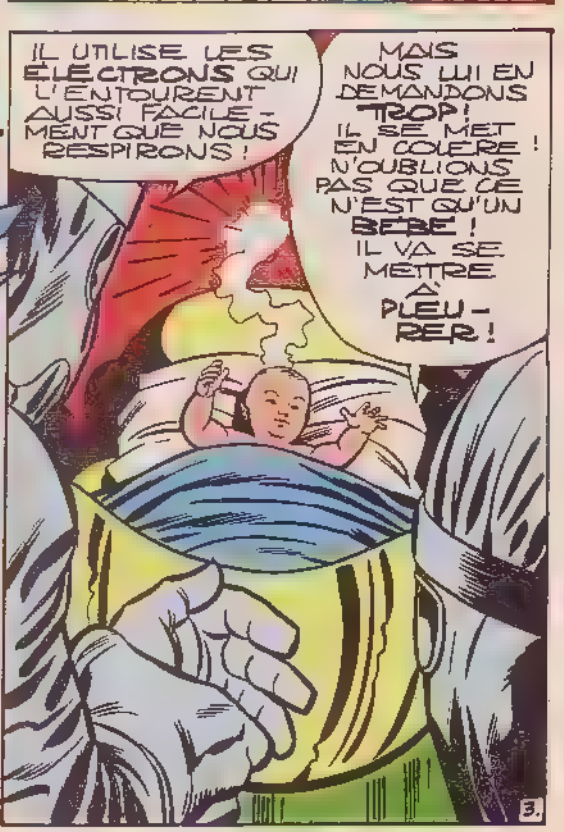
CHER ÉPOUX, IL EST TEMPS D'ALLER VOIR NOTRE ENFANT !

OUI, RYNDA ! NOUS ALLONS CONSTATER LES RÉSULTATS DES MODIFICATIONS QUE NOUS AVONS APPORTÉES À SON SYSTÈME GÉNÉTIQUE !


REGARDE ! NOUS LUI AVONS DONNÉ LE POUVOIR D'AFFECTER MENTALEMENT LES ÉLECTRONS DE L'AIR QUI L'ENTOURE !
ADMIRE COMME IL CRÉE SES PROPRES JOUETS PAR CONTRÔLE INSTANTANÉ DE CES ÉLECTRONS !
CE POUVOIR LE QUITTERA À L'ÂGE ADULTE... MAIS IL EST UN AUTRE POUVOIR QU'IL NE PERDRA JAMAIS...

LE POUVOIR DE LÉVITATION !
IL POURRA VOLER COMME UN AIGLE ! D'AILLEURS, IL COMMENCE DÉJÀ À SOULEVER SON BERCEAU DE SON SUPPORT !
IL POSSÈDE ÉGALEMENT UN INCROYABLE INSTINCT DE PROTECTION ! REGARDE COMME IL SAIT DÉJÀ DÉTECTER UN DANGER ET S'EN PROTÉGER !
IL M'A VU DÉGAINER MON ARME !


ET LA PULVÉRISE... D'UN SEUL RAYON D'ÉNERGIE !


IL UTILISE LES ÉLECTRONS QUI L'ENTOURENT AUSSI FACILEMENT QUE NOUS RESPIRONS !
MAIS NOUS LUI EN DEMANDONS TROP ! IL SE MET EN COLÈRE ! N'OUBLIONS PAS QUE CE N'EST QU'UN BÉBÉ ! IL VA SE METTRE À PLEURER !
3.

C'EST ALORS QUE...

REGARDE... IL PIQUE UNE COLÈRE NOIRE... IL HURLE À PLEINS POUMONS ! MAIS.. JE N'ENTENDS AUCUN SON !

PAS ÉTONNANT... SA VOIX ATTEINT UNE FREQUENCE QUI NOUS LA REND INAUDIBLE !!

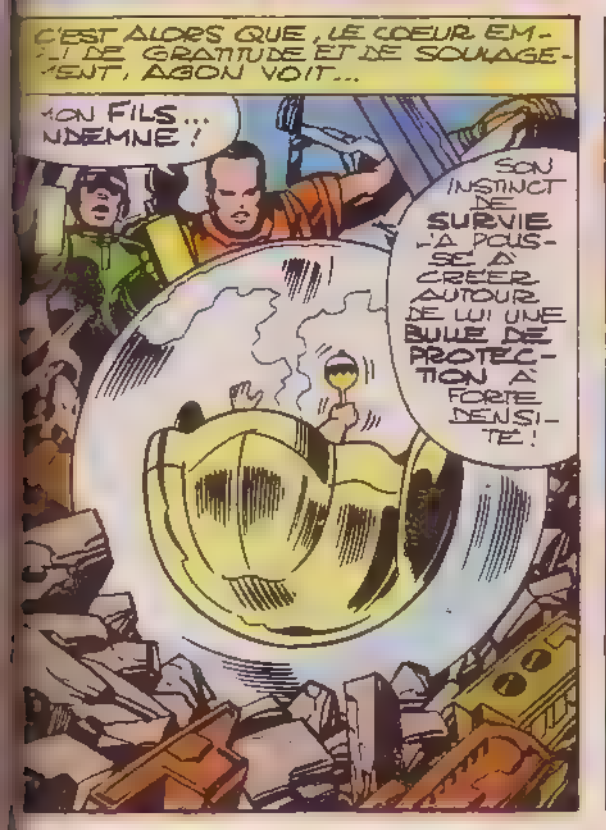
MAIS.. ELLE PRODUIT DES VIBRATIONS VOCALES QUI DEVIENNENT DE PLUS EN PLUS FORTES... AIGUES... DÉCLENCHANT UNE RÉACTION EN CHAÎNE !

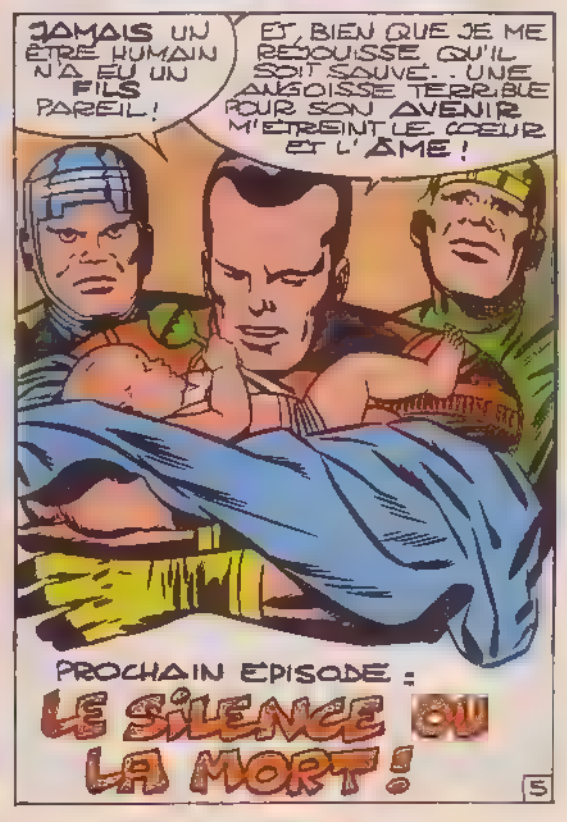
LES VIBRATIONS AUGMENTENT.. ET SE PROPAGENT PAR DELÀ LES MURS DU LABORATOIRE... JUSQU'AU COEUR MÊME DE LA VILLE DONT ELLES PROVOQUENT LA DESTRUCTION...

BARROOM !

NALEMENT. L'ONDE DE CHOC SAPAISE. ET PEU APRÈS LES RUINES ONT DÉBLAYÉES AU BULLDOZER MAGNÉTIQUE.
RRRRRR
DÉGAGEZ!
PLACE!
IL FAUT ÊTRE TRÈS PRUDENTS!
LE FILS D'AGON EST ENTERRÉ SOUS LES DÉCOMBRES!

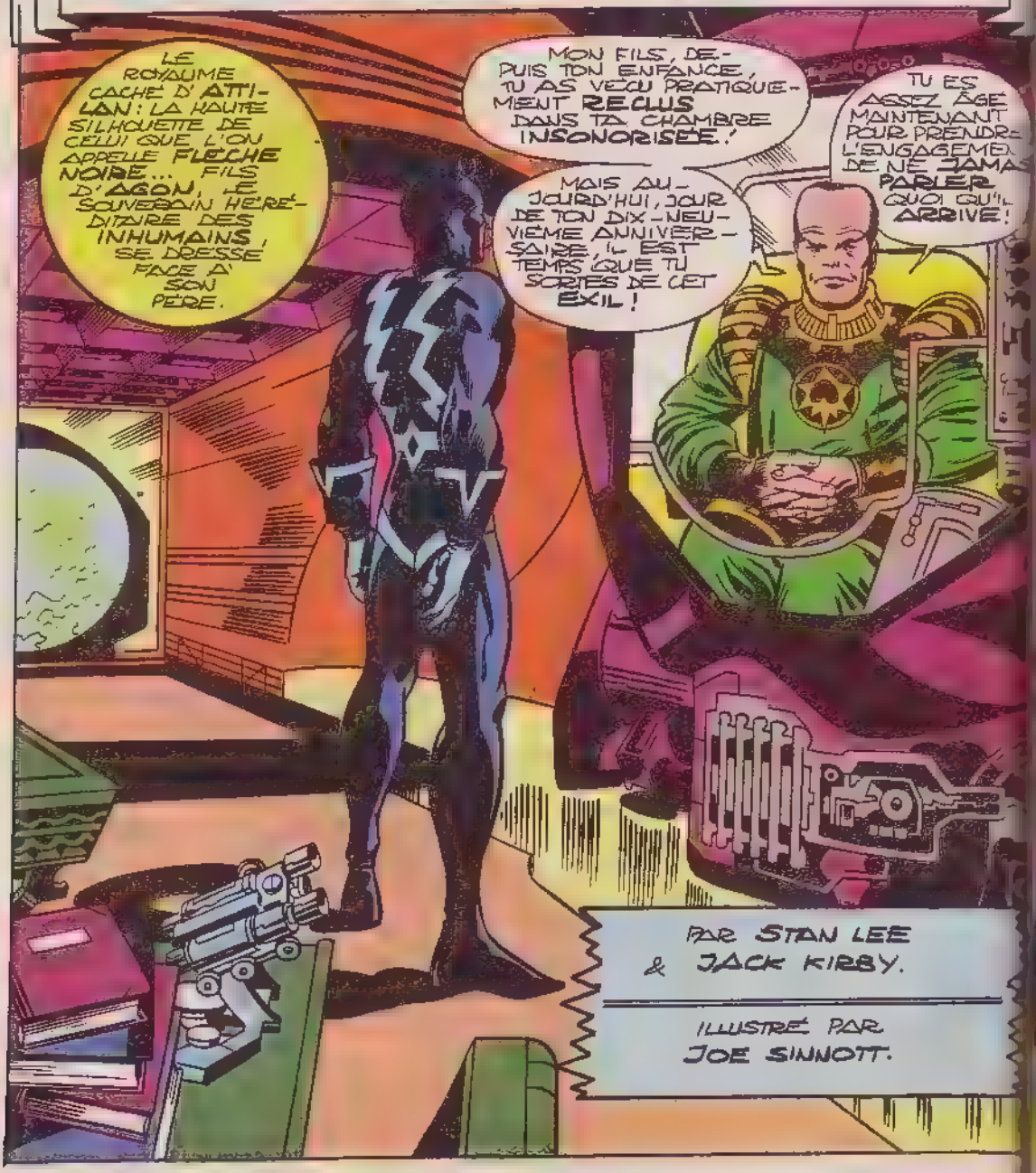
LES RECHERCHES CONDUITES PAR LE GÉNÉTICIEN DÉSESPÉRÉ SE POURSUIVENT PENDANT DES HEURES.
NOUS Y SOMMES!
LA PIÈCE EST JUSTE EN DESSOUS!
VITE! AU NOM DU CIEL... VITE!


C'EST ALORS QUE, LE COEUR EM-PLI DE GRATITUDE ET DE SOULAGEMENT, AGON VOIT...
MON FILS... INDEMNE!
SON INSTINCT DE SURVIE L'A POUSSÉ À CRÉER AUTOUR DE LUI UNE BULLE DE PROTECTION À FORTE DENSITÉ!

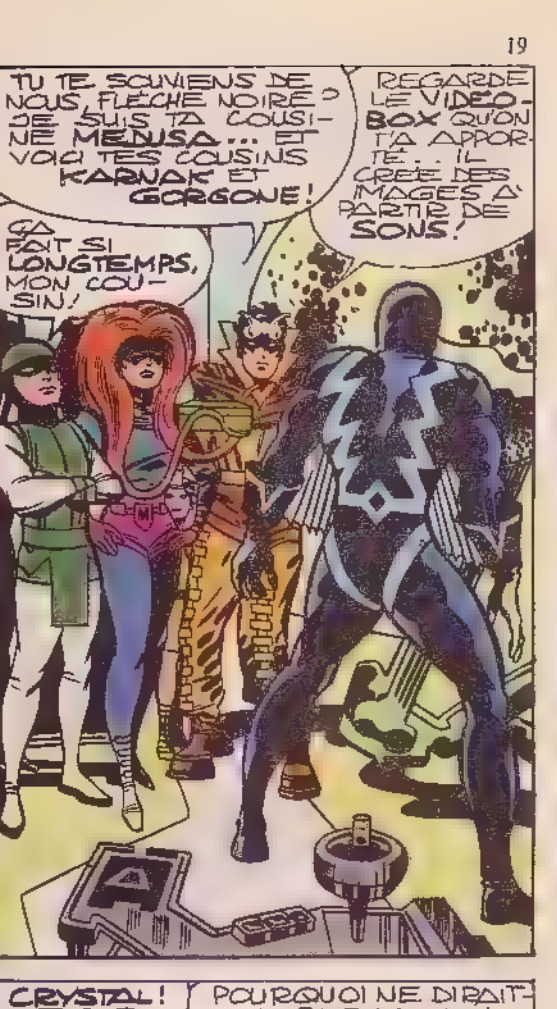

JAMAIS UN ÊTRE HUMAIN N'A EU UN FILS PAREIL!
ET, BIEN QUE JE ME RÉJOUISSE QU'IL SOIT SAUVÉ... UNE ANGOISSE TERRIBLE POUR SON AVENIR M'ÉTREINT LE COEUR ET L'ÂME!
PROCHAIN ÉPISODE :
LE SILENCE OU LA MORT!

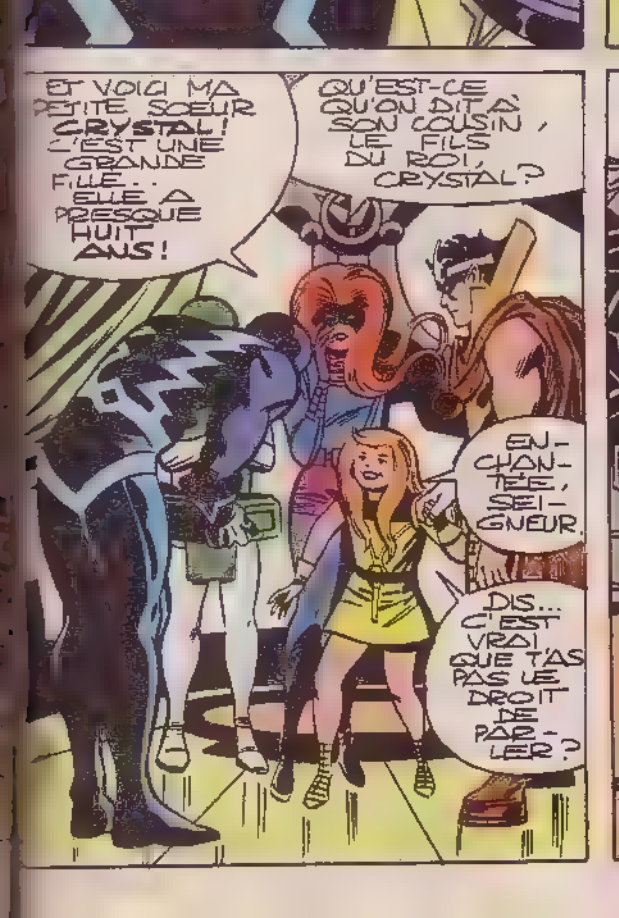
L'ORIGINE DES INCOMPARABLES INHUMAINS!

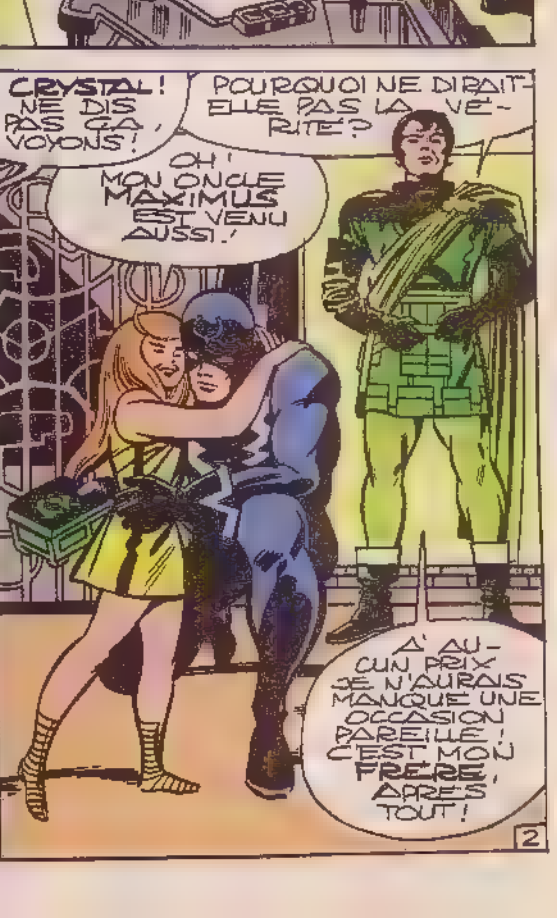
LE SILENCE OU LA MORT!



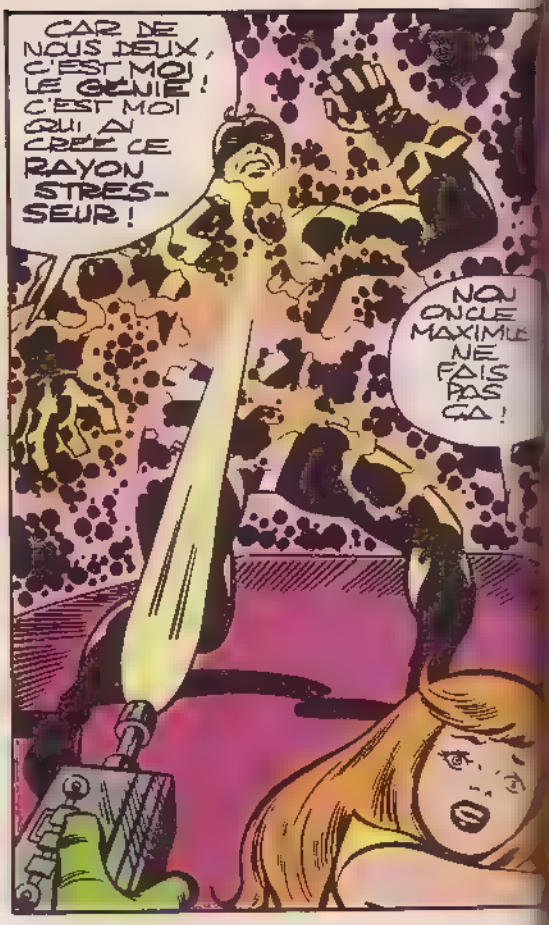
ET, BIEN QUE TU DEMEURES SILENCIEUX, COMME TU LE DOIS... JE PEUX LIRE UNE GRANDE JOIE DANS TES YEUX!
VOICI LE MOMENT QUE VOUS ATTENDIEZ, SEIGNEUR VOTRE FAMILLE EST ICI!
PUISQUE TES INVITÉS VIENNENT D'ARRIVER, JE TE DIS AU REVOIR!

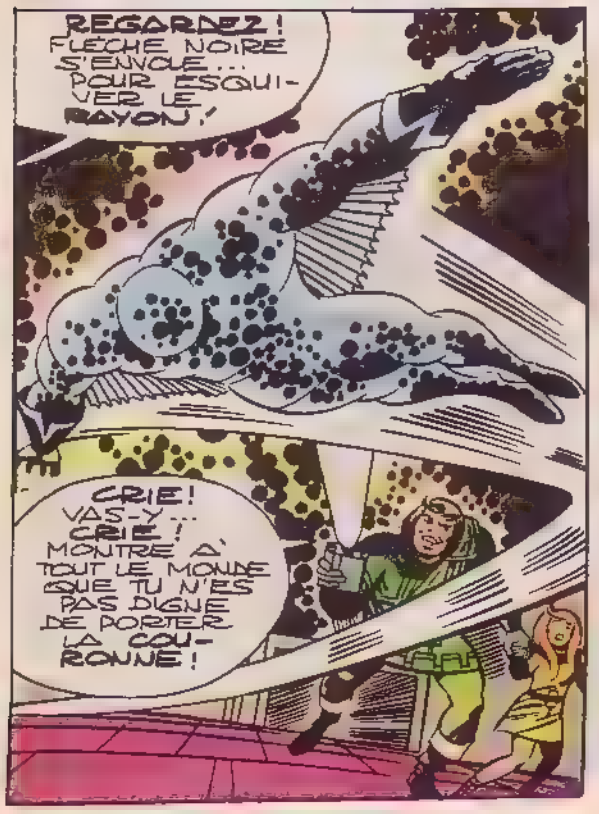

TU TE SOUVIENS DE NOUS, FLÈCHE NOIRE? JE SUIS TA COUSINE MÉDUSA... ET VOICI TES COUSINS KARNAK ET GORGONE!
REGARDE LE VIDÉO-BOX QU'ON T'A APPORTÉ... IL CRÉE DES IMAGES À PARTIR DE SONS!
ÇA FAIT SI LONGTEMPS, MON COUSIN!

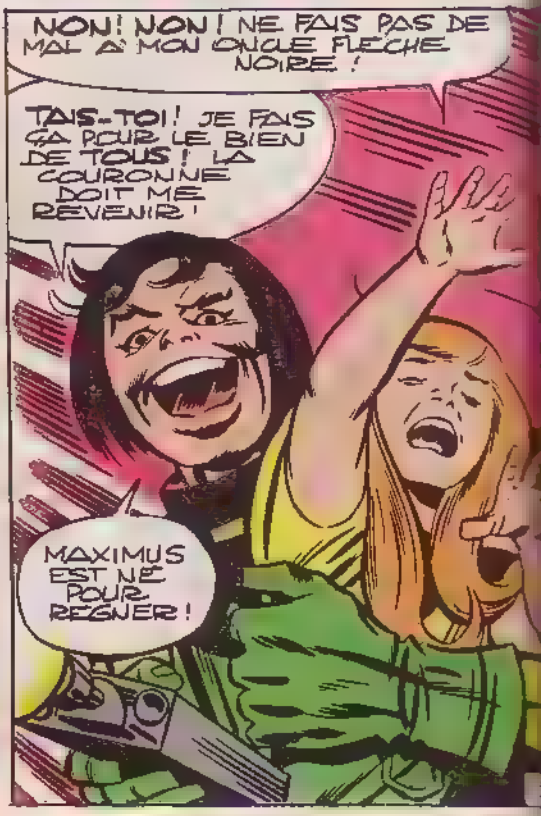

ET VOICI MA PETITE SŒUR CRYSTAL! C'EST UNE GRANDE FILLE... ELLE A PRESQUE HUIT ANS!
QU'EST-CE QU'ON DIT À SON COUSIN, LE FILS DU ROI, CRYSTAL?
ENCHANTÉE, SEIGNEUR.
DIS... C'EST VRAI QUE T'AS PAS LE DROIT DE PARLER?

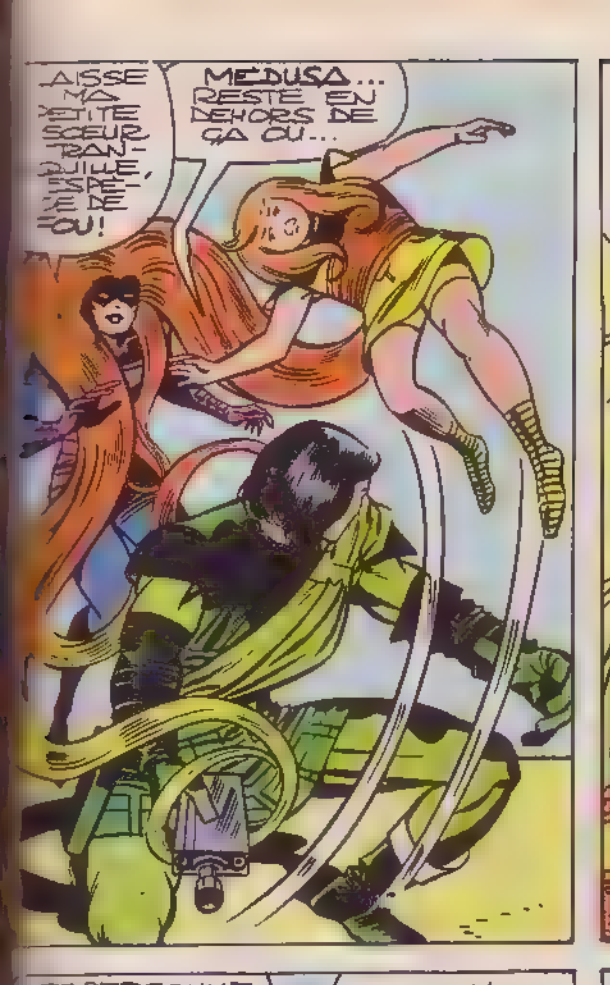

CRYSTAL! NE DIS PAS ÇA, VOYONS!
POURQUOI NE DIRAIT-ELLE PAS LA VÉRITÉ?
OH! MON ONCLE MAXIMUS EST VENU AUSSI!
À AUCUN PRIX JE N'AURAIS MANQUÉ UNE OCCASION PAREILLE! C'EST MON FRÈRE, APRÈS TOUT!
2

TA VOIX TONITRUANTE A FAILLI DÉMOLIR LA VILLE À TA NAISSANCE ! SI J'ARRIVE À PROUVER QUE TU NE PEUX RESTER SILENCIEUX LORSQU'ON TE POUSSE À BOUT, TU PASSERAS LE RESTANT DE TA VIE DANS TA CHAMBRE INSONORISÉE...
... ET C'EST MOI QUI COIFFERAI LA COURONNE D'ATTILAN... COMME JE LE MÉRITE !

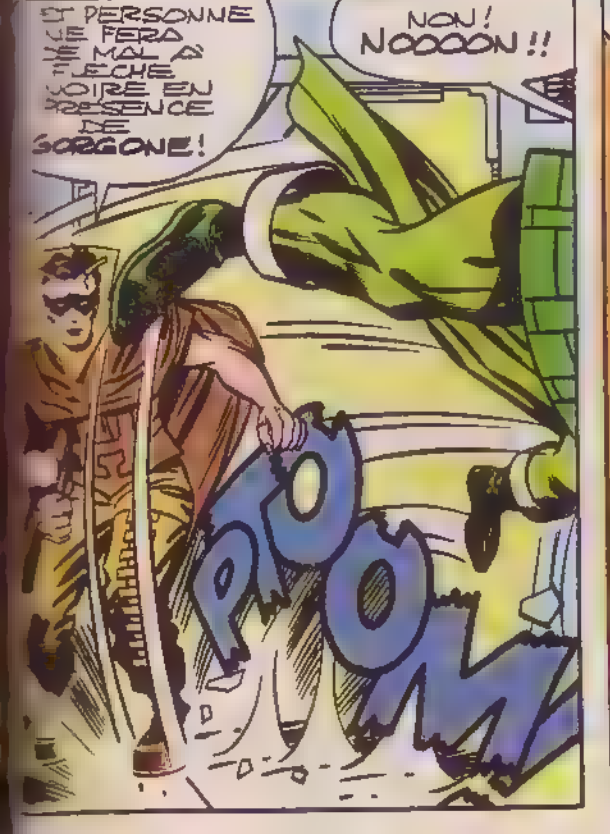

CAR DE NOUS DEUX, C'EST MOI LE GÉNIE ! C'EST MOI QUI AI CRÉÉ CE RAYON STRESSEUR !
NON ONCLE MAXIMUS NE FAIS PAS ÇA !


REGARDEZ ! FLÈCHE NOIRE S'ENVOLE... POUR ESQUIVER LE RAYON !
CRIE ! VAS-Y... CRIE ! MONTRE À TOUT LE MONDE QUE TU N'ES PAS DIGNE DE PORTER LA COURONNE !

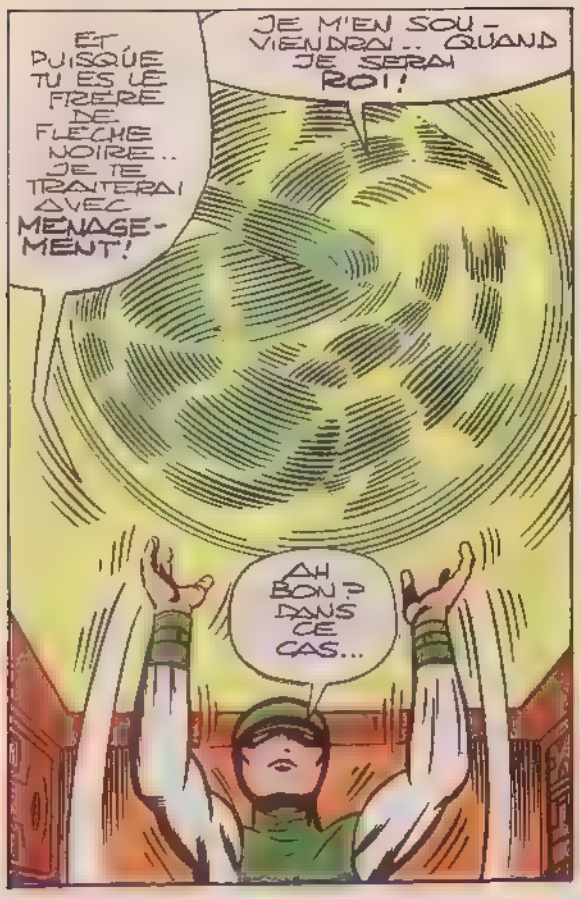

NON ! NON ! NE FAIS PAS DE MAL À MON ONCLE FLÈCHE NOIRE !
TAIS-TOI ! JE FAIS ÇA POUR LE BIEN DE TOUS ! LA COURONNE DOIT ME REVENIR !
MAXIMUS EST NÉ POUR RÉGNER !

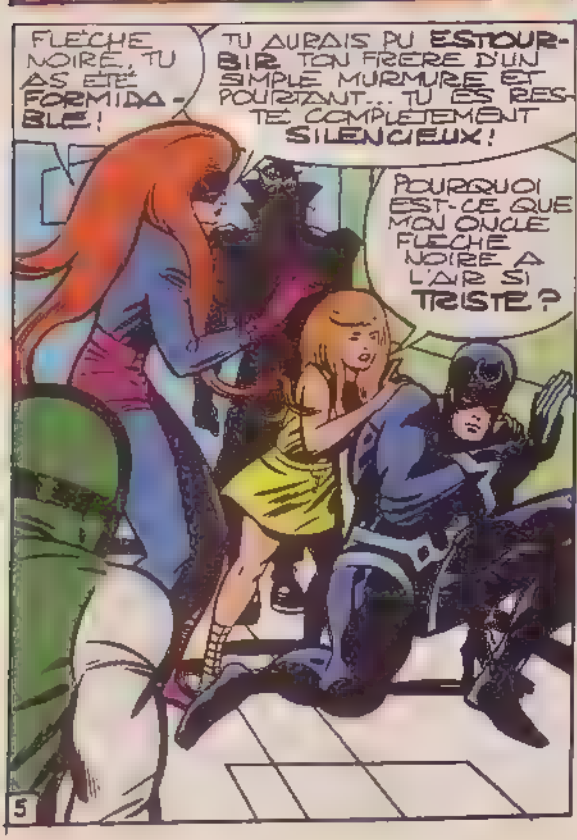

LAISSE MA PETITE SOEUR TRANQUILLE, ESPÈCE DE FOU!
MÉDUSA... RESTE EN DEHORS DE ÇA OU...

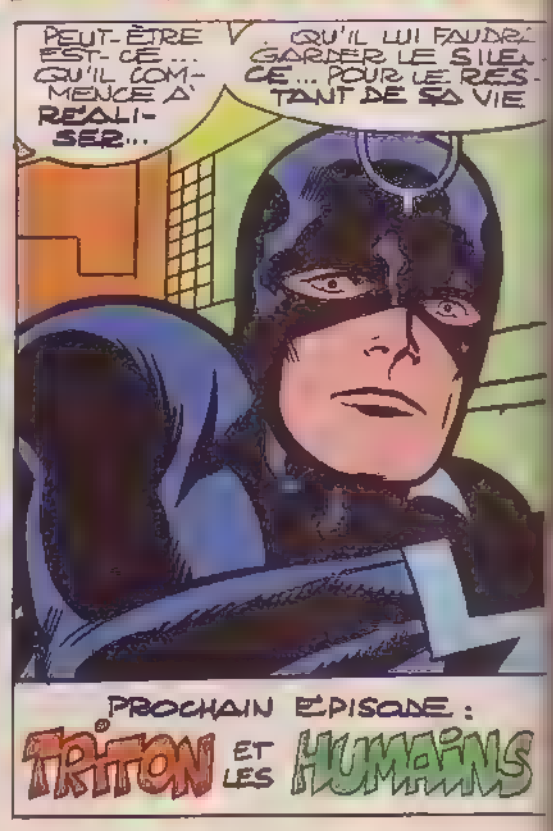
MÉDUSA NE CRAINT RIEN D'UN VIL USURPATEUR COMME TOI!!
THUP!


SI PERSONNE NE FERA DE MAL À FLÈCHE NOIRE EN PRÉSENCE DE GORGONE!
NON! NOOOON!!
PTOOM

MERCI, GORGONE! MERCI DE LIVRER MAXIMUS À KARNAK!
KARNAK! NON, NE ME...
N'AIE PAS PEUR!
JE SUIS LE PLUS GENTIL DE TOUS!

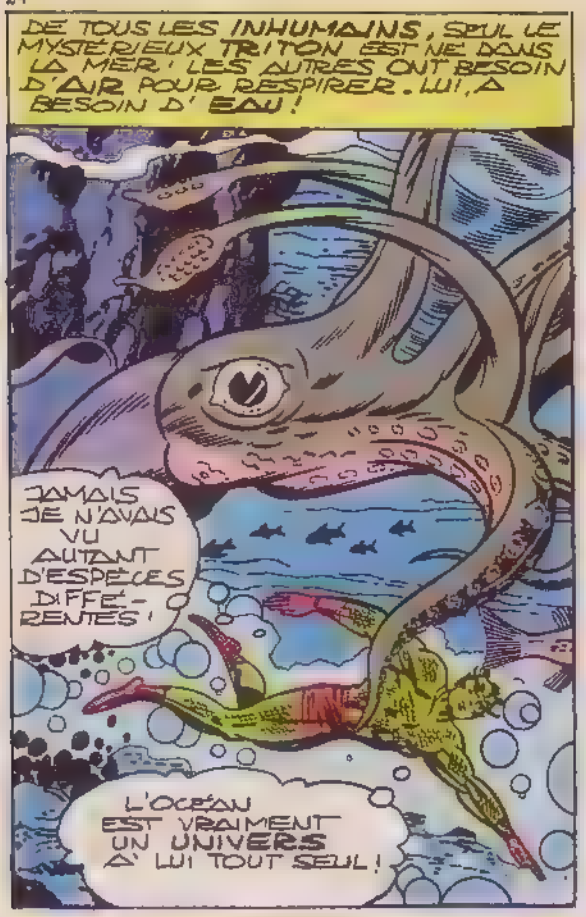




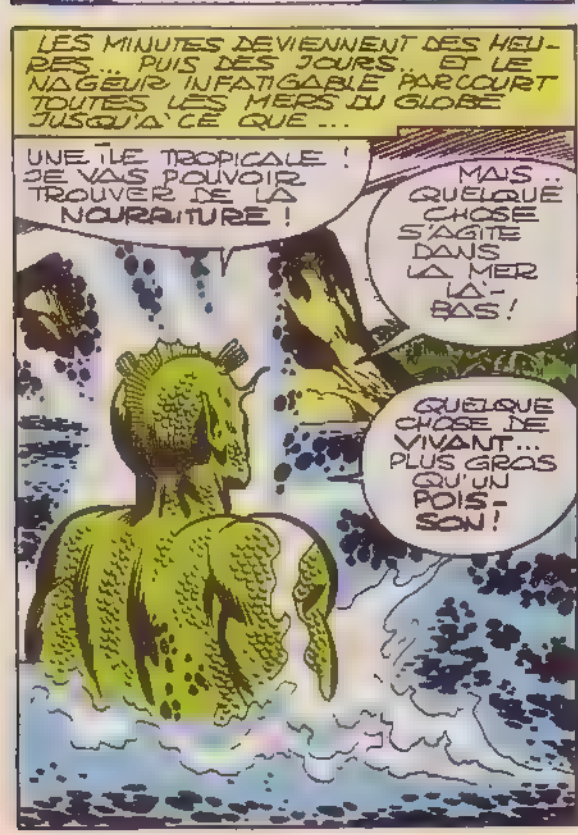


PROCHAIN EPISODE :

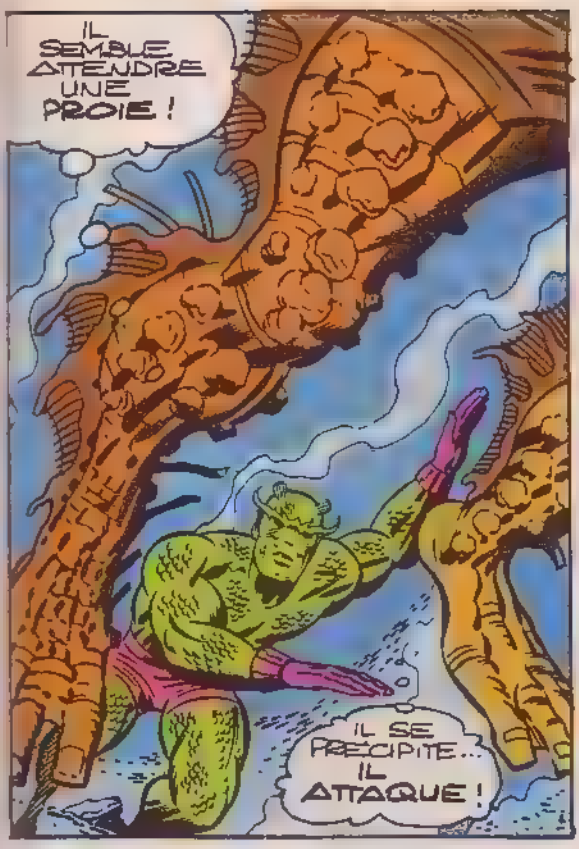
L'ORIGINE DES INCOMPARABLES INHUMAINS
"TRITON"
JE VEUX SAVOIR CE QU'IL Y A AU-DELÀ DES EAUX DE NOTRE TERRE CACHÉE!
L'ÉTRANGE SAGA DU PREMIER INHUMAIN A QUITTER ATTILAN, LE GRAND REFUGE, ET A SE RENDRE CHEZ LES HUMAINS!
SCÉNARIO : STAN LEE ET JACK KIRBY.
ENCRÉ PAR JOE SINNOTT.

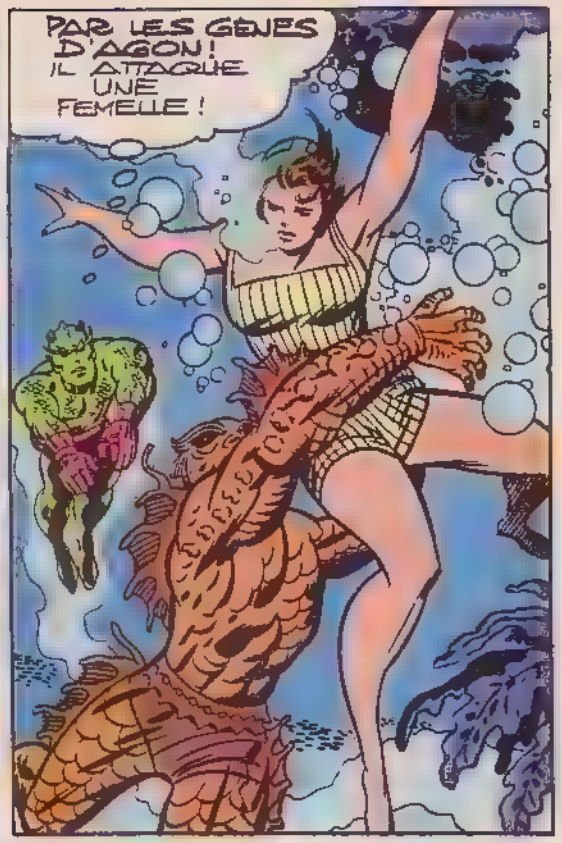

DE TOUS LES INHUMAINS, SEUL LE MYSTÉRIEUX TRITON EST NÉ DANS LA MER. LES AUTRES ONT BESOIN D'AIR POUR RESPIRER. LUI, A BESOIN D'EAU !
JAMAIS JE N'AVAIS VU AUTANT D'ESPÈCES DIFFÉRENTES !
L'OCÉAN EST VRAIMENT UN UNIVERS À LUI TOUT SEUL !

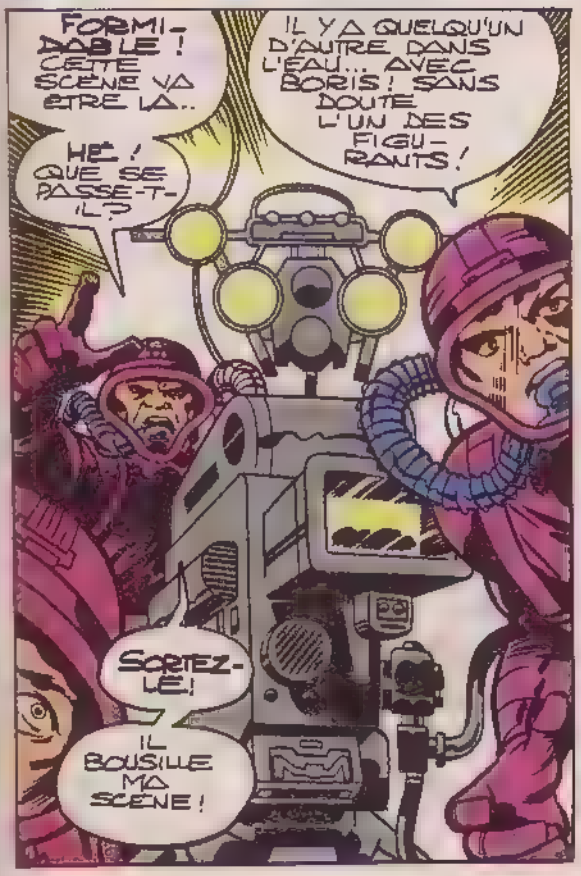
DES ÉPAVES D'ANCIENS VAISSEAUX...
MAIS AUCUN NE RESSEMBLE À CEUX CONSTRUITS PAR LES INHUMAINS !

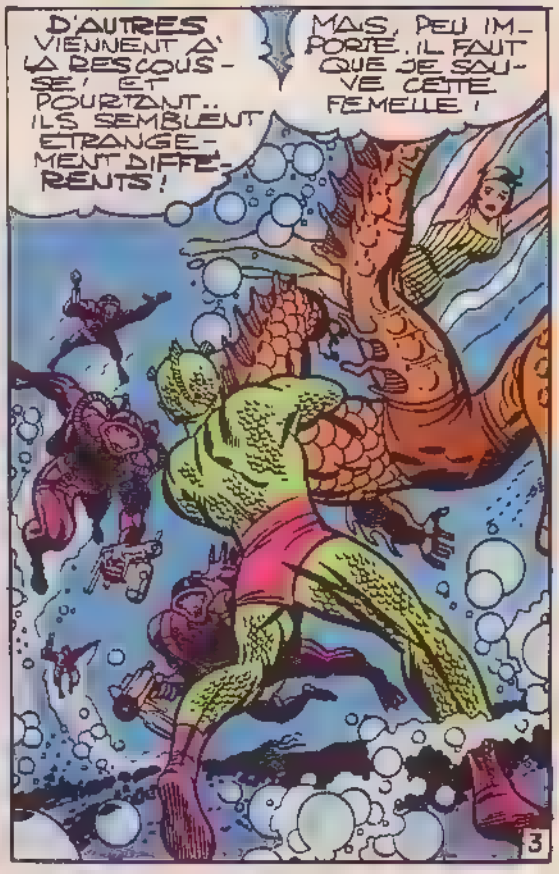

LES MINUTES DEVIENNENT DES HEURES... PUIS DES JOURS... ET LE NAGEUR INFATIGABLE PARCOURT TOUTES LES MERS DU GLOBE JUSQU'À CE QUE...
UNE ÎLE TROPICALE ! JE VAIS POUVOIR TROUVER DE LA NOURRITURE !
MAIS... QUELQUE CHOSE S'AGITE DANS LA MER LÀ-BAS !
QUELQUE CHOSE DE VIVANT... PLUS GROS QU'UN POISSON !

J'AVAIS RAISON ! IL RESSEMBLE À UN HOMME !
AURAIS-JE TROUVÉ UNE NOUVELLE RACE ?


IL SEMBLE ATTENDRE UNE PROIE !
IL SE PRECIPITE... IL ATTAQUE !


PAR LES GENES D'AGON ! IL ATTAQUE UNE FEMELLE !


FORMIDABLE ! CETTE SCENE VA ETRE LA..
IL Y A QUELQU'UN D'AUTRE DANS L'EAU... AVEC BORIS ! SANS DOUTE L'UN DES FIGURANTS !
HE ! QUE SE PASSE-T-IL ?
SORTEZ-LE !
IL BOUSILLE MA SCENE !


D'AUTRES VIENNENT A LA RESCOUSSE ! ET POURTANT.. ILS SEMBLENT ETRANGEMENT DIFFERENTS !
MAIS, PEU IMPORTE. IL FAUT QUE JE SAUVE CETTE FEMELLE !
3

ET JE LA SAUVERAI !

VITE ! VOS BALLES ANESTHÉSIANTES ! CE TYPE EST DANGEREUX !

ILS ME VISENT... AVEC DES ARMES TRÈS PUISSANTES !

IL EST TROP FORT ! FINISSONS-EN AVEC LUI !

ÇA Y EST, IL EST K.O. !

ET COMMENT ! CES BALLES VOUS PARALYSENT UNE BALEINE EN UNE SECONDE !

EN TOUT CAS... POUR UNE DÉCOUVERTE, C'EST UNE DÉCOUVERTE !

PEU APRES, LE PRISONNIER INHUMAIN EST PLACE DANS UNE CUVE D'EAU DE MER, A BORD DU BATEAU DE TOURNAGE...

J'AI D'ABORD CRU QU'IL PORTAIT UN COSTUME !

C'EST PAS UN GAG ! IL RESPIRE VRAIMENT DANS L'EAU !

CE TYPE A DE QUOI METTRE DES ACTEURS DE FILMS D'HORREUR COMME MOI AU CHOMAGE !

QUAND ON L'EXHIBERA, ÇA NOUS RAPPORTERA UNE FORTUNE !

PERSONNE N'EXHIBERA TRITON !

MAIS JE VAIS ATTENDRE ENCORE UN PEU AVANT DE LEUR DONNER UN ECHANTILLON DE MA VRAIE FORCE !

J'AURAI AINSI TOUT LE TEMPS D'OBSERVER CEUX QUI VEULENT M'ETUDIER !

ET, LORSQUE JE SERAI PRET... LE MONDE CONNAITRA ENFIN... LE POUVOIR DE TRITON !

PROCHAIN EPISODE :

UN INHUMAIN CHEZ LES HOMMES !

UN INHUMAIN CHEZ LES HOMMES!

APRÈS AVOIR QUITTÉ L'ÎLE D'ATTILAN POUR SA PREMIÈRE EXPÉDITION DANS LE MONDE EXTÉRIEUR, TRITON EST CAPTURÉ PAR L'ÉQUIPE DE TOURNAGE D'UN FILM SUR LES MONSTRES MARINS.

WAOUUH! SON MAQUILLEUR EST SENSAS!

C'EST VRAI QU'IL EST VIVANT?

QUAND ON L'EXPOSERA À NOTRE RETOUR, ÇA NOUS RAPPORTERA UNE FORTUNE!

S'ILS SAVAIENT QUE JE PEUX M'ÉCHAPPER QUAND JE LE VEUX...! MAIS JE TIENS D'ABORD À EN SAVOIR PLUS SUR EUX!

PAR STAN LEE ET JACK KIRBY.

ENCRÉ PAR JOE SINNOTT.

C'EST LA DÉCOUVERTE DU SIÈCLE ! À MOINS QU'IL NE S'AGISSE D'UN COUP MONTÉ PAR UN STUDIO CONCURRENT POUR NOUS RIDICULISER !

NON ! IL EST BIEN RÉEL ! LA PREUVE : ÇA FAIT DES HEURES QU'IL RESPIRE SOUS L'EAU !

PLUS TARD...

NOUS Y VOILÀ ! QUAND LES GENS VONT VOIR NOTRE PHÉNOMÈNE, ÇA VA FAIRE DU BRUIT !

ENFIN ! JE VAIS POUVOIR OBSERVER LES HUMAINS DANS LEUR PROPRE MONDE !

FAUDRAIT TROUVER UNE CAGE DE VERRE TRÈS RÉSISTANTE CAR S'IL S'ÉCHAPPE, ÇA VA CRÉER UN VÉRITABLE OURAGAN !

UNE CAGE... POUR TRITON ?

ME PRENNENT-ILS POUR UNE BÊTE SAUVAGE ?

JAMAIS !

AU SECOURS ! VENEZ VITE... IL S'ÉCHAPPE !

ARRÊTEZ-LE!
AAAGH!
AUCUN HUMAIN N'ARRÊTERA TRITON!
IL PARLE! IL DIT S'APPELER TRITON! ATTENTION!
ARRIÈRE! NI VOTRE INCOMPRÉHENSIBLE ASSAUT... NI VOS ARMES FUTILES.. NE M'IMPRESSIONNENT!
APPELEZ LES FLICS... L'ARMÉE...!! IL EST PLUS FORT QU'UNE BALEINE!
ÉCARTEZ-VOUS! ON NE PEUT PAS TIRER! VOUS ÊTES TROP PRÈS DE LUI!

MAIS L'INHUMAIN MARIN NE SE REND PAS COMPTE DE SA FORCE !

EN VOULANT ÉCHAPPER À SES GEÔLIERS, IL S'AGRIPPE AU GRAND MÂT DU NAVIRE ET ...

ABANDONNEZ LE NAVIRE !

IL A BRISÉ LE MÂT D'UNE SEULE MAIN !

KRAKK !

IMPOSSIBLE ! PERSONNE NE PEUT BRISER UN MÂT DE CETTE TAILLE ... À LUI TOUT SEUL !

BIEN VOYONS.. TOUT LE MONDE SAIT ÇA !

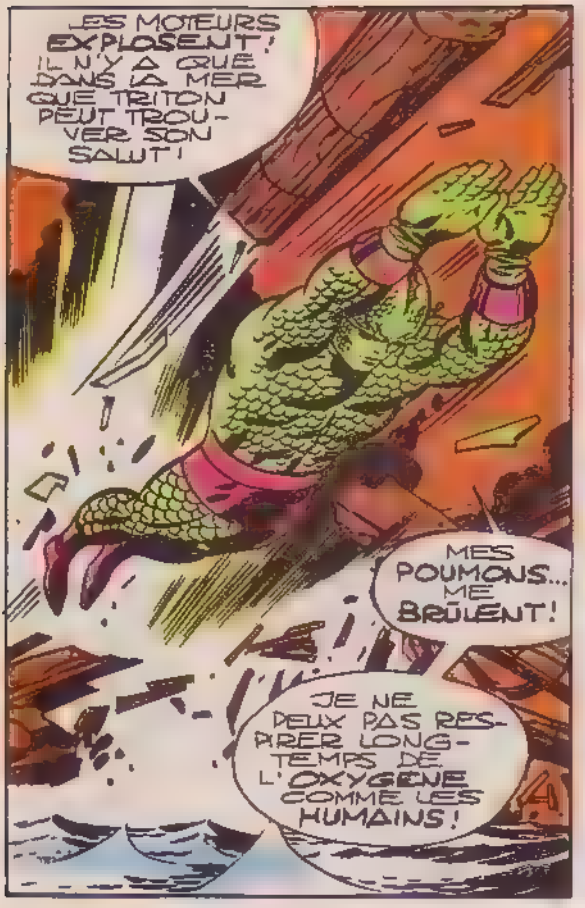
ALORS, COMMENT EXPLIQUES-TU QU'ON SE RETROUVE TOUS DANS LES CANOTS DE SAUVETAGE ?

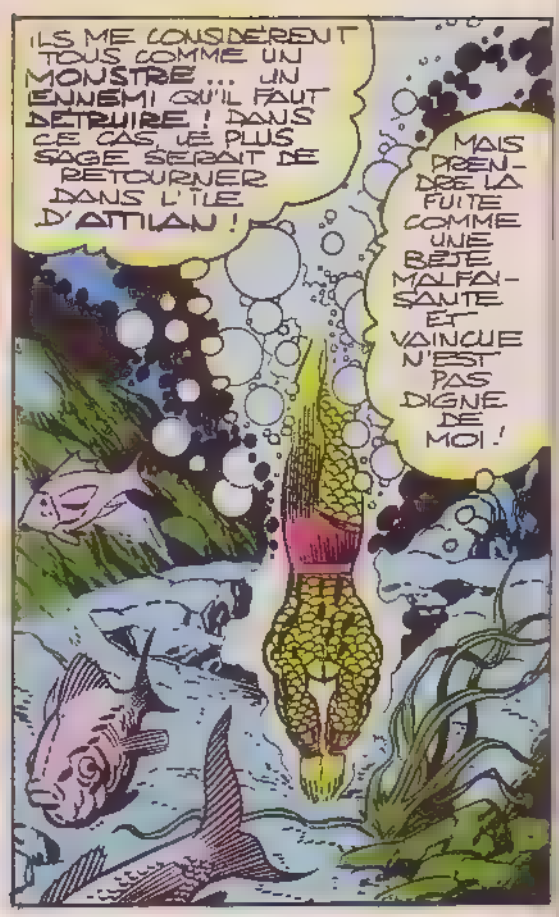
ET LE MONSTRE ? IL EST RESTÉ À BORD ?

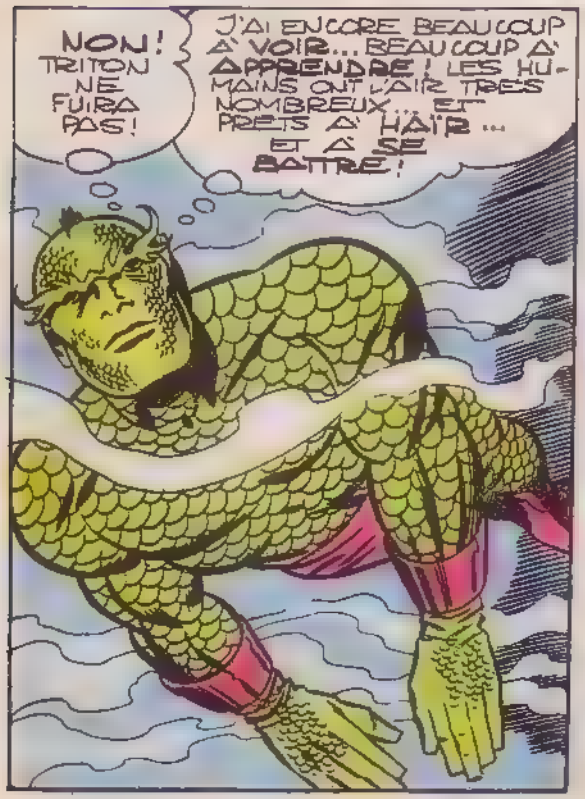
BIEN FAIT POUR LUI ! IL A BOUSILLÉ MON FILM... MON BATEAU... IL M'A RIDICULISÉ !

IL NE NOUS VOULAIT PAS DE MAL ! C'EST NOUS QUI AVONS VOULU LE CAPTURER !

LA FERME ! ÇA N'A RIEN À VOIR !


LES MOTEURS EXPLOSENT ! IL N'Y A QUE DANS LA MER QUE TRITON PEUT TROUVER SON SALUT !
MES POUMONS... ME BRÛLENT !
JE NE PEUX PAS RESPIRER LONGTEMPS DE L'OXYGÈNE COMME LES HUMAINS !
4


ILS ME CONSIDÈRENT TOUS COMME UN MONSTRE... UN ENNEMI QU'IL FAUT DÉTRUIRE ! DANS CE CAS, LE PLUS SAGE SERAIT DE RETOURNER DANS L'ÎLE D'ATTILAN !
MAIS PRENDRE LA FUITE COMME UNE BÊTE MALFAISANTE ET VAINCUE N'EST PAS DIGNE DE MOI !


NON ! TRITON NE FUIRA PAS !
J'AI ENCORE BEAUCOUP À VOIR... BEAUCOUP À APPRENDRE ! LES HUMAINS ONT L'AIR TRÈS NOMBREUX... ET PRÊTS À HAÏR... ET À SE BATTRE !

IL SE PEUT QU'UN JOUR... MON PEUPLE AIT À LES COMBATTRE POUR SA PROPRE SURVIE !
ET TRITON DOIT S'ASSURER... QUE NOUS SOMMES PRÊTS !
PROCHAIN ÉPISODE :
DANS LE TUMULTE DE LA VILLE !
5

L'ORIGINE DES INCOMPARABLES INHUMAINS!

Dans le tumulte de la ville !

JE SUIS SÛR MOI AUSSI QUE C'EST UN COUP MONTÉ PAR LE PRODUCTEUR POUR FAIRE DE LA PUB À SON NAVET.

URRK!

QU'EST-CE QUE TU DIS, CHARLIE ?

CHARLIE ? TU DISAIS QUELQUE CH...

CHARLIE!

JE DÉSIRE VOUS PARLER, HUMAINS !

ATTENDEZ ! REVENEZ !

INUTILE ! LA PEUR LEUR A ÔTÉ LA RAISON !

JE NE VEUX AUCUN MAL !

TANT PIS ! J'EN TROUVERAI BIEN D'AUTRES !

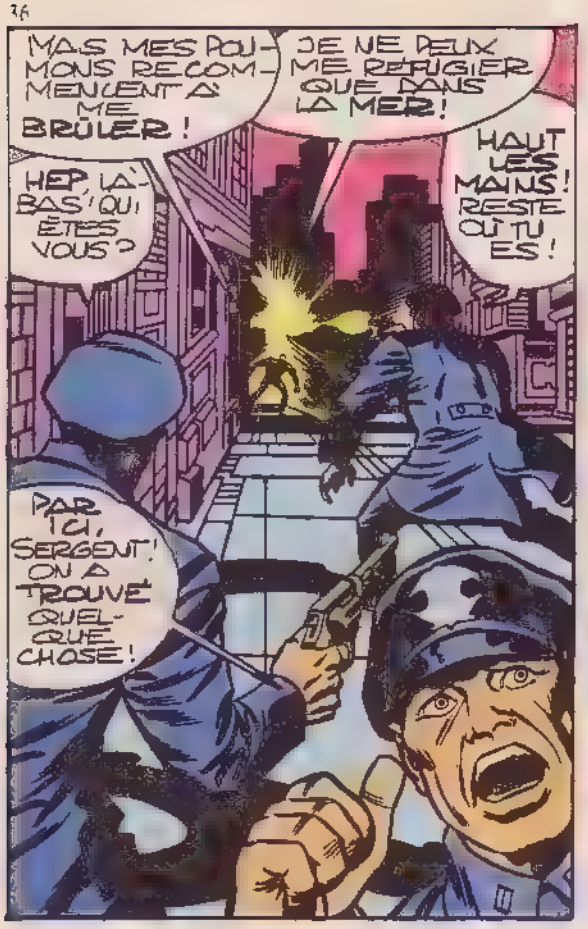
PEU APRÈS, L'INHUMAIN SE RETROUVE EN PLEINE VILLE AU MILIEU D'UN FLOT DE VOITURES ALORS QU'UN VACARME INFERNAL MET À LA TORTURE SES OREILLES, HABITUÉES À L'ÉTERNEL SILENCE DES PROFONDEURS...

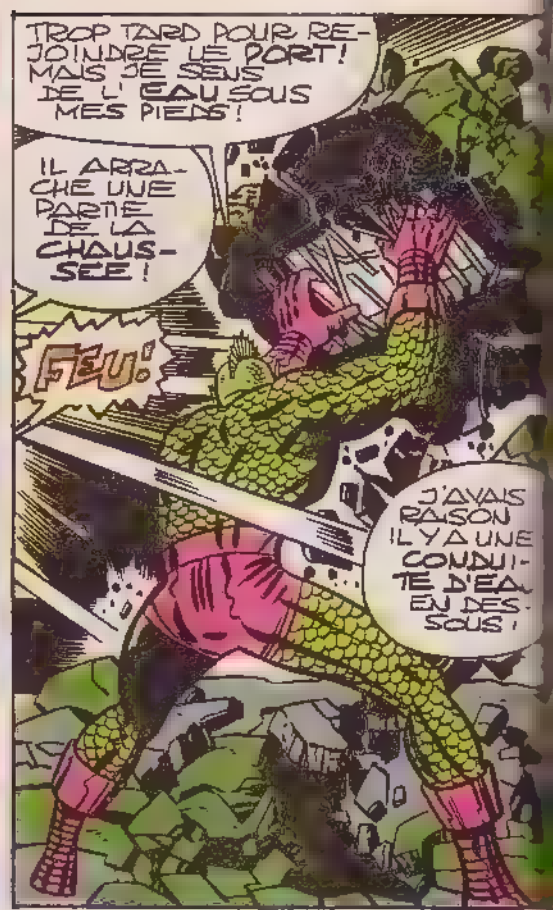
BRRRK HONK! HONK!

LES HUMAINS M'ATTAQUENT EN FORCE !

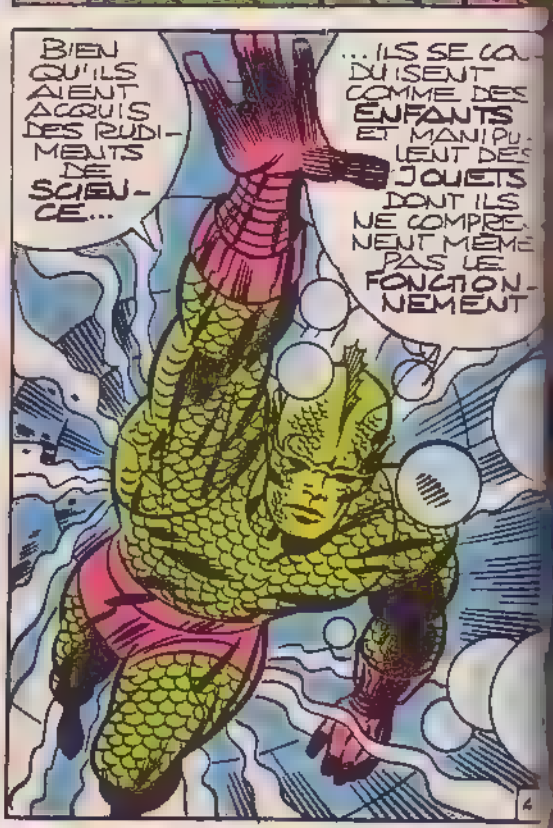
BRR SKRE

POUVANTÉE, LA CRÉATURE MA-
NE SE DÉCHAÎNE, TEL UN ANI-
AL AUX ABOIS...
E MONDE SE-
T-IL EN
OIE À LA
OLIE?
N'Y A-T-IL POINT D'ASILE POUR UN ÉTRANGER?
BTAM!
KRAK!
SKREECH!
DANS LES TÉNÈBRES DE LA NUIT, LES PASSANTS INTERPRÈTENT LA CHOSE COMME UN TERRIBLE ACCIDENT PROVOQUANT UN FORMIDABLE EMBOUTEILLAGE...
REGARDEZ CETTE SILHOUETTE QUI S'ENFUIT DANS LA RUE!
IL VIENT DE HEURTER CE RÉVERBÈRE ET IL L'A ARRACHÉ! IL VA S'ÉCROULER!
IMPOSSIBLE, VOYONS! UNE DES VOITURES A DÛ RENTRER DEDANS!
DIFFICILE À DIRE... IL FAIT SI NOIR!
ES RUMEURS LES
US FOLLES SE
EPANDENT...
E NE VEUX
US RES-
ER PAR-
LES
UMAINS!
JE DOIS RETROUVER LA MER!
J'ENTENDS DES PAS... JE VAIS ME CACHER DANS CE... DAMNATION! LA PORTE EST FERMÉE!
TROP TARD POUR L'ENFONCER! ILS M'ONT VU!
DEUX SOLUTIONS: FUIR... OU ME BATTRE!
3

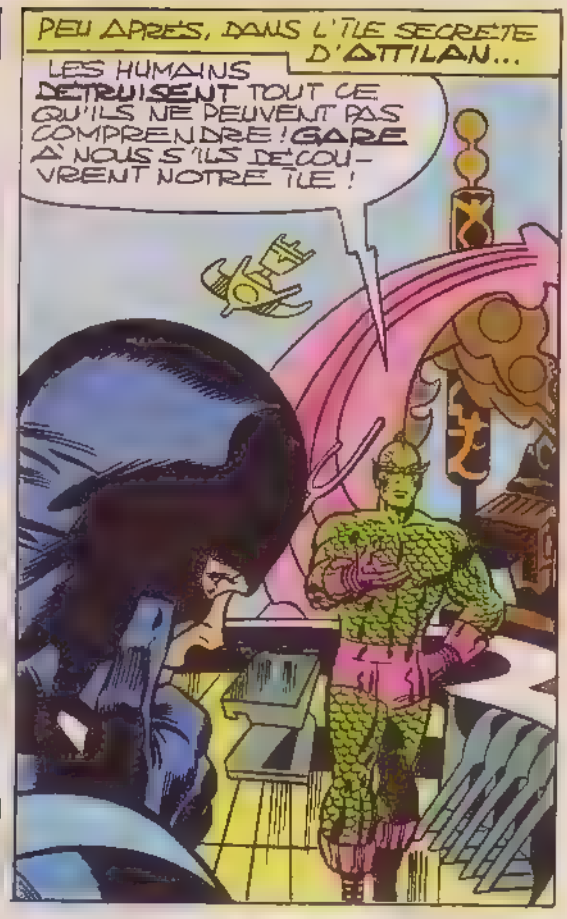

MAS MES POUMONS RECOMMENCENT À ME BRÛLER !
JE NE PEUX ME RÉFUGIER QUE DANS LA MER !
HAUT LES MAINS ! RESTE OÙ TU ES !
HEP, LÀ-BAS ! QUI ÊTES VOUS ?
PAR ICI, SERGENT ! ON A TROUVÉ QUELQUE CHOSE !


TROP TARD POUR REJOINDRE LE PORT ! MAIS JE SENS DE L'EAU SOUS MES PIEDS !
IL ARRACHE UNE PARTIE DE LA CHAUSSÉE !
FEU !
J'AVAIS RAISON ! IL Y A UNE CONDUITE D'EAU EN DESSOUS !

QUELLE SORTE D'ÊTRES SONT-ILS DONC POUR RÉAGIR PAR LA FORCE... ET LA VIOLENCE DEVANT L'INCONNU ?
POURQUOI FERMENT-ILS LEURS PORTES, COMME S'ILS SE MÉFIAIENT TOUS LES UNS DES AUTRES ?
COMMENT OSENT-ILS SE DIRE CIVILISÉS... ?!


BIEN QU'ILS AIENT ACQUIS DES RUDIMENTS DE SCIENCE...
...ILS SE CONDUISENT COMME DES ENFANTS ET MANIPULENT DES JOUETS DONT ILS NE COMPRENNENT MÊME PAS LE FONCTIONNEMENT

E DOIS AD-
ETTRE QU'ILS
OUT ACQUIS
N GRAND
OUVOIR
AU FIL
ES SIE-
LES !
MAIS, DANS LEUR IGNORANCE... CE POUVOIR CONSTI-TUE UNE MENACE POUR TOUS CEUX QUI VIVENT SUR CETTE TERRE!
JE DOIS RETOURNER AUPRÈS DE FLÈCHE NOIRE ET LUI FAIRE MON RAPPORT!


PEU APRÈS, DANS L'ÎLE SECRÈTE D'ATTILAN...
LES HUMAINS DÉTRUISENT TOUT CE QU'ILS NE PEUVENT PAS COMPRENDRE! GARE À NOUS S'ILS DÉCOU-VRENT NOTRE ÎLE!

ETTE ÎLE EST TROP VULNÉRABLE!
T OU TARD ILS LA DÉCOUVRI-
OUT! IL NOUS FAUT TROUVER UN
EFUGE PLUS SÛR...
U AS FAIT UN SIGNE D'ASSEN-
MENT! ÇA SIGNIFIE QUE TU ES
ACCORD ET QUE TU VAS CHER-
ER CE NOU-
EAU REFUGE!

BONNE CHANCE, FLÈCHE NOIRE!
LA SURVIE DE NO-TRE RACE DÉPEND DE TOI!
C'EST AINSI QUE LE SOUVE-RAIN SILENCIEUX S'ENVOLE POUR CHERCHER CE QUI SERA UN JOUR CONNU SOUS LE NOM DE... GRAND REFUGE!
MAIS, LE TROUVERA-T-IL? C'EST UNE AUTRE HISTOIRE QUE NOUS VOUS RACONTE-RONS UNE AUTRE FOIS!
5

LES INCOMPARABLES INHUMAINS!

LES INCOMPARABLES INHUMAINS!

MAXIMUS, LE FOU!
SON ESPRIT TORTUEUX ET SON GÉNIE INVENTIF ONT PERMIS À MAXIMUS, LE PLUS MALFAISANT DES INHUMAINS, D'USURPER LE TRÔNE DE SON FRÈRE FLÈCHE NOIRE! MAIS AUJOURD'HUI, LE TRAÎTRE NE REGNE QUE SUR LE ROYAUME DE LA FOLIE.

LA NAISSANCE DE GIANT-MAN!

DANS LES RÔLES PRINCIPAUX : L'HOMME-FOURMI & LA GUÊPE!

APPARAÎT ALORS UN SECOND PERSONNAGE COSTUMÉ : LA JOLIE JANET VAN DYNE, PLUS CONNUE SOUS LE NOM DE LA GUÊPE...

JANET, L'EXPÉRIENCE A MAL TOURNÉ ! J'AI DÛ PRENDRE TROP DE FLUIDE HYPERTROPHIANT..

VITE, DONNE-MOI UNE PILULE RAPETISSANTE.. JE N'ARRÊTE PAS DE GRANDIR !

J'ÉTAIS TOUT PRÈS, HEUREUSEMENT ! J'AI ENTENDU L'EXPLOSION, ET EN VOYANT LA PANIQUE DU JARDINIER, J'A COMPRIS TOUT DE SUITE !

TIENS, AVALE ON SAIT QUE TU AS UNE GROSSE TÊTE MAIS LÀ ÇA DEVIENT RIDICULE !

L'ACTION DE L'ANTIDOTE NE SE FAIT PAS ATTENDRE...

ÇA ME SERVIRA DE LEÇON, JANET : AU-DESSUS D'UNE CERTAINE TAILLE, JE NE PEUX PLUS ME TRAÎNER !

TROIS MÈTRES CINQUANTE, C'EST LE MAXIMUM AUTORISÉ : AU-DELÀ, JE CÈDE SOUS MON PROPRE POIDS.

EH BIEN MOI, HENRY PYM, C'EST COMME ÇA QUE JE TE PRÉFÈRE ; JE PEUX TE FAIRE DES POUTOUS, AU MOINS !

JANET, BON SANG, CE N'EST PAS LE MOMENT UN PEU DE SÉRIEUX !

JE SUIS ON NE PEUT PLUS SÉRIEUSE, MON AMOUR !

MON PETIT, J'AI PASSÉ DES SEMAINES À ISOLER NOS PRINCIPES HYPERTROPHIANT ET RÉDUCTEUR, PUIS À LES PRÉSENTER SOUS FORME DE CACHETS. J'AI MÊME CRÉÉ CE COSTUME QUI S'ADAPTE À MES VARIATIONS DE CROISSANCE. MAIS ÇA RESTE À PERFECTIONNER.

LÀ LÀ !.. POURQUOI NE TOMBE-T-ON PAS AMOUREUSE DE L'ÉPICIER DU COIN ?

TU ES SURTOUT AMOUREUSE DE L'IDÉE QUE TU ES AMOUREUSE, MA CHÈRE. TAIS-TOI ET TRAVAILLE.

MÊME QUAND TU ME DIS « MA CHÈRE », ÇA PRENDS UN AIR... CLINIQUE !

APRES PLUSIEURS HEURES D'UN LABEUR ACHARNE...

SAUF ERREUR DE CALCUL, L'ABSORPTION DE CE CACHET DEVRAIT M'AMENER A UNE TAILLE DE TROIS METRES CINQUANTE EXACTEMENT.

J'AI L'IMPRESSION DE JOUER L'ASSISTANTE DU SAVANT FOU, DANS UN FILM D'AVANT-GUERRE !

UNE MILLISECONDE EXACTEMENT APRES ABSORPTION DU PRODUIT.

COUCOU, PETITE ! TU VOIS, ÇA MARCHE !

FÉLICITATIONS, GRAND !

AU COMMISSARIAT VOISIN, CEPENDANT...

UN GEANT EST EN RAIN DE SACCAGER LA VILLA D'HENRY PYM... JE VOUS JURE !

ÉCOUTEZ-MOI BON SANG ! OU COURENT-ILS TOUS ?

UN GEANT, VOUS DITES ? PAS DE POT, LES AUTRES ONT VU UN GARS GRANDEUR NATURE... QUI BATTAIT LA CAMPAGNE EN **EFFAÇANT** LE POPULO ! C'EST DE LUI QU'ON S'OCCUPE... APRES, CE SERA LE TOUR DU ROBOT QUI AURA FAUCHÉ L'HÔTEL DE VILLE !

MAIS JE VOUS DIS QUE J'AI VU...

CINQ MINUTES PLUS TARD, DANS UN JARDIN PUBLIC.

DÉPLOYEZ-VOUS LES GARS ! AUX DERNIÈRES NOUVELLES, L'"**EFFACEUR**" SE TROUVAIT PAR LÀ !

C'EST UNE BLAGUE OU QUOI ? "EFFACER LES GENS" QU'EST-CE QU'IL ENTEND PAR LÀ ?

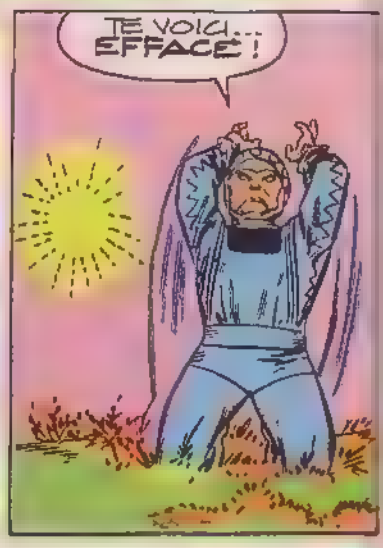
AUCUNE IDÉE, PAT ! LE CHEF A DIT DE CHERCHER, CHERCHONS !

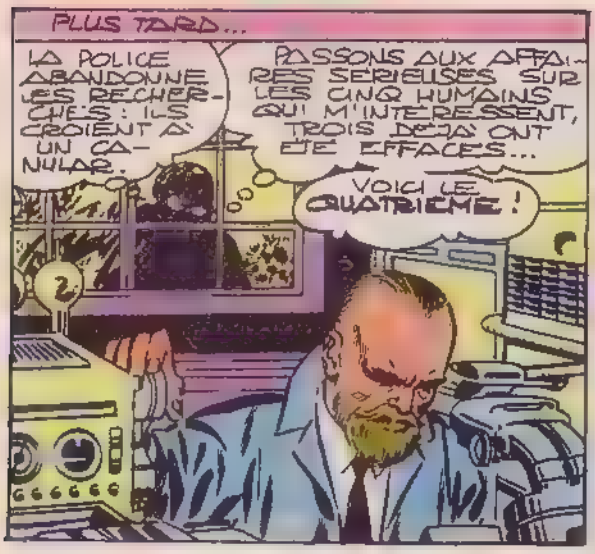
LA POLICE ?!? QU'EST-CE QUI SE PASSE DONC ?
CET ABRUTI FINIRA PAR DECOUVRIR MA CACHETTE !
HOT DOGS
15 ¢

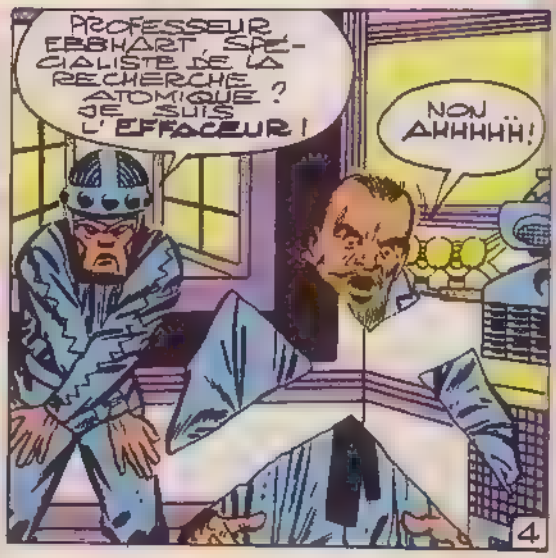
HÉ ! QUI DIABLE... QUOI ?!?
TU M'AS APERÇU, TU DOIS DISPARAÎTRE !

Q-QU'EST CE QUI M'ARRIVE ?!...
ENCORE DEUX COUPS ET C'EN SERA FAIT DE TOI !

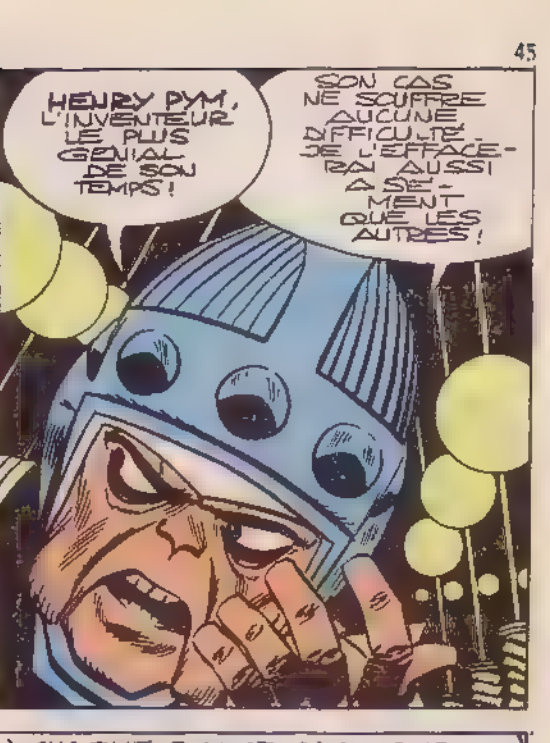
NON, ÇA NE PEUT PAS... C'EST IMPOSSIBLE !
ADIEU, HUMAIN !

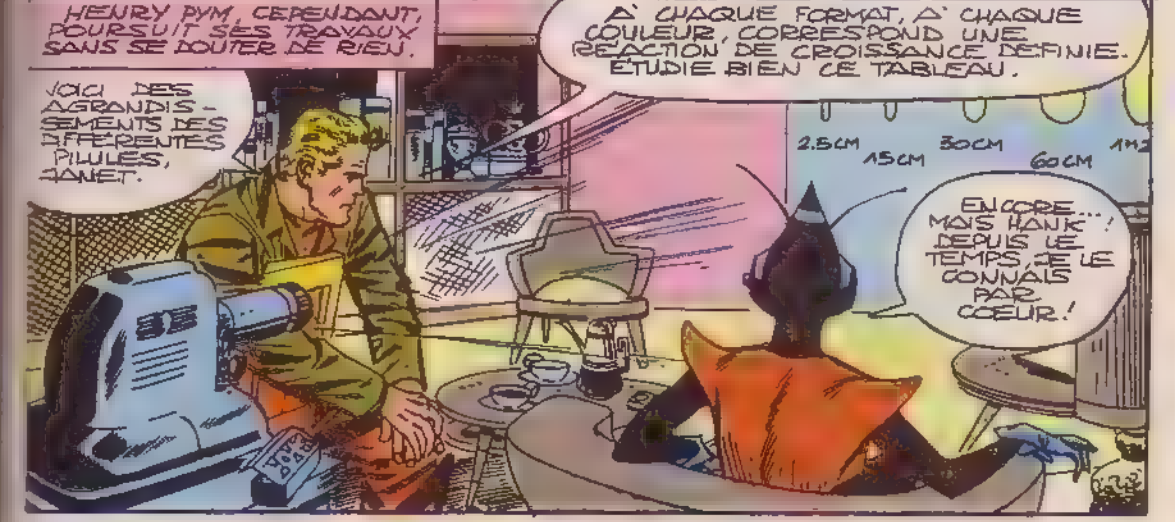

TE VOICI... EFFACÉ !

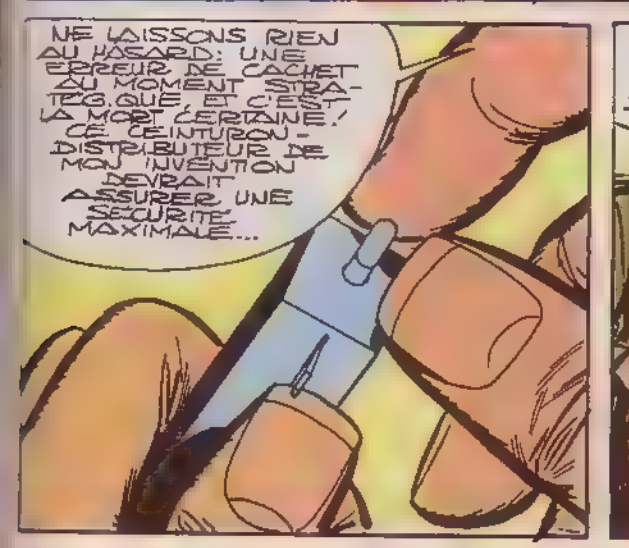

PLUS TARD...
LA POLICE ABANDONNE LES RECHERCHES : ILS CROIENT À UN CANULAR.
PASSONS AUX AFFAIRES SÉRIEUSES. SUR LES CINQ HUMAINS QUI M'INTÉRESSENT, TROIS DÉJÀ ONT ÉTÉ EFFACÉS...
VOICI LE QUATRIÈME !

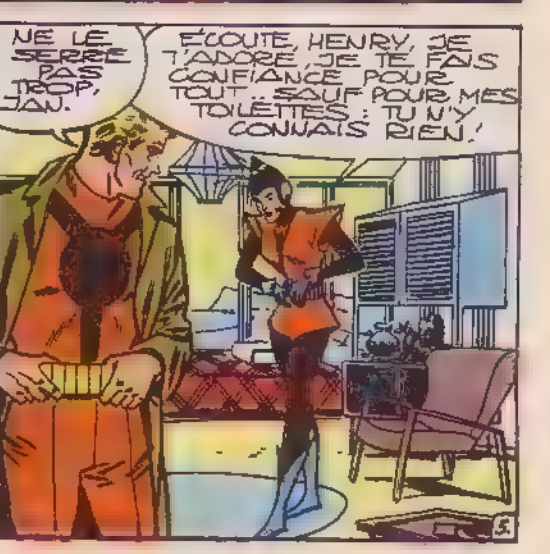

PROFESSEUR ERSHART, SPÉCIALISTE DE LA RECHERCHE ATOMIQUE ? JE SUIS L'EFFACEUR !
NON... AHHHHH !

ET VOILÀ !
DEUX SAVANTS À MON ACTIF, EN CETTE SEULE JOURNÉE: LES DOCTEURS LEWIS STEMM ET EBRHART.
PASSONS AU DERNIER.

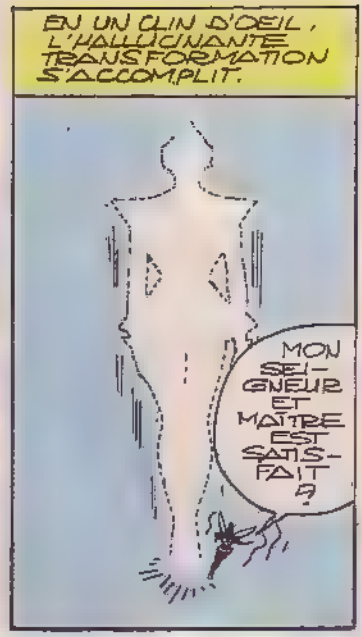

HENRY PYM, L'INVENTEUR LE PLUS GÉNIAL DE SON TEMPS !
SON CAS NE SOUFFRE AUCUNE DIFFICULTÉ. JE L'EFFACERAI AUSSI À SÉMENT QUE LES AUTRES !


HENRY PYM, CEPENDANT, POURSUIT SES TRAVAUX SANS SE DOUTER DE RIEN.
VOICI DES AGRANDISSEMENTS DES DIFFÉRENTES PILULES, JANET.
À CHAQUE FORMAT, À CHAQUE COULEUR, CORRESPOND UNE RÉACTION DE CROISSANCE DÉFINIE. ÉTUDIE BIEN CE TABLEAU.
2.5CM
15CM
30CM
60CM
1M2
ENCORE... ! MAIS HANK ! DEPUIS LE TEMPS, JE LE CONNAIS PAR CŒUR !

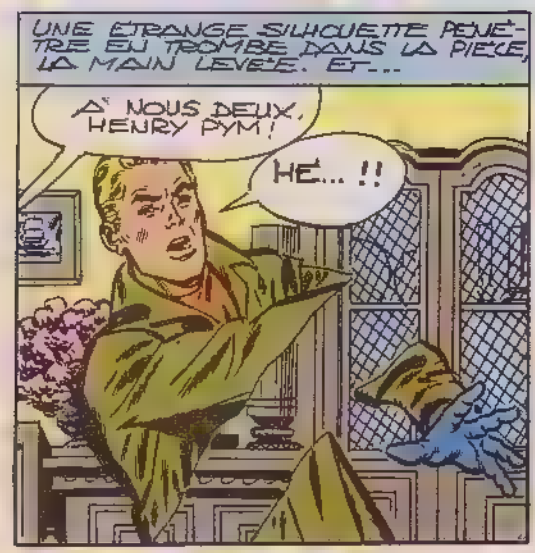

NE LAISSONS RIEN AU HASARD: UNE ERREUR DE CACHET AU MOMENT STRATÉGIQUE, ET C'EST LA MORT CERTAINE ! CE CEINTURON-DISTRIBUTEUR DE MON INVENTION DEVRAIT ASSURER UNE SÉCURITÉ MAXIMALE...

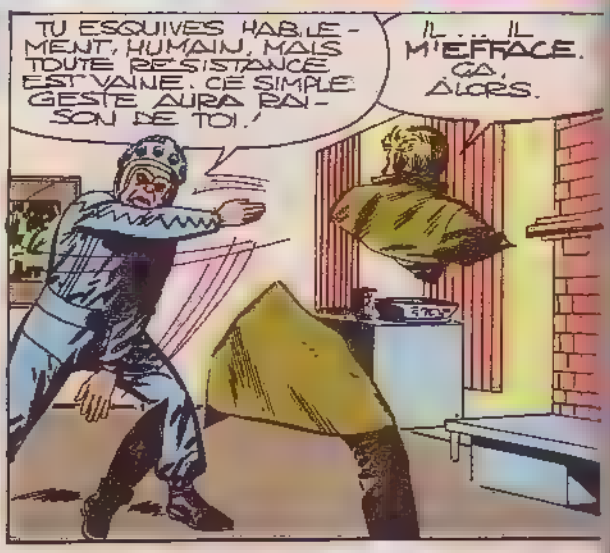

NE LE SERRE PAS TROP, JAN.
ÉCOUTE, HENRY, JE T'ADORE, JE TE FAIS CONFIANCE POUR TOUT... SAUF POUR MES TOILETTES : TU N'Y CONNAIS RIEN !

JE LAISSE ÇA DE BON CŒUR À SAINT LAURENT. PASSONS QUELQUES TESTS. PRÊTE ? RÉDUIS-TOI IMMÉDIATEMENT À 2,5 CM.
OUI, PATRON.


EN UN CLIN D'ŒIL, L'HALLUCINANTE TRANSFORMATION S'ACCOMPLIT.
MON SEIGNEUR ET MAÎTRE EST SATISFAIT ?

PARFAIT, GUÊPE ! L'APPARITION DES AILES EST PARFAITEMENT SYNCHRONISÉE À LA PERTE DE TAILLE !
J'EXIGE UNE RÉCOMPENSE.


UNE ÉTRANGE SILHOUETTE PÉNÈTRE EN TROMBE DANS LA PIÈCE, LA MAIN LEVÉE. ET...
À NOUS DEUX, HENRY PYM !
HÉ... !!


TU ESQUIVES HABILEMENT, HUMAIN, MAIS TOUTE RÉSISTANCE EST VAINE. CE SIMPLE GESTE AURA RAISON DE TOI !
IL... IL M'EFFACE. ÇA, ALORS.

UNE FRACTION DE SECONDE PLUS TARD...
OÙ SUIS-JE ? SERAIT-CE... UN AUTRE UNIVERS ?
UNE AUTRE DIMENSION, HUMAIN : LA "DIMENSION Z" !

OÙ DONC EST MON FIDÈLE EFFA-CEUR ? AH, LE VOICI !

MISSION ACCOMPLIE, VOTRE SUPRÉMATIE. VOICI LE DERNIER DES SAVANTS HUMAINS DONT VOUS EXIGIEZ LE CONCOURS.

CET "EFFAÇAGE" SERAIT UNE TECHNIQUE DE DÉPLACEMENT INTERDIMENSIONNEL ?

EXACTEMENT ! BIEN QU'APPARTENANT À DES UNIVERS DISTINCTS, NOS DIMENSIONS COEXISTENT DANS UNE MÊME ZONE ESPACE-TEMPS. LA VÔTRE NOUS EST CONNUE DEPUIS FORT LONGTEMPS.

" LES OBSERVATIONS FAITES IL Y A QUELQUES SIÈCLES ÉTAIENT AMUSANTES, MAIS SANS INTÉRÊT : UNE PLANÈTE D'ARRIÉRÉS, PENSIONS-NOUS ! "

" MAIS TOUT RÉCEMMENT, PROSPECTANT LA MÊME RÉGION, NOUS TOMBÂMES SUR CETTE SCÈNE QUI NOUS LAISSA PANTOIS : VOUS AVIEZ CONQUIS LA SEULE CHOSE QUI NOUS FAISAIT DÉFAUT : LA PUISSANCE ATOMIQUE ! "

NOUS MÎMES ALORS AU POINT LA TECHNIQUE DE L'"EFFAÇAGE" QUI PERMET DE VOYAGER D'UNE DIMENSION À L'AUTRE !

TRÊVE DE BAVARDAGES ! LES PRISONNIERS SONT AU COMPLET... QU'ILS ENSEIGNENT DONC À NOS SAVANTS L'ART DE FABRIQUER DES ARMES ATOMIQUES !

APRÈS QUOI VOUS ENVAHIREZ NOTRE DIMENSION ET LA DÉTRUIREZ AVEC NOS PROPRES ARMES, JE SUPPOSE ?

NE COMPTEZ PAS SUR MOI !

TA TÉMÉRITÉ EST GRANDE HUMAIN ! GARDES ! PROUVEZ-LUI L'INANITÉ DE CETTE RÉBELLION !

AUX ORDRES DE VOTRE SUPRÉMATIE !

LE COURAGE NE SUFFIT PAS : FACE À CE CORPS DE GARDES ÉQUIPÉS D'ARMES DONT IL IGNORE TOUT, HENRY PYM N'A AUCUNE CHANCE.

NUL NE RÉSISTE À LA CAMISOLE ADHÉSIVE !

LÀ LÀ... HANK MON KIKI TU T'ES MIS DANS DE JOLIS DRAPS !

HÉ, CE CHUCHOTEMENT... QUI DIABLE... QUI EST LÀ ?

LA FEMME DE TA VIE, MON COEUR... MÊME SI TU REFUSES ENCORE DE L'ADMETTRE !

J'ÉTAIS AU BOUT DE TON DOIGT QUAND L'AUTRE T'A EFFACÉ : J'AI DONC PROFITÉ DU VOYAGE... JE M'ÉTAIS PLANQUÉE DANS TA POCHE !

DONNE-MOI UNE PILULE RAPETISSANTE, JAN : ÇA ME PERMETTRA DE SORTIR DE MES LIENS. ALLONS, VITE !

TRENTE CENTIMÈTRES, CE SERA PARFAIT... À MOINS QUE TU NE TE SENTES PLUS À L'AISE DANS UNE AUTRE TAILLE ? OU ALORS..

ASSEZ D'IDIOTIES, DONNE-MOI CE CACHET !

LA PROCHAINE FOIS, DÉPÊTRE-TOI COMME TU POURRAS, PÂLEUR !

UN MILLIARD DE FEMMES SUR TERRE... ET LE SORT ME FLANQUE CETTE CERVELLE D'OISEAU COMME PARTENAIRE !

LE CAPTIF S'ÉCHAPPE !

IL A... IL A RAPETISSÉ ?!?

L'EFFET DE SURPRISE JOUE POUR MOI, O.K. !

ARRÊTEZ-LE !

NE LE LAISSEZ PAS FUIR !

QU'IL EST RAPIDE !

COINCEZ-LE !

LES INDIGÈNES DE LA DIMENSION Z GAGNANT DU TERRAIN, LA GUÊPE ENTREPREND DE FAIRE DIVERSION.

TU M'ATTRAPERAS PAS, GNA GNA...

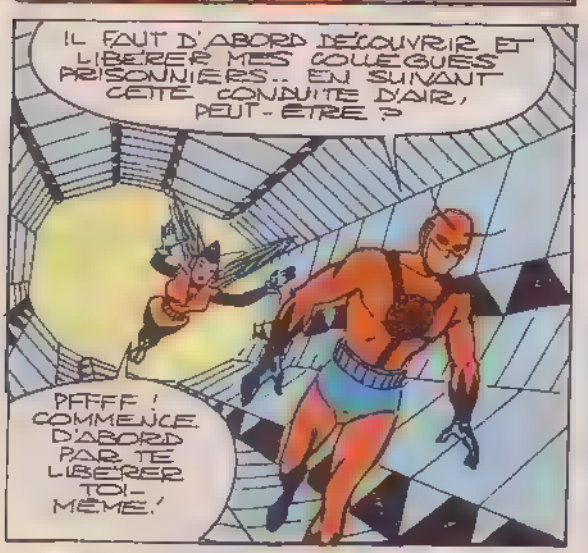
QU'EST-CE ?

C'EST EN VAIN QUE TU FUIS, HUMAIN ! OU QUE TU TE CACHES, NOTRE MOLOSSE TE DÉPISTERA !

FLÛTE, MON PARDESSUS ME GÊNE POUR MANIPULER LE DISTRIBUTEUR DE CACHETS !

IL ÉTAIT MOINS UNE !
PAR ICI, PETITOTE ! RAPETISSE TONTON HENRY, AVANT QUE CE MONSTRE N'Y PLANTE LES CROCS !

?!
BIEN JOUÉ, BOSS ! TU AS REPÉRÉ LA SORTIE ?
PAS SI VITE, JAN !


IL FAUT D'ABORD DÉCOUVRIR ET LIBÉRER MES COLLÈGUES PRISONNIERS.. EN SUIVANT CETTE CONDUITE D'AIR, PEUT-ÊTRE ?
PFFFF ! COMMENCE D'ABORD PAR TE LIBÉRER TOI-MÊME !

HÉ, HOMME-FOURMI... QU'EST-CE QUE C'EST ?
UN CACHOT ! NOUS JOUONS DE CHANCE, LES PRISONNIERS SONT SÛREMENT ICI !

LES GARDES APPORTENT DES PLATEAUX. LE REPAS DES CAPTIFS, PEUT-ÊTRE ?
PARCE QU'EN PLUS, FAUT LES NOURRIR ÇA !
NOUS AVONS BESOIN DE LEURS CONNAISSANCES DÈS QUE NOS SAVANTS AURONT MAÎTRISÉ L'ATOME... CE SERA DIFFÉRENT !

PEU APRÈS...

PATIENCE ! VOUS SEREZ BIENTÔT CONDUITS À NOS LABORATOIRES !

VOUS EN SEREZ BIEN AVANCÉS !

VOUS N'AVEZ PAS LE DROIT DE NOUS RETENIR...

CHUT, PROFESSEUR ! LE DROIT, ILS LE PRENNENT, C'EST TOUT !

LES GARDES S'EN VONT. À VOUS DE FAIRE.

DE FAIRE QUOI ?

ATTENDS, JE T'EXPLIQUE ! TU VOIS CE DISPOSITIF ÉLECTRONIQUE, AU PLAFOND ? ARRACHE-LE !

J'AURAI UN MARI AUTORITAIRE, MOI ?!

ON DIRAIT UNE CAMÉRA. ÇA DEVAIT SERVIR À SURVEILLER LES PRISONNIERS...

R-RIP !

MAIS LÀ, ÇA SERT PLUS À GRAND CHOSE : J'AI BOUSILLÉ TOUS LES FILS !

BRAVO ! JE PRENDS UNE PILULE HYPERTROPHIANTE, ET...

NOUS AVONS UN NOUVEAU COMPAGNON ?!

SILENCE, MESSIEURS, LE TEMPS PRESSE. JE VIENS VOUS AIDER.

IL GRANDIT À VUE D'ŒIL !

LA GARDE A ÉTÉ ALERTÉE, MON AMOUR!

TÂCHEZ DE GAGNER DU TEMPS: DÈS QUE JE CONNAÎTRAI LE MOYEN DE QUITTER CETTE DIMENSION, JE REVIENDRAI VOUS CHERCHER. O.K.?

UNE MINI-FEMME VOLANTE? JE RÊVE?!

LA TÉLÉCAMÉRA A CESSÉ DE FONCTIONNER!

GARDES! À LA PRISON, VITE!

LES PRISONNIERS SE SERAIENT ÉCHAPPÉS? BAH! LA SONDE-PROJECTEUR LES AURA BIENTÔT REPÉRÉS!

RICHE IDÉE QUE TU AS EUE D'ADOPTER CE FORMAT. LEUR SONDE-PROJO NE NOUS DÉTECTE MÊME PAS!

RESTE COMME TU ES, JANET, C'EST PLUS SÛR. MOI J'AI UN TRUC À FAIRE... DONT UN SEUL ÊTRE AU MONDE PEUT SE CHARGER!

ÇA SIGNIFIE?...

... QUE NOS PETITS COPAINS VONT DEVOIR AFFRONTER GIANT MAN!

D'OÙ SORT CET HUMAIN?

MAÎTRISEZ-LE!

PAS LE TEMPS DE FAIRE DE PAQUET-CADEAU, MA FOI !

IL EST DEUX FOIS PLUS GRAND QUE NOUS !

PAR ICI, LE MONO-RAIL.. ET HOP ! TOUS EN VOITURE !

VOUS ÊTES BIEN INSTALLÉS ? ALORS BON VOYAGE !

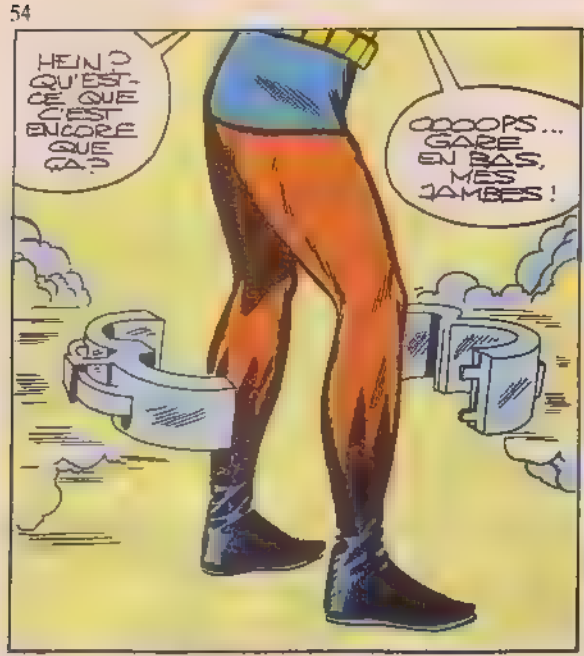
HÉ, QUELQUE CHOSE M'A EFFLEURÉ.. UNE SORTE DE RAYON !

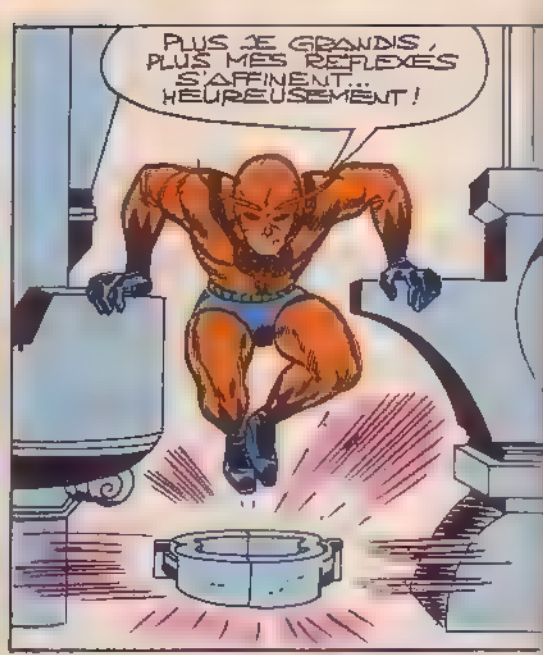
TROP HAUT, CRÉTIN ! ABATTEZ-MOI ÇA ET QUE ÇA SAUTE, OU ÇA BARDERA POUR VOTRE MATRICULE !

MA MAIN TREMBLE, MON CAPITAINE... IL EST SI... SI... GARE, IL NOUS A VUS !

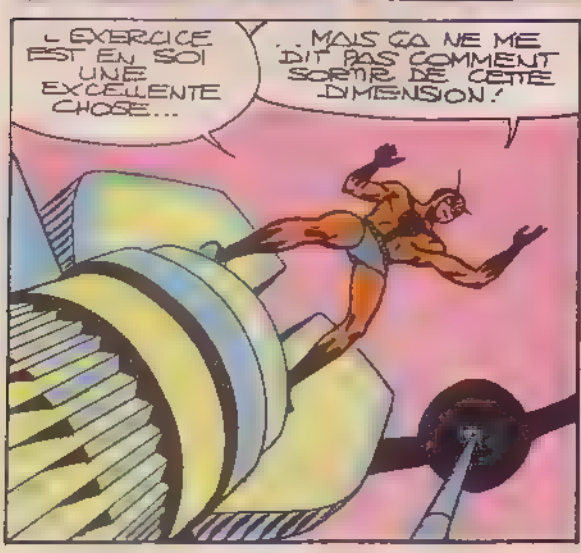
DONNEZ-MOI CE JOUJOU !

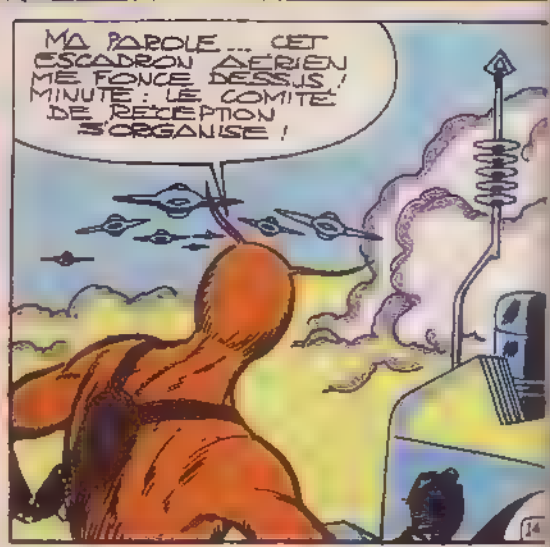
VITE, ENTRAVES MAGNÉTIQUES !

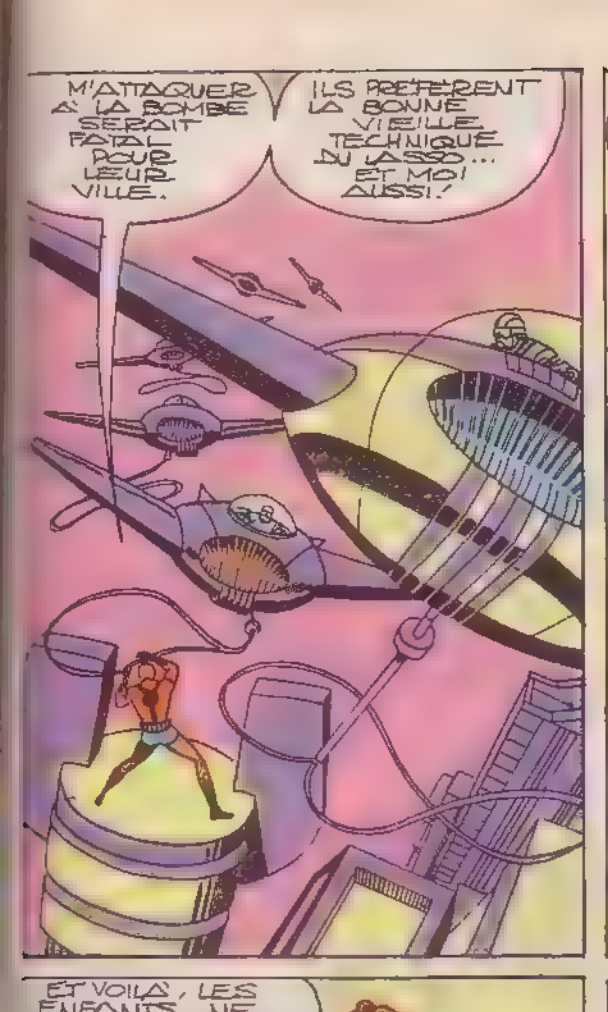

HEIN ? QU'EST-CE QUE C'EST ENCORE QUE ÇA ?
OOOOPS... GARE EN BAS, MES JAMBES !

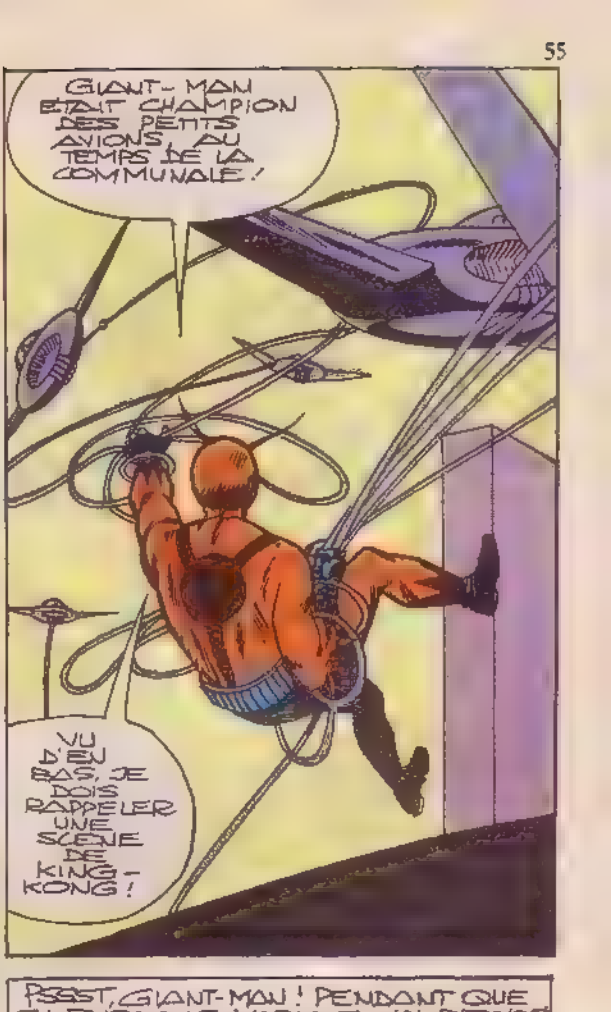

PLUS JE GRANDIS, PLUS MES REFLEXES S'AFFINENT... HEUREUSEMENT !

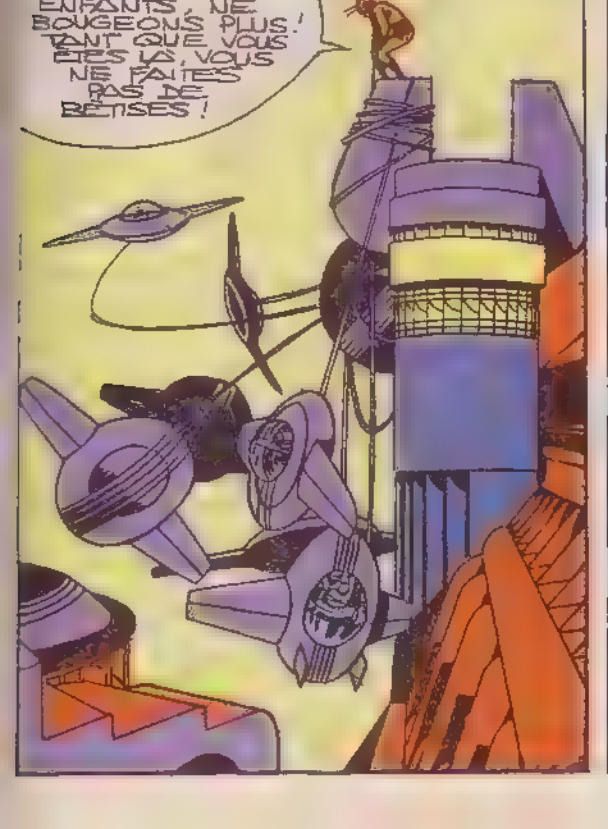
MAIS ASSEZ DE TEMPS PERDU !
CE QUE JE VEUX, C'EST LE MOYEN DE RENTRER CHEZ MOI.
EH, SUR LA GALERIE... UN GEANT !
LAISSEZ-LE ARRIVER AU SOMMET, LES AVIONS-SENTINELLES LE CUEILLERONT !


L'EXERCICE EST EN SOI UNE EXCELLENTE CHOSE...
...MAIS ÇA NE ME DIT PAS COMMENT SORTIR DE CETTE DIMENSION !

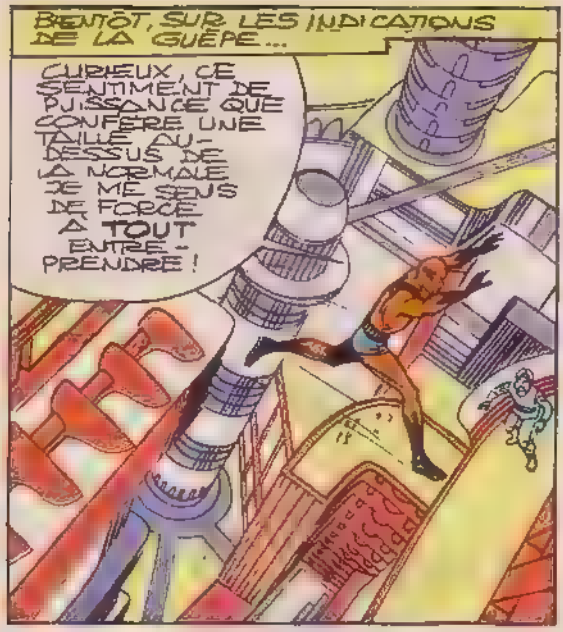

MA PAROLE... CET ESCADRON AÉRIEN ME FONCE DESSUS ! MINUTE : LE COMITÉ DE RÉCEPTION S'ORGANISE !


M'ATTAQUER À LA BOMBE SERAIT FATAL POUR LEUR VILLE.
ILS PRÉFÈRENT LA BONNE VIEILLE TECHNIQUE DU LASSO... ET MOI AUSSI!

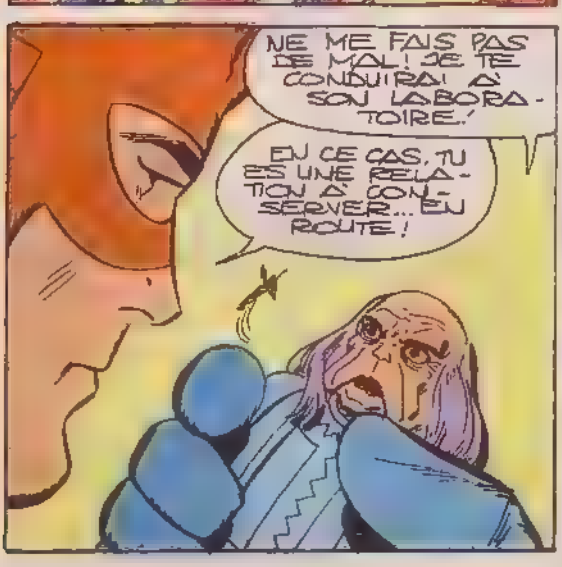

GIANT-MAN ÉTAIT CHAMPION DES PETITS AVIONS, AU TEMPS DE LA COMMUNALE!
VU D'EN BAS, JE DOIS RAPPELER UNE SCÈNE DE KING-KONG!

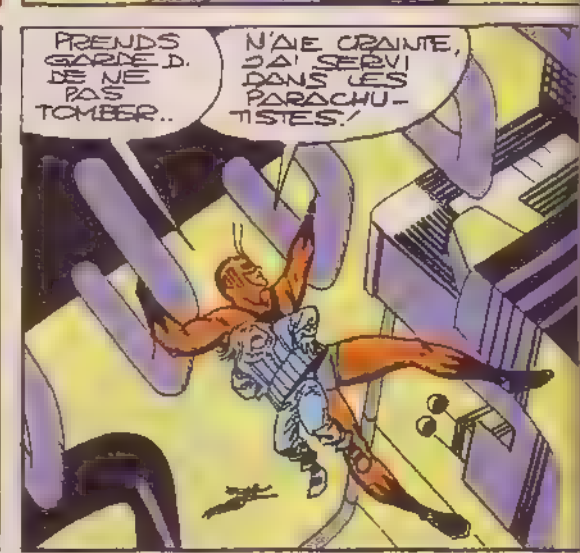

ET VOILÀ, LES ENFANTS, NE BOUGEONS PLUS! TANT QUE VOUS ÊTES LÀ, VOUS NE FAITES PAS DE BÊTISES!

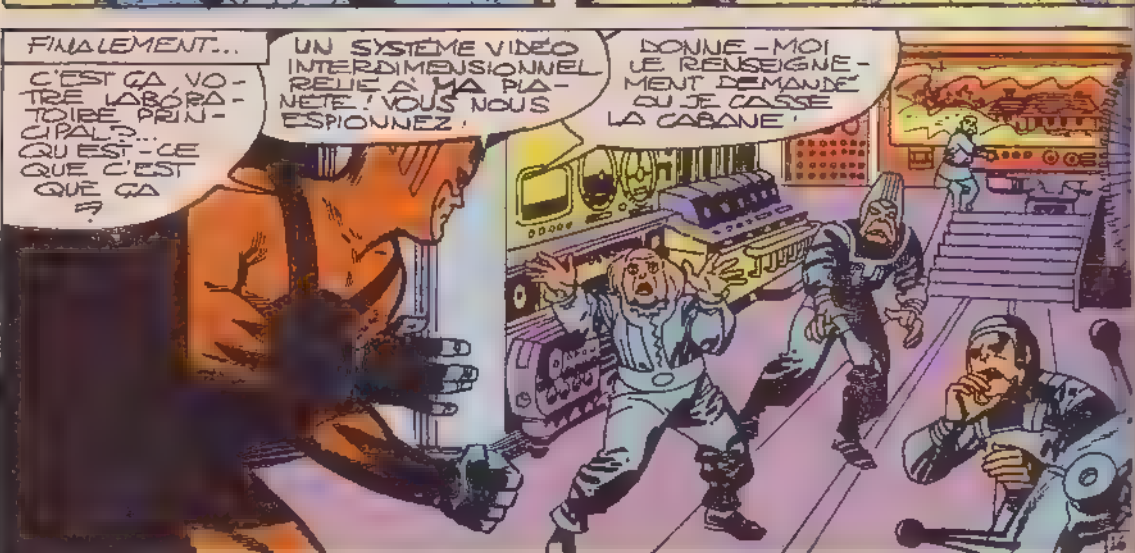
PSSST, GIANT-MAN! PENDANT QUE TU PAISAIS LE MARIOLE, J'AI REPÉRÉ LE DIRECTEUR DE LA RECHERCHE DANS CETTE DIMENSION: IL DEVRAIT SAVOIR COMMENT NOUS TIRER D'ICI!
BRAVO! OÙ EST-IL?
PAS SI FORT, J'EN PRENDS PLEIN LES TROMPES D'EUSTACHE!

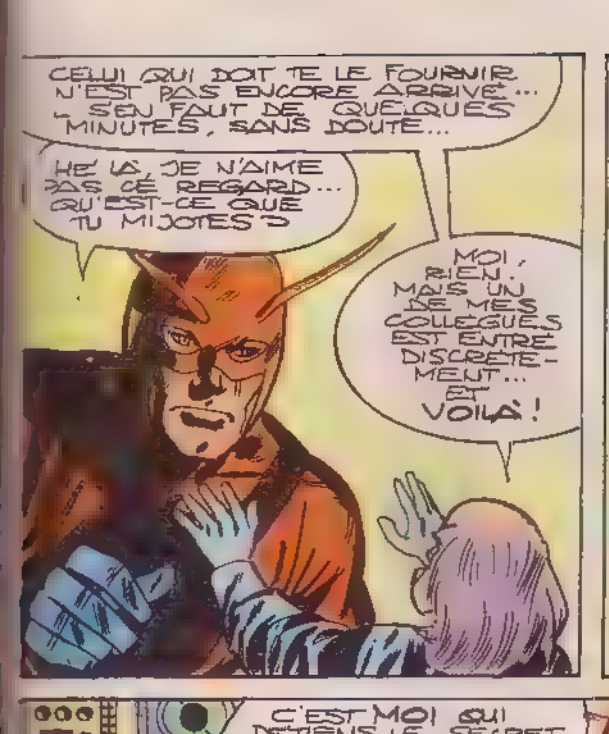

BIENTÔT, SUR LES INDICATIONS DE LA GUÊPE...
CURIEUX, CE SENTIMENT DE PUISSANCE QUE CONFÈRE UNE TAILLE AU-DESSUS DE LA NORMALE. JE ME SENS DE FORCE À TOUT ENTREPRENDRE !

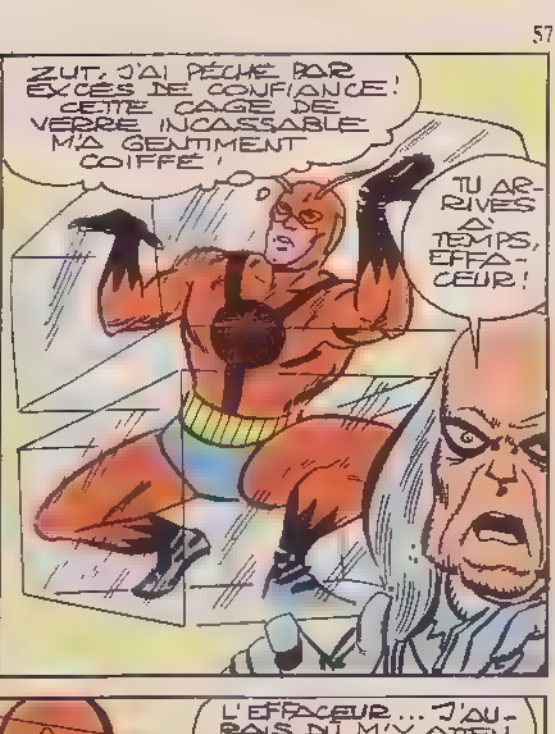
PAR ICI TOI, J'AI À TE PARLER. IL EXISTE SÛREMENT UN MOYEN DE QUITTER CETTE DIMENSION. JE VEUX LE CONNAÎTRE !
PITIÉ ! UN SEUL DE MES CONFRÈRES DÉTIENT L'INFORMATION QUE TU DEMANDES !

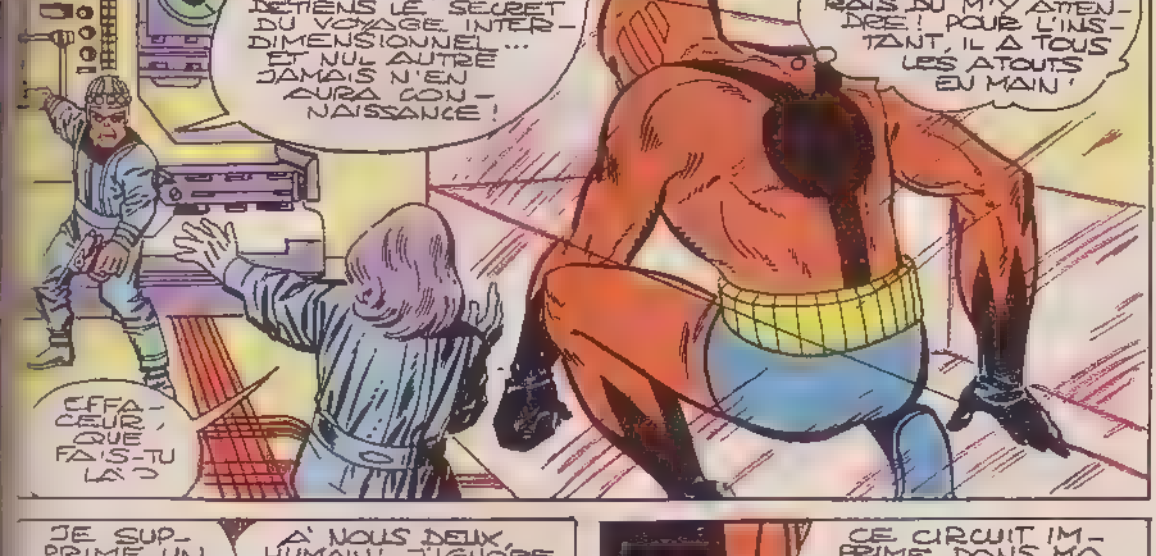

NE ME FAIS PAS DE MAL ! JE TE CONDUIRAI À SON LABORATOIRE !
EN CE CAS, TU ES UNE RELATION À CONSERVER... EN ROUTE !

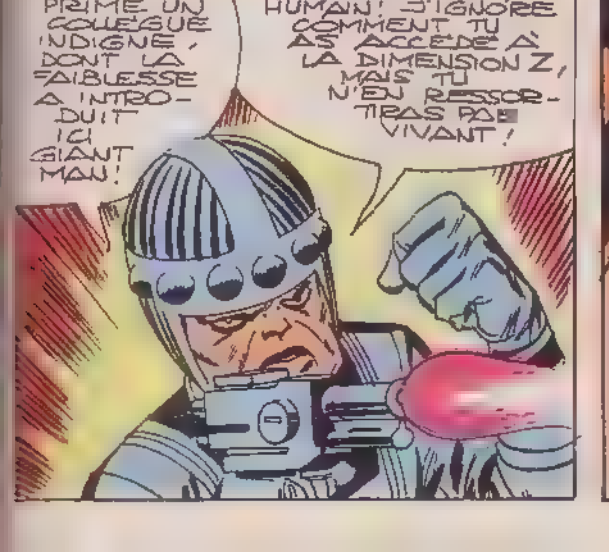

PRENDS GARDE À DE NE PAS TOMBER..
N'AIE CRAINTE, J'AI SERVI DANS LES PARACHUTISTES !

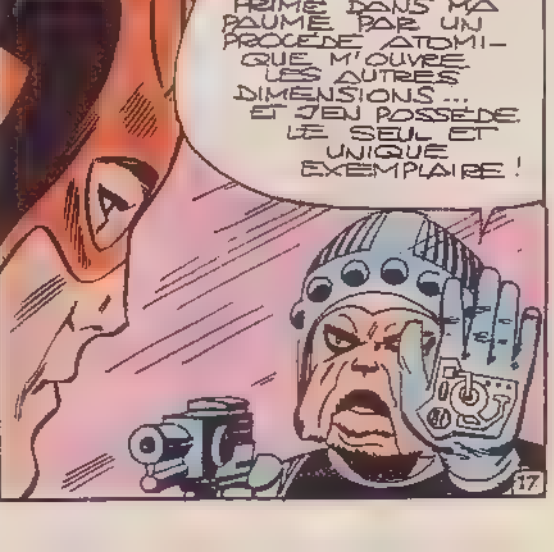

FINALEMENT...
C'EST ÇA, VOTRE LABORATOIRE PRINCIPAL ?... QU'EST-CE QUE C'EST QUE ÇA ?
UN SYSTÈME VIDÉO INTERDIMENSIONNEL RELIÉ À MA PLANÈTE ! VOUS NOUS ESPIONNEZ !
DONNE-MOI LE RENSEIGNEMENT DEMANDÉ OU JE CASSE LA CABANE !

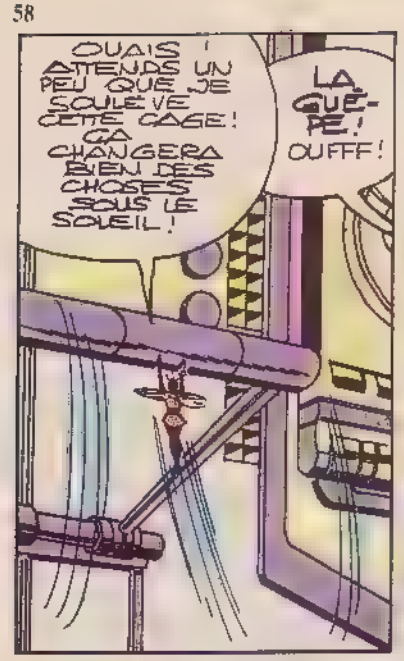

CELUI QUI DOIT TE LE FOURNIR N'EST PAS ENCORE ARRIVÉ... IL S'EN FAUT DE QUELQUES MINUTES, SANS DOUTE...
HÉ LÀ, JE N'AIME PAS CE REGARD... QU'EST-CE QUE TU MIJOTES ?
MOI, RIEN. MAIS UN DE MES COLLÈGUES EST ENTRÉ DISCRÈTEMENT... ET VOILÀ !


ZUT, J'AI PÉCHÉ PAR EXCÈS DE CONFIANCE ! CETTE CAGE DE VERRE INCASSABLE M'A GENTIMENT COIFFÉ !
TU ARRIVES À TEMPS, EFFACEUR !

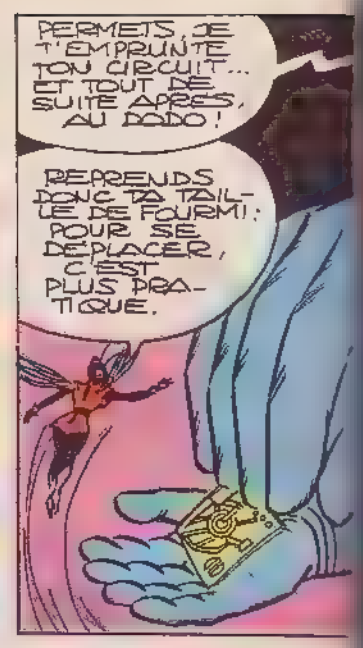

C'EST MOI QUI DETIENS LE SECRET DU VOYAGE INTER-DIMENSIONNEL... ET NUL AUTRE JAMAIS N'EN AURA CONNAISSANCE !
L'EFFACEUR... J'AURAIS DU M'Y ATTENDRE ! POUR L'INSTANT, IL A TOUS LES ATOUTS EN MAIN !
EFFACEUR, QUE FAIS-TU LÀ ?

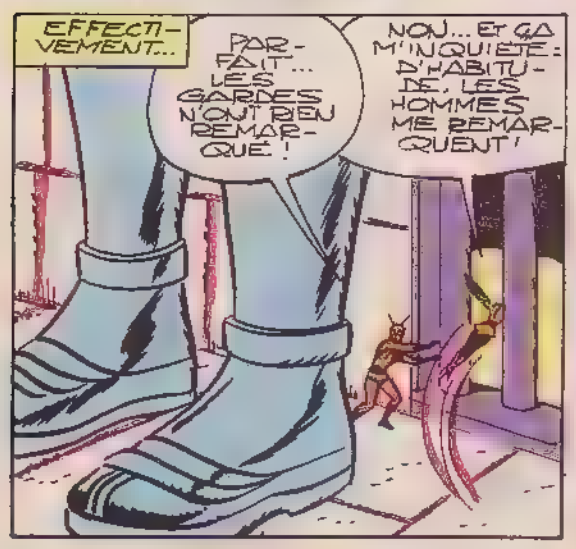

JE SUPPRIME UN COLLÈGUE INDIGNE, DONT LA FAIBLESSE A INTRODUIT ICI GIANT MAN !
À NOUS DEUX, HUMAIN ! J'IGNORE COMMENT TU AS ACCÉDÉ À LA DIMENSION Z, MAIS TU N'EN RESSORTIRAS PAS VIVANT !

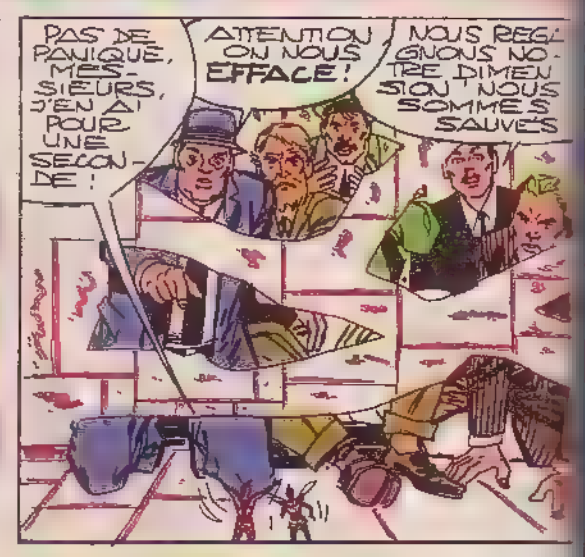

CE CIRCUIT IMPRIMÉ DANS MA PAUME PAR UN PROCÉDÉ ATOMIQUE M'OUVRE LES AUTRES DIMENSIONS... ET JEN POSSÈDE LE SEUL ET UNIQUE EXEMPLAIRE !


OUAIS ! ATTENDS UN PEU QUE JE SOULÈVE CETTE CAGE ! ÇA CHANGERA BIEN DES CHOSES SOUS LE SOLEIL !
LA QUÊPE ! OUFFF !

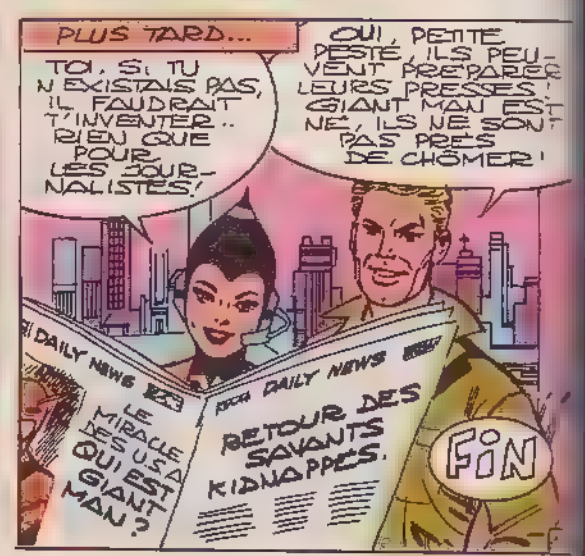
HALTE ! PAR ICI MON LAPIN ! VOYONS UN PEU QUI EST LE PLUS FORT, ICI DEDANS !
OUKKH !


PERMETS, JE T'EMPRUNTE TON CIRCUIT... ET TOUT DE SUITE APRÈS, AU DODO !
REPRENDS DONC TA TAILLE DE FOURMI : POUR SE DÉPLACER, C'EST PLUS PRATIQUE.


EFFECTIVEMENT...
PARFAIT... LES GARDES N'ONT RIEN REMARQUÉ !
NON... ET ÇA M'INQUIÈTE : D'HABITUDE, LES HOMMES ME REMARQUENT !


PAS DE PANIQUE, MESSIEURS, J'EN AI POUR UNE SECONDE !
ATTENTION ON NOUS EFFACE !
NOUS REGAGNONS NOTRE DIMENSION ! NOUS SOMMES SAUVÉS

À NOUS JAN ! DEUX À LA FOIS, C'EST UN COUP DE MAIN À PRENDRE !
DANS UN MOMENT PAREIL, J'AI HONTE, MAIS... HI ! HI ! HI ! ÇA CHATOUILLE !


PLUS TARD...
TOI, SI TU N'EXISTAIS PAS, IL FAUDRAIT T'INVENTER.. RIEN QUE POUR LES JOURNALISTES !
OUI, PETITE PESTE, ILS PEUVENT PRÉPARER LEURS PRESSES ! GIANT MAN EST NÉ, ILS NE SONT PAS PRÊTS DE CHÔMER !
DAILY NEWS
LE MIRACLE DES USA QUI EST GIANT MAN ?
DAILY NEWS
RETOUR DES SAVANTS KIDNAPPÉS.
FIN

MARVEL de A à Z ...

DE DARKSTAR A DOC SAMSON

DARKSTAR
(NEBULEUSE NOIRE)

Véritable nom: Laynia Petrovna

Profession: Ex-agent du Gouvernement, aujourd'hui agent indépendant

Statut légal: Citoyenne de l'Union des Républiques Socialistes Soviétiques. Sans casier judiciaire.

Nom de code dans sa langue: Tyomni Zvezda.

Lieu de naissance: Minsk, U.R.S.S

Situation de famille: Célibataire

Parents connus: Nicolaï Krylenko (frère), Sergei Krylov (père), Marya Krylova (mère, décédée).

Appartenance à un groupe: Super-soldats Soviétiques, ex-membre des Champions de Los Angeles.

Base d'opérations: Moscou, U.R.S.S.

Première apparition: USA: CHAMPIONS N. 7 - FRANCE: TITANS N. 10.

Origine: Laynia Petrovna est une mutante dont le père était physicien nucléaire; sa mère fut accidentellement irradiée au cours d'une expérience et mourut en donnant le jour à deux jumeaux. Les petits mutants furent confiés aux soins de l'Etat; puis, au cours de leur adolescence, leurs pouvoirs s'étant manifestés, on les fit entrer à l'Académie pour mutants du professeur Piotr Phobos. Petrovna reçoit alors le nom de code de Darkstar; elle et son frère Nicola Krylenko (dont elle ignore qu'il est son frère) vont devenir des agents du Gouvernement. Peu après la fermeture de l'Académie, Darkstar est envoyée en mission aux Etats-Unis où elle accompagne la 4ème Dynamo Pourpre. La mission ayant échoué, elle rallie pendant plusieurs mois les Champions de Los Angeles, jusqu'à la dislocation de l'équipe. De retour dans sa patrie, elle forme avec son frère et deux autres mutants le groupe des Super-Soldats Soviétiques

Taille: 1,65 m **Poids:** 56 kg

Yeux: Bruns **Cheveux:** Blonds

Pouvoirs: La Nébuleuse Noire à le don de drainer et de manipuler une forme d'énergie extradimensionnelle d'un noir intense appelée Force Noire. Elle peut projeter celle-ci sous la forme d'objets simples, contrôlés mentalement, comme des pinces, des anneaux, des volumes, des spheres etc Elle peut former des objets d'une grande densité, pouvant résister à l'explosion d'une charge de 225 kg de TNT à six mètres ou d'un tres grand volume pouvant facilement contenir dix êtres humains. Ces objets restent solides tant qu'elle désire consciemment qu' ils le soient; dès qu'elle perd conscience, ils se dissipent. La Nébuleuse Noire peut alors projeter la Force Noire comme un rayon d'énergie solide.

Cette Force Noire lui permet de se téléporter avec trois autres personnes dans la dimension d'ou elle provient puis de réémerger dans l'espace terrestre Elle parcourt ainsi une distance maximum de 1350 m

La Nébuleuse Noire utilise la force d'attraction de la dimension de la Force Noire pour voler Sa vitesse maximum à laquelle elle peut encore respirer est de 220 Km/h. Lorsqu'elle est en vol, elle ne peut emporter aucune charge.

DAZZLER

Véritable nom: Alison Blaire

Profession: Chanteuse

Identité: Publiquement connue.

Statut légal: Citoyenne américaine sans casier judiciaire.

Autres noms: Aucun

Lieu de naissance: Gardendale, Long Island, New York.

Situation de famille: Célibataire.

Parents connus: Carter Blaire (père), Katherine Blaire (mère), Bella Blaire (grand-mère), Lois London (demi-soeur)

Appartenance à un groupe: Aucun.

Base d'opérations: New York City

Première apparition: USA: X-MEN N. 130.
France: TITANS N. 35.

Origine: Alison Blaire est une mutante dont les pouvoirs apparurent durant son adolescence. Se sentant une vocation de chanteuse, elle suivit les cours d'une école de danse; c'est alors que le don qu'elle a de changer le son en lumière se manifesta. A sa sortie de l'école, elle décida de se faire un nom dans le monde du spectacle en utilisant ses pouvoirs aussi bien que son talent de chanteuse. Peu à peu, ses pouvoirs l'amenèrent à contrecarrer les activités criminelles des gangsters et des super-vilains.

Taille: 1,70 m **Poids:** 52 kg

Yeux: Bleus **Cheveux:** Blonds

Pouvoirs: Dazzler a le don de transformer les vibrations acoustiques qui atteignent son corps en divers types de lumière. Ce don semble agir sur une grande série de fréquences. Par exemple, un accident de voiture et un morceau symphonique de durée égale produiront des vibrations acoustiques croissantes également utilisables. Mais Dazzler préfère le son de la musique, car il est plus agréable à l'oreille et son rythme constant fournit une source continuelle de son à convertir.

Si elle n'est pas dirigée, la lumière de Dazzler irradie de son corps dans toutes les directions en produisant des flashes réguliers de lumière blanche. Par un contrôle conscient de la lumière qu'elle produit, elle peut déterminer sa direction, sa fréquence (couleur), son amplitude (intensité) et sa durée.

En déviant le point de sortie de la lumière, Dazzler produit toute une variété d'effets. Avec les rayons lumineux, elle peut créer des figures simples comme des cercles, des carrés, des triangles et des étoiles, une impulsion lumineuse dont l'éclat peut aveugler momentanément, une cascade de lumières et de couleurs qui perturbe gravement l'équilibre des gens. En se concentrant intensément, elle peut engendrer un rayon lumineux cohérent, en gros, un rayon laser, dont la puissance n'a pas été mesurée.

Le pouvoir de Dazzler de convertir le son en lumière est illimité. Si elle parvenait à l'exploiter au maximum, elle engendrerait des effets lumineux bien plus importants que ceux qu'elle a jamais produits. Curieusement, il ne lui est pas possible d'utiliser sa propre voix amplifiée comme source de son à convertir.

Dazzler devrait pouvoir convertir tout ou partie des énergies mécaniques en lumière. Par énergies mécaniques, il faut entendre la pression exercée par les vibrations soniques se propageant dans les gaz de l'atmosphère et l'énergie cinétique engendrée par les chocs. C'est ainsi qu'elle peut sauter par la fenêtre d'un second étage sans se faire mal. Son corps est, par nature, protégé des effets lumineux qu'elle produit.

Dazzler est une bonne athlète qui a appris le combat corps à corps. C'est une excellente danseuse et patineuse à roulettes.

Armes: Dazzler porte un magnétophone avec haut-parleur dont les bandes magnétiques peuvent fournir une musique continuelle. Il lui arrive de porter des patins à roulettes qui adhèrent magnétiquement à ses boots.

DEATH ADDER (ASPIC)

Véritable nom: Roland Burroughs.
Profession: Crim nal professionnel
Statut légal: Citoyen américain possédant un casier judiciaire.
Identité: secrète
Précédentes identités: Néant
Lieu de naissance: Rochester, New York
Situation de famille: Célibataire
Parents connus: Aucun.
Appartenance à un groupe: La Brigade du Serpent
Base d'opérations: Mobile
Première apparition: MARVEL TWO-IN-ONE 65

Origine: Roland Burroughs fut sélectionné par des membres de la Roxxon Oil Company comme agent spécial, chargé de missions secrètes. Il subit une opération chirurgica e au laboratoire de Mutagénie de la Brand Corporation, filiale de Roxxon, au cours de laquelle lui furent greffées des branchies et une queue bionique. Il reçut un costume spécial et un nom de code, "Aspic" et fut incorporé à la Brigade du Serpent, dont la première mission consistait à retrouver la légendaire Couronne du Serpent.

Taille: 1,68 m **Poids:** 67 kg **Yeux:** Bleu-vert **Cheveux:** Noirs

Pouvoirs: Aspic a un certain nombre de pouvoirs surhumains qui lui ont été conférés par la chirurgie et la biotechnique. Il est maintenant amphibien et peut respirer aussi bien à la surface que sous l'eau, en absorbant les molécules d'oxygène de l'eau au moyen de ses branchies artificielles constituées d'un tissu en polymère, huit fois plus efficace que celui des branchies des poissons. Il peut rester indéfiniment sous l'eau et même y dormir. Son anatomie tout entière a été bioniquement régénérée par la transplantat on d os et de tissus synthétiques, ce qui lui permet de supporter des variations de pressions correspondant à une descente et à une remontée de 120 mètres. Une membrane spéciale, greffée sur ses rétines, rend ses yeux sensibles à la lumière bleu-vert qui prédomine dans les profondeurs océanes. La plus grande modification apportée à son corps fut l'implantation d'une queue de douze mètres bordée de piquants, fixée à sa colonne vertébrale et constituée de chair et d'os synthétiques qui lui sert de cinquième membre. Il peut soulever 450 kg (sur terre) et nager à la vitesse de 30 noeuds (50 km/heure). Mais il est hélas devenu muet, son larynx ayant été endommagé au cours de l'implantation de ses branchies.

Armes: Aspic porte un costume spécialement traité avec un composé siliconé qui diminue sa résistance à l'eau. Les cinq doigts de chacun de ses gants contiennent des capsules spéciales renfermant un venin de vipère hautement concentré qu'il peut libérer au moyen de ses ongles. Une simple égratignure suffit à paralyser un homme de 90 kg en 90 secondes. Sans l'anti dote (qu'il porte dans sa ceinture), la mort survient par asphyxie dans l'heure qui suit.

DEATHBIRD

Véritable nom: Inconnu
Lieu de naissance: Planète de Shi'Ar
Titre: Impératrice de Shi'Ar
Situation de famille: Célibataire
Statut légal: Citoyenne de Shi'Ar interdite de séjour sur Terre
Parents connus: Lilandra (sa soeur) et D'Ken (son frère)
Identité: Secrète
Précédentes identités: Néant
Appartenance à un groupe: Alliée des Brood
Base d'opérations: L'empire de Shi'Ar
Première apparition: MS MARVEL 9

Origine: Deathbird est l'aînée de la famille régnante des Shi'Ar, une race d'humanoïdes tenant à la fois des mammifères et des oiseaux. Possédant toutes les caractéristiques ataviques (notamment des ailes, ce qui constitue une extraordinaire mutation régressive), Deathbird fut spoliée de ses droits héréditaires au profit de son jeune frère D'Ken qui devint empereur à sa place. Accusée de crimes contre l'Etat, Deathbird fut exilée dans l'espace. Sur Terre, où elle était venue chercher du matériel pour réparer son vaisseau interstellaire, sa route croisa celles de Ms. Marvel et d'Oeil de Faucon. Elle retourna ensuite sur Shi'Ar où elle détrôna son frère, avec l'aide des Brood. Malgré les efforts de la garde impériale, fidèle à Lilandra, Deathbird devint ainsi impératrice de Shi'Ar.

Taille: 1,73 m **Poids:** 80 kg **Yeux:** Blancs **Cheveux:** Néant

Signes particuliers: Comme tous les habitants de Shi'Ar, Deathbird a une crête de plumes sur le crâne à la place des cheveux, et des ailes aux plumes mauves et bleues.

Pouvoirs: Deathbird est une extraterrestre qui possède un grand nombre de pouvoirs surhumains. Elle peut soulever six tonnes. Son métabolisme se situe entre les métabolismes humain et avien, ce qui lui confère une endurance vingt fois plus grande que la nôtre.
Ses ailes, dont l'envergure est de 5,50 mètres, lui permettent de voler comme un oiseau, à une vitesse maximale de 100 km/heure dans l'atmosphère terrestre. Grâce à son métabolisme particulier, elle peut se maintenir en vol pendant six heures d'affilée et un peu moins avec une charge. Elle peut porter en vol jusqu'à 130 kg, à condition de pouvoir saisir l'objet ou la personne avec ses pieds. Elle peut voler aussi haut que sa respiration le lui permet. Les plumes de son dos sont terminées par des lames pointues capables d'infliger de légères blessures.
Elle possède également des ongles d'une dureté extraordinaire qui peuvent fendre le bois, le verre et rayer l'acier.

Armes: Les principales armes de Deathbird sont des javelots télescopiques de 20 cm, enfermés dans des étuis qu'elle porte autour des poignets et qui, déployés, atteignent 60 cm. L'un d'eux émet un gaz nocif et acre lorsqu'il touche sa cible. D'autres produisent une charge électrique de 35 000 volts quand ils sont mis bout à bout.

DEATHLOCK

Véritable nom: Luther Manning.

Profession: Colonel en retraite de l'Armée des Etats-Unis

Statut légal: Citoyen américain sans casier judiciaire, officiellement mort en 1985 (dans un futur alternatif).

Autres noms: Le Démolisseur.

Lieu de naissance: Detroit, Michigan.

Situation de famille: Marié

Parents connus: Janice Manning (l'épouse dont il est séparé) – Richard Manning (son fils).

Appartenance à un groupe: Ex-membre de la C.I.A.

Base d'opérations: Secteur de New York, dans les années 1990.

Première apparition: U.S.A. ASTONISHING TALES N° 25, France SPECIAL STRANGE N° 1

Origine: Vers la fin des années 1970, Luther Manning s'engagea dans l'armée dont il devint colonel. En 1985, au cours de manoeuvres, il fut grièvement blessé par explosion d'une mine. Son supérieur, le major Simon Ryker, récupéra son corps pour l'utiliser dans le projet Alpha-Mech dont le but était de créer des super-soldats cyborgs. Le cerveau, le système nerveux et les tissus encore vivants de Manning furent transplantés dans un corps synthétique par le frère du major Ryker, Hartan Ryker (alias Hellinger) qui, des années auparavant, avait donné à son frère Simon des pièces cybernétiques pour réparer ses jambes et sa colonne vertébrale endommagées lors d'un combat avec le Dr Fatalis. Manning se réveilla de l'opération avec un corps qui était en partie le sien et avec un mini-ordinateur dans le crâne. Baptisé du nom de Deathlock, il agent malgré lui de Ryker, il se libéra de son contrôle pour devenir un agent libre. Après avoir travaillé pour la C.I.A., il tombe par hasard entre les mains de la Roxxon Oil Company qui sépare ses parties organiques de ses parties cybernétiques et envoie un Deathlock entièrement cybernétique espionner le projet Pégasus. Ce Deathlock s'étant auto-détruit, les éléments organiques restants furent clonés et l'on peut dire que Deathlock est encore en vie.

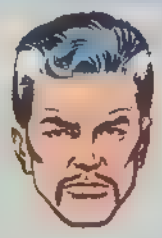
Taille: 1,90 m **Poids:** 175 kg **Yeux:** Organiques, bruns - Artificiels rouges **Cheveux:** Gris-bruns

Pouvoirs: Ce sont ses os, ses muscles et ses organes synthétiques qui donnent à Deathlock ses pouvoirs surhumains. Sa colonne vertébrale, son bassin, la plupart des os des jambes et des bras ont été remplacés par de l'acier, tout son bras droit est artificiel, des ressorts ont été implantés dans ses jambes, la moitié de son crâne est remplacée par un exo-crâne en métal, son oeil gauche est artificiel. Sa principale source d'énergie est un petit générateur thermo-nucléaire placé au voisinage de la rate et qui il faut recharger tous les 8 ans. A part le cerveau et une partie de l'hypothalamus, tout le cerveau a été remplacé par un mini-ordinateur contenant la majorité des souvenirs et de la connaissance que possédait autrefois son cerveau humain. Un synthétiseur remplace les cordes vocales, un lecteur de son, son oreille gauche. Grâce à ces modifications, les capacités physiques de Deathlock sont surhumaines. Il fait des sauts de 6 m en hauteur et de 8 m en longueur, son bras droit artificiel peut soulever 440 kg et sa main broyer un revolver, enfoncer une porte d'acier de 7 cm d'épaisseur, son bras gauche semi-organique peut soulever 100 kg. Il court à une vitesse de 65 km/h et son système cardio-vasculaire lui donne une endurance cinq fois supérieure à la moyenne normale. Son ordinateur cérébral lui permet de réagir vingt fois plus vite qu'un humain. L'oeil gauche artificiel de Deathlock possède trois éléments optiques interchangeables mis en place par commande cybernétique.
Deathlock reste toutefois soumis à certaines limitations humaines et son corps a des besoins. Son système respiratoire étant en grande partie intact, il doit respirer de l'air pour oxygéner ses parties organiques, les voies digestives qui l'a conservées l'obligent à manger et à éliminer, la partie humaine de son cerveau exige qu'il dorme périodiquement.

Armes: Deathlock dispose d'un pistolet à laser portatif hélium-néon, le rayon qu'il émet peut forer de l'acier de 1,5 cm d'épaisseur en 1 seconde, il possède aussi une dague à lame fixée à sa jambe.

DEFENDERS (LES DEFENSEURS)

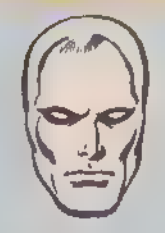
Les Défenseurs sont un groupe de surhommes costumés qui n'ont ni charte officielle, ni caution du gouvernement, ni Q.G. permanent. L'équipe fut primitivement constituée par Docteur Strange, Hulk et le Prince des Mers qui s'étaient unis pour combattre un ennemi commun. Etant sortis victorieux de la bataille, ils décidèrent de s'allier à nouveau chaque fois que cela serait nécessaire.
L'équipe fut dirigée d'abord par Docteur Strange puis par la Valkyrie. Toute personne qui collabore avec le groupe et qui le désire devient un Défenseur de droit après acceptation par les autres.
Les héros présentés ci-dessous satisfont à ces deux conditions.



DOCTEUR STRANGE
(Stephen Strange, occultiste) Membre fondateur

PRINCE DE MERS
(Prince Namor d'Atlantis) Membre fondateur

HULK
(Bruce Banner, physicien) Membre fondateur



[illegible] D'ARGENT
(Héraut de Galactus) 1ère ap. dans DEFENDERS N° 2

VALKYRIE
(Brunehilde, déesse nordique) 1ère ap. dans DEFENDERS N° 4.

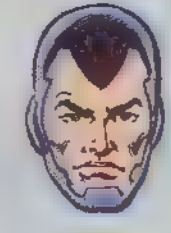
FAUCON DE NUIT
(Décédé) - 1ère ap. dans DEFENDERS N° 15.

FILS DE SATAN
(Daimon Hellstrom, démonologiste) - 1ère ap. dans G-S DEFENDERS N° 2.

GARDE ROUGE
(Tania Belinski, neurochirurgien) - 1ère ap. dans DEFENDERS N° 36.

CLEA
(sorcière étrangère) - 1ère ap. dans DEFENDERS N° 39.

HELLCAT
(Patsy Walker, sans profession) - 1ère ap. dans DEFENDERS N° 44.



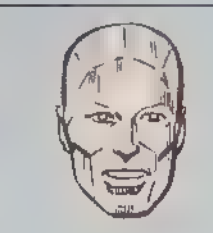
L'EXORCISTE
(Eric Simon Payne) - 1ère ap. dans DEFENDERS N° 57

GARGOUILLE
1ère ap. dans DEFENDERS N° 94.

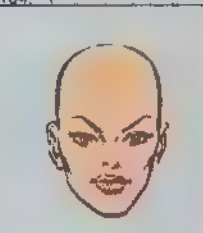
FAUVE
(Henry McCoy - biochimiste) - 1ère ap. dans DEFENDERS N° 104.

[illegible]
(Etranger possédé par des télépathes) - 1ère ap. dans DEFENDERS N° 115

ANGEL
1ère - ap. dans DEFENDERS N° 125



[illegible]
(Robert Drake, étudiant) - 1ère ap. dans DEFENDERS N° 125.



DRAGON-LUNE
(Heather Douglas, prêtresse) 1ère ap. dans DEFENDERS N° 125.

utre les membres mentionnés ci-dessus, es ind vidus suivants ont part cipé à plusieurs reprises aux exp oits des efenseurs

- L DE FAUCON (Defenders n 5)
- ACK KNIGHT (Defenders n 11)
- PROFESSEUR XAVIER (Defenders n 15,
- MER MAN (Defenders n 17)
- TURBO NT JAUNE (Defenders n° 23
- REDEV L (G ant-Size Defenders n 3)
- NCE ASTRO (Giant-S ze Defenders n 5)
- ART NEX (G ant-S ze Defenders n 5)
- CHARLIE 27 (Giant-Size Defenders n° 5)
- YONDJ (G ant-Size Defenders n 5)
- ICARUS (G ant-Size Defenders n 5)
- CHEVA ER DE LA LUNE (Defenders n° 49)
- MS MARVEL (Defenders n 57)
- ARAIGNEE (Defenders n 61)
- HOWARD LE CANARD Treasury n 12)
- GUEPE (Defenders n 76)
- AEROIKA (Defenders n 79)
- PANTHERE NOIRE (Defenders n° 84)
- DRACULA (Defenders n 95)
- CAVALIER FANTOME (Defenders n 96)
- HOMME CHOSE (Defenders n 98)
- WONDER-MAN (Defenders n° 104)
- MR FANTASTIC (Defenders n° 105
- CAPTAIN AMER CA (Defenders 108)
- VISION (Defenders n 112)
- SORCIERE ROUGE (Defenders n 112)

nt n es indiv dus su vants furent les invités d'un jour des Défenseurs HAVOK CAPTAIN ULTRA, GOLIATH JOR, T GRE BLANC, IRON FIST FAUCON VALET DE COEUR TORPILLE MANTA RODEUR, TAGAK, POARIS MARVEL MAN et HERCULE

DEFENSOR

Veritable nom: Gabrie. Carlos Dantes Sepulveda.

Profession: Ouvrier du bâtiment

Identité: Secrète

Autre identité: Defensor est la traduction espagno e de 'Defender

Statut légal: Citoyen d'Argentine, sans casier judiciaire.

Base d'opérations: Buenos Aires Argent ne.

Lieu de naissance: Cordoba, Argent ne.

Situation de famille: Célibataire

Parents connus: Aucun

Appartenance à un groupe: Aucun.

1ère apparition: U.S.A.: CONTEST OF CHAMPIONS.
France: LE TOURNOIS DES CHAMPIONS

Origine: Gabrie. Sepulveda, ouvrier en bâtiment, travaillait à a construction d'un immeuble résidentiel à Cordoba. Alors qu'il creusait les fondations, il mit à jour l'entrée d'une galerie souterraine secrète. Muni d'une torche et d'une corde et il se mit à l'explorer. Il ne tarda pas à découvrir des sortes de catacombes dont certaines galeries débouchaient dans des salles de machines. Dans l une de celles-ci, il trouva une armure semb able à celle des Conquistadores espagnols du 14ème siècle et reliée à un étrange appareil. Afin de pouvoir l'emporter, il la débrancha et s'en revêtit pour ne pas avoir à la porter. C'est alors qu'il fut attaqué par une horde de créatures subterraines et qu'il découvrit que l'armure possédait des pouvoirs cachés. Remonté en surface, il décida de l uti. ser pour se faire le champion du peuple. La galerie ayant été obturée durant la bataille, il ne sait toujours pas qui l'a creusée ni qui a fabriqué l'armure

Taille: 1,80 m **Poids:** 99 kg (sans armure)

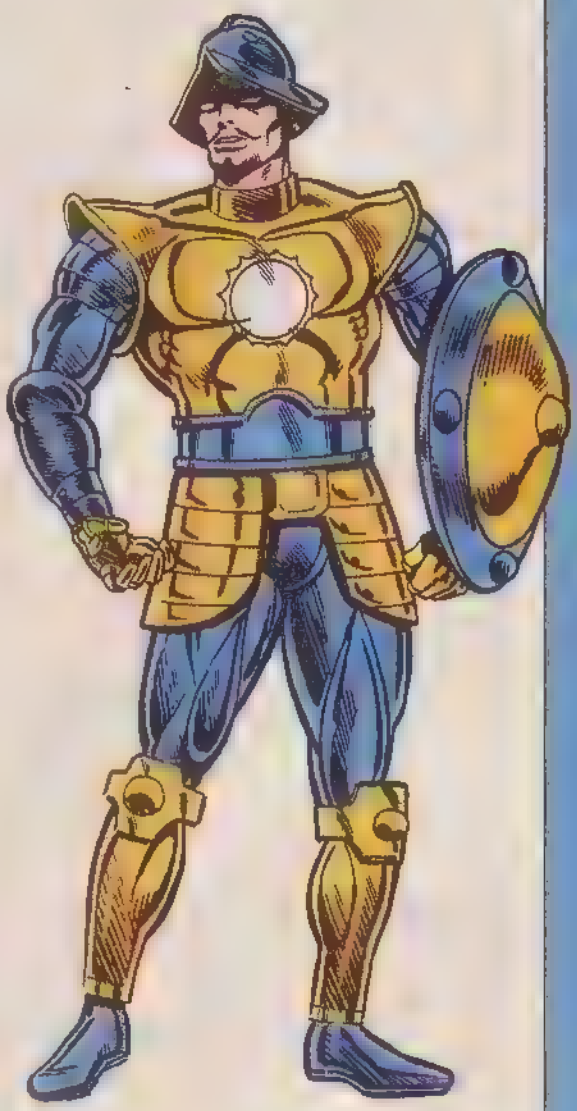
Yeux: Bruns **Cheveux:** Noirs

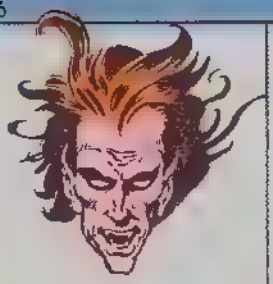
Pouvoirs: Defensor ne possède aucun super-pouvoir mais c'est un athlète au-dessus de la moyenne connaissant un peu le combat corps à corps

Armes: Son armure est en vibranium, métal extraterrestre amené sur terre par un énorme météore et que l'on ne trouve que dans le royaume africain du Wakanda et dans la jungle cachée de l'Antarctique appelée la Terre Sauvage. Le vibranium a le pouvoir d'absorber toutes les formes d'énergie du spectre électromagnétique ce qui le rend imperméable à toute radiation. Son point de fusion extrêmement é evé et son point de congélation extrêmement bas le rendent extraordinairement rés stant aux températures extrêmes. Le vibranium absorbant environ 50% de la force d'inertie due à un choc, l armure résiste aux armes anti-char. Toutefois, si Defensor était heurté par un camion, il serait projeté en l'air, mais l'armure absorberait la moitié de l'impact et il ne serait pas blessé

L'armure de vibranium contient un endo-squelette mû par des segments motorisés reproduisant le mouvement des muscles et décuplant sa musculature naturelle. Elle est alimentée par une source d'énergie inconnue. Sans armure, Defensor peut soulever 90 kg, avec elle, il soulève 900 kg.

Defensor porte aussi un bouclier en vibranium de 75 cm de diamètre qui constitue une protection supplémentaire (pour le visage) ainsi qu'une arme offensive D'un poids de 22 kg, le bouclier est aussi indestructible que l'armure.





MEPHISTO

ZARATHOS

BAPHOMET

BELATHAUZER

DAGOTH

DEMONS

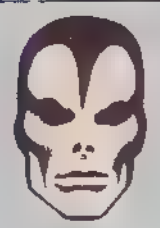
Démon est un terme générique désignant tout être non humain, de nature occulte, au pouvoir surhumain et ayant un penchant vers le mal. La distinction entre "démon" et "dieu" est plutôt vague. Si les dieux ont tendance à être plus bienveillants que les démons, il y a toutefois de mauvais dieux. Si les dieux sont plus souvent des objets d'adoration que les démons, il existe aussi des démons qui sont adorés. Les dieux comme les démons demeurent dans des mondes extradimensionnels, disposent de grands pouvoirs occultes et interfèrent dans la vie des humains.

En général, les dieux constituent une espèce plus évoluée que les démons qui ont besoin de l'âme ou des forces vitales des créatures inférieures (comme l'homme) pour vivre. La plupart des démons sont nés démons, mais certains sont des dieux dégénérés.

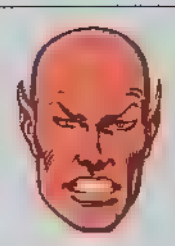
Il existe trois types principaux de démons. Ceux du premier type commencèrent par être des dieux. Parfois appelés les Dieux Aînés, parce qu'ils étaient des précurseurs de dieux plus anthropomorphes, ils étaient étroitement associés à la Terre et ont pu influer sur sa formation. Cette classe comprend: Ch'ton, Set, Y'Garon, Gê et Belathauzer et leur nombreuse progéniture. Plus tard, les Dieux Aînés dégénérèrent et, avec l'arrivée de la première génération de nouveaux dieux, ils furent détruits ou durent fuir la dimension terrestre. Seule Gê, qui avait échappé au processus de dégénérescence put rester; elle transmit son essence divine à toutes les choses vivantes et devint la divinité de la Terre.

Les démons du deuxième type, appelés aussi diables, demeurent dans des royaumes extradimensionnels connus sous le nom de "Enfers" et les êtres humains sont leurs sujets. Cette classe com-

NINGAL



DESESPOIR



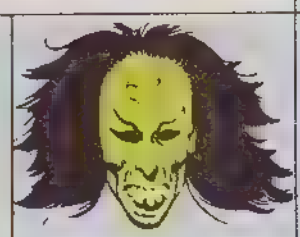
THOG

CAUCHEMAR

L HOTE DES TENEBRES

ASMODEE

SATANNISH



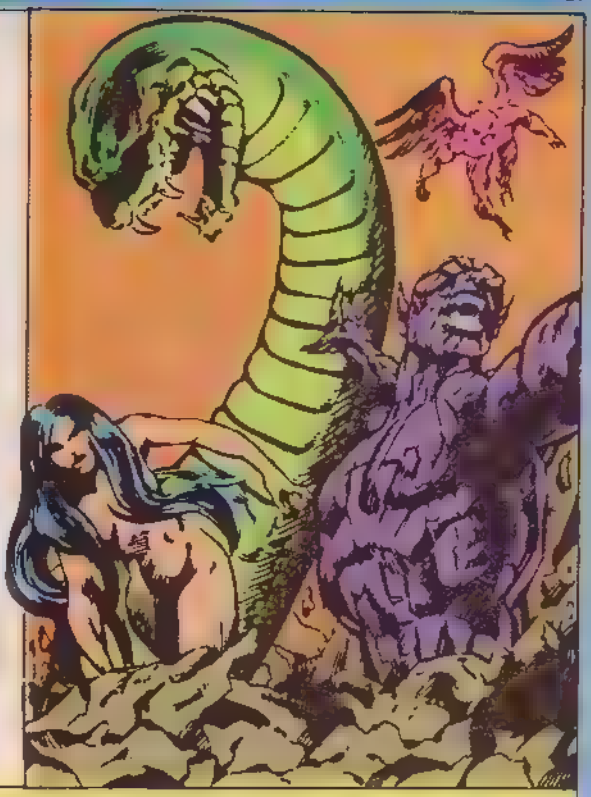
ALLATOU

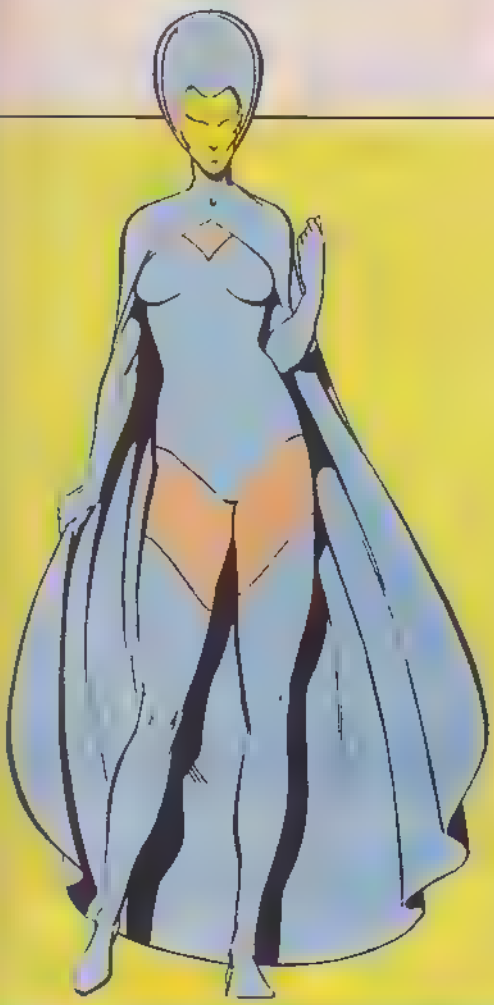
SHUMA-GORATH

prend: Méphisto, Satannish, Thog, Asmodée et Baphomet (il s'agit en réalité d'un même être sous des manifestations différentes). Certaines de ces entités prétendent être "Satan", exploitant ainsi la croyance humaine en un seul être incarnant le mal absolu. En tout cas, personne n'a encore jamais vu le "vrai" Satan... si tant est qu'il existe! Il y a aussi une sous-classe de démons qui servent les principaux maîtres des différents "Enfers". Ces êtres ont la même origine que leur maîtres. Citons parmi eux Zarathos, Ningal, Ludi, Dagoth, Désespoir, Ikthalon, Allatou -- des hordes de créatures moins connues.

Les démons du troisième type sont également d'origine extradimensionnelle mais ils ne sont pas de forme humanoïde. Certains, à un moment donné, sont venus sur Terre, d'autres sont restés dans leurs royaumes dans l'attente d'être découverts par des voyageurs interdimensionnels et des sorciers.

Citons Shuma-Gorath, multitentaculaire, les N'Garal, descendants des Dieux Aînés, et les Immortels. Certains sont les maîtres dans leurs propres dimensions, comme Cauchemar ou Dormammu. Toutefois, les dimensions entourant l'univers terrestre sont peuplées d'être divers aux attributs surnaturels.





DESTINY (DESTINEE)

Véritable nom: Irène Adler

Profession: Inconnue

Statut légal: Citoyenne britannique

Identité: Secrète

Ancienne identité: Inconnue

Lieu de naissance: Salzbourg, Autriche

Situation de famille: Veuve

Parents connus: Aucun

Appartenance à un groupe: Nouvelle Confrérie des Mauvais Mutants

Base d'opérations: Mobile

Première Apparition: U.S.A.: X-MEN n° 141 (publié dans SPECIAL STRANGE 36) - FRANCE: DAZZLER n° 22 (TITANS 57)

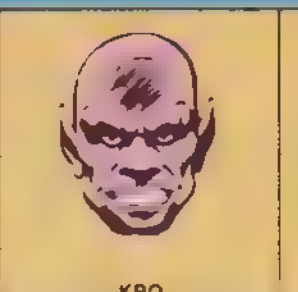
Origine: Destinée est une mutante dont les pouvoirs sont apparus durant son adolescence. Elle est aujourd'hui dans l'âge mûr.

Taille: 1,68 m **Poids:** 50 kg **Yeux:** Sans **Cheveux:** Argentés

Pouvoirs: Destinée possède le pouvoir de prédire les événements du futur. Elle est aveugle, mais elle peut sonder le spectre des probabilités des futurs alternatifs et transmettre les images mentales des événements qui les différencient. La précision de ses prédictions dépend du facteur temps. C'est ainsi qu'elle peut prédire l'avenir immédiat (10 secondes) avec 97% de précision; la précision diminue à mesure que le futur est éloigné dans le temps. Ses sondages permettent de détecter des éléments risquant de contrecarrer ses plans ou ceux de ses partenaires. Plus un futur alternatif a des chances de se produire dans sa réalité, plus l'image mentale qu'elle en a est claire et distincte. Son pouvoir de prémonition lui permet d'agir sur le présent pour atteindre le but qu'elle recherche. Le champ des perceptions du futur de Destinée est limité par son champ personnel. Elle ne peut donc pas sonder l'avenir pour des événements qui se produiront à l'autre bout du monde ou même à un kilomètre de distance.

Note: Destinée n'a aucun lien avec feu Paul Dest ne qui avait précédemment pris le nom de "Destiny".

VIRA
Reine - 1ère ap. dans ETERNELS 1 (STRANGE 90).



KRO
Chef de guerre - 1ère ap. dans ETERNELS 1 (STRANGE 90).

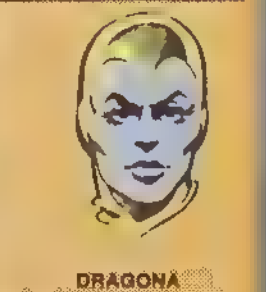
TODE
Monarque - 1ère ap. dans ETERNELS 1 (STRANGE 90)

DEVIANTS

Les Déviants appartiennent à l'une des races non-humaines de la Terre dont les membres sont relativement peu nombreux et dont l'existence n'est généralement pas connue des humains. Ils sont les rejetons expérimentaux de l'Homo-Sapiens créés par les Célestes, des extraterrestres. Afin d'étudier la faculté d'adaptation du gène humain naissant, les Célestes modifièrent les ADN complexes des premiers Déviants dont les caractères physiques changeaient ainsi radicalement à chaque génération. Un enfant Déviant n'héritera pas forcément du physique de ses parents, il ne leur ressemblera probablement pas du tout. Du fait de l'instabilité des gènes et du taux élevé de mortalité infantile, les Déviants n'ont jamais pu devenir une race nombreuse.

Aujourd'hui, il n'y a environ que 2 000 Déviants dans le monde, la plupart sont séquestrés sous terre et dans la mer. Les Déviants furent les premiers habitants de la Terre à posséder une technologie qui, toutefois, ne fut jamais plus avancée que celle des humains de nos jours. Le régime politique des Déviants est la Monarchie; ils passent beaucoup de temps à se faire la guerre et à essayer de stabiliser génétiquement leur hérédité de Déviants.

RANSAK LE REJET
Gladiateur - 1ère ap. dans ETERNELS N° 8.



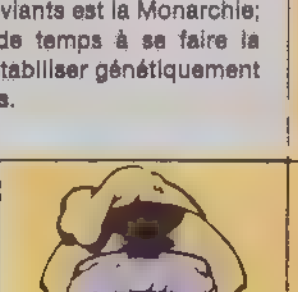
DRAGONA
Guerrier - 1ère ap. dans THOR N° 298.

ERISHKIGEL
Explorateur - 1ère ap. dans THOR N° 284.

ZAKKA
Forgeron - 1ère ap. dans ETERNELS ANNUAL N° 1.

SHELMAR
Guerrier - 1ère ap. dans ETERNELS 3 (STRANGE 92)

TORO ROJO
Combattant renégat - 1ère ap. dans THOR N° 260.



BROOP
Bouffon - 1ère ap. dans ETERNELS N° 3 (STRANGE 92)

RAGAR
1er Ministre - 1ère ap. dans ETERNELS 3 (STRANGE 92).

SLUICE
Administrateur - 1ère ap. dans ETERNELS 3 (STRANGE 92)

DEVIL-SLAYER (L'EXORCISTE)

Véritable nom: Eric Simon Payne.

Profession: Ex-marine, ex-tueur d'élite, aujourd'hui prisonnier d'un pénitencier de Californie

Statut légal: Citoyen américain avec casier judiciaire

Identité: Secrète.

Autres identités: Reaper of Souls (Moissonneur d'Ames).

Lieu de naissance: Queenstown, Illinois.

Situation de famille: Divorcé.

Parents connus: Cory Payne (ex-femme).

Appartenance à un groupe: Ex-membre de la Secte du Démon, membre occasionnel des Défenseurs.

Base d'opérations: Mobile.

Première apparition: USA: MARVEL SPOTLIGHT N° 33

Origine: Le marine Eric Simon Payne commit pas mal d'atrocités en mettant trop de zèle à exécuter les ordres de ses supérieurs. De retour en Amérique après sa libération, il eut tant de mal à se réadapter à la vie civile que sa femme le quitta et il s'adonna à la boisson. Il finit par rencontrer un chef de bande qui l'engagea comme tueur à gages jusqu'au jour où il s'aperçut qu'il avait tué par mégarde la femme et l'enfant d'un innocent. Il adhéra alors à la Secte du Démon qui préparait le retour de la race des démons qui avaient régné sur la Terre avant l'apparition de l'homme. La Secte l'aida à libérer le potentiel psi de son cerveau et lui fournit sa cape dimensionnelle. Lorsqu'il comprit que les démons visaient en fait à la destruction de l'humanité, il les combattit avec l'aide des Défenseurs.

Taille: 1,85 m **Poids:** 99 kg

Yeux: Bruns **Cheveux:** Bruns

Pouvoirs: L'Exorciste dispose des pouvoirs parapsychiques qui lui ont été enseignés par la Secte: télépathie, psychokinésie. Ses dons de télépathie peuvent se comparer à ceux du Professeur Xavier. Il peut sonder l'esprit de toute personne ou projeter en elle ses pensées dans un rayon de 30 m, à condition que le sujet soit de langue anglaise. Il peut créer des illusions et faire croire, par exemple, qu'il est vêtu normalement alors qu'il porte son costume

Armes: [illegible]

l'intérieur ou l'utilise simplement pour les neutraliser.

DIABLO

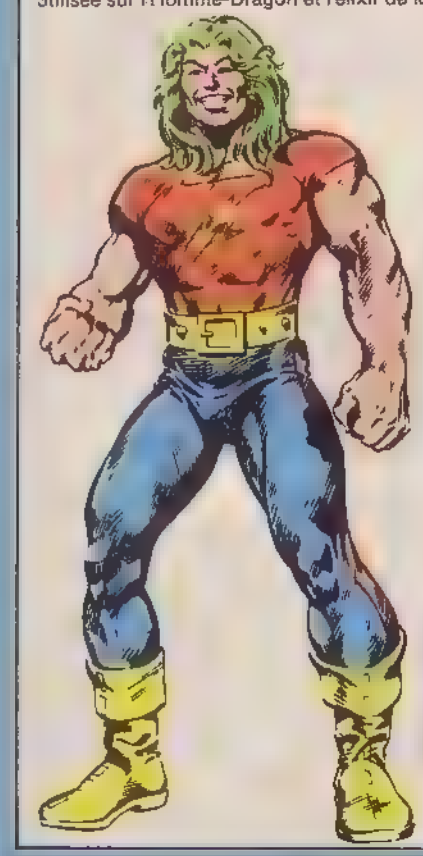
Veritable nom: Esteban Diablo.
Profession: Alchimiste
Statut légal: Citoyen espagnol établi en Transylvanie.
Identité: Publiquement connue.
Lieu de naissance: Saragosse, Espagne
Situation de famille: Célibataire
Parents connus: Aucun
Appartenance à un groupe: Aucun
Base d'opérations: Mobile.
Première apparition: U.S.A. FANTASTIC FOUR N° 30 - FRANCE MARVEL N° 5 (et dans l'Album FF19 "Les Sortilèges de Diablo").

Origine: Esteban Diablo est né dans l'Espagne du 19ème siècle d'une famille noble. Esprit curieux et inventif, il se passionna très jeune pour l'alchimie dont il devint un expert, ce qui lui permit d'inventer d'innombrables philtres aux propriétés magiques. Il décida de se fixer en Transylvanie et acheta un château où il installa un laboratoire. L'un de ses philtres ayant le pouvoir retarder le vieillissement, il en but et il fit alors régner la terreur sur tout le pays jusqu'au jour où des paysans l'emprisonnèrent dans une crypte. Il fut libéré par la Chose, qu'il avait hypnotisé et n'ayant pratiquement pas vieilli durant son siècle d'incarcération, il reprit ses activités d'alchimiste.

Taille: 1,90 m **Poids:** 85 kg **Yeux:** Bruns **Cheveux:** Noirs

Pouvoirs. Diablo ne possède aucun super-pouvoir mais il jouit d'une longévité et d'une vitalité exceptionnelles conférées par le philtre qu'il doit absorber régulièrement.

Armes. Ce sont essentiellement les philtres qu'il a inventés et qui sont dissimulés dans les innombrables poches de son costume. Grâce à l'alchimie, Diablo contrôle son corps, le corps des autres et l'environnement lui-même. Il peut transformer sa chair en "protoplasme mou" pour se protéger. Il dispose de neuro-gaz, de somnifères, de potions rendant inerte en abaissant rapidement la température du corps, de projectiles soumettant les autres à sa volonté. Il peut réaliser certaines transmutations comme changer la pierre en plume, engendrer des explosions égales à celle d'une charge de 50 livres de TNT, animer la matière inanimée, transformer des tonnes d'eau en glace. S'ils ne sont pas administrés de façon répétée, les philtres de Diablo n'ont qu'un effet temporaire, sauf la potion utilisée sur l'Homme-Dragon et l'élixir de longévité.



DOC SAMSON

Véritable nom: Léonard Samson
Profession: Psychiatre
Statut légal: Citoyen américain sans casier judiciaire
Identité: Publiquement connue
Autre identité: Aucune.
Lieu de naissance: Tulsa, Oklahoma.
Situation de famille: Célibataire
Parents connus: Aucun
Appartenance à un groupe: Médecin conseil à la Base Gamma, Nouveau-Mexique
Base d'opérations: Base Gamma, Nouveau-Mexique.
Première apparition: U.S.A.- HULK N° 141 - FRANCE, SPECIAL STRANGE N° 41

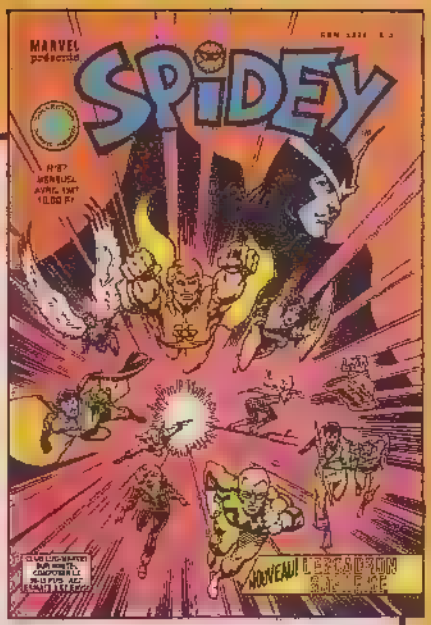
Origine: Pour sauver Betty Ross (changée en cristal à la suite d'une transfusion sanguine avec l'Homme-Sable), Léonard Samson avait inventé un émetteur de rayons destiné à drainer l'énergie gamma de Hulk. Betty Ross redevint normale grâce à une partie infinitésimale du rayonnement gamma de Banner. Dans un esprit de curiosité scientifique, Samson s'irradia avec le reste. Et le mince psychiatre brun fut mué en un surhomme aux muscles massifs, à la chevelure verte et à la super-force.

Taille: 1,95 m **Poids:** 180 kg **Yeux:** Bleu **Cheveux:** Verts

Pouvoirs: Les rayons gamma ont fortifié la structure cellulaire de Doc Samson. Ils lui ont ajouté quelques dizaines de livres de muscles, d'os et donné une chevelure verte et il a acquis une force surhumaine. Même s'il n'a pas reçu une aussi forte dose de radiation que Bruce Banner (Hulk) ou Emil Blonsky (l'Abomination), il peut soulever approximativement 70 tonnes (contre 100 tonnes pour Hulk ou l'Abomination). Il peut faire des bonds de 175 m en l'air sur une distance maximum de 273 m. Son corps résiste aux blessures même celles faites par un gros calibre; ses os et ses muscles survivent à toute chute libre à condition qu'il atterrisse debout. Contrairement à Hulk, Doc Samson ne perd pas la mémoire et ses facultés intellectuelles sous sa forme de mutant.

Note: comme on peut le voir en comparant Hulk, l'Abomination, Doc Samson et le Leader les êtres humains ne sont pas tous affectés de la même façon par la radiation gamma. Sur la plupart des gens, la radiation gamma entraîne une détérioration cellulaire et éventuellement la mort; d'autres ont une constitution génétique qui leur permet de subir une mutation bénéfique. Le type et l'importance de la mutation sont déterminés par trois facteurs: la fréquence et la dose de rayons gamma et le potentiel de mutant latent du sujet. Ainsi si Hulk a acquis un physique néanderthalien, Doc Samson a gardé une apparence relativement normale, sa chevelure verte mise à part.

ÇA BOUGE DANS SPIDEY AVEC...



L'ESCADRON SUPREME...

Eh oui, SPIDEY va vraiment changer de look puisque deux nouvelles histoires vont y faire une entrée fracassante!

Ce mois-ci, vous allez faire connaissance avec une étonnante équipe: L'ESCADRON SUPREME

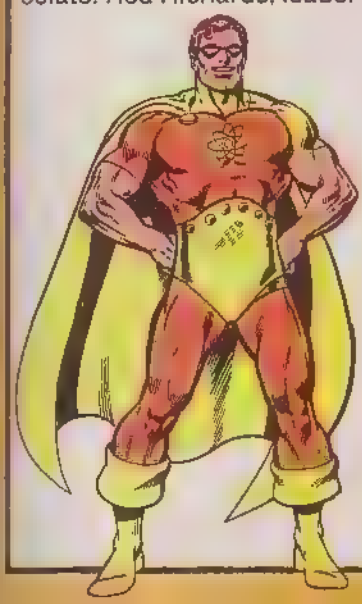
Il s'agit d'un groupe de onze super-héros comprenant: HYPERION, le chef de l'Escadron, WHIZZER, Docteur SPECTRUM, AMPHIBIEN, NUCLEON, ARCHER D'OR, TOM POUCE, AIGLE BLEU, SUPER-PRINCESSE, ALOUETTE et ARCANE qui ont décidé de rebâtir entièrement la société selon un principe qu'ils nomment UTOPIE.

En effet, la Contre-Terre a été ravagée par la dictature sanglante de l'extra-terrestre Mastermind. Sous son emprise mentale, les super-heros, devenus une police redoutée et haïe de tous, ont mis le monde à feu et à sang, jeté les opposants au régime en prison, ruiné l'économie de la planète et laissé la famine décimer les populations. Ce passé si lourd à porter incite donc nos héros, sous l'impulsion de leur chef HYPERION, à se racheter: ils prennent en main le pouvoir laissé vacant par Richmond Kyle, alias FAUCON DE NUIT, et s'engagent, dans l'année qui vient, à rétablir l'ordre et la prospérité. En un mot, il s'agit de recréer un "paradis terrestre" Gageons que la partie engagée sera ardue et que les ennemis ne manqueront pas de leur mettre des bâtons dans les roues!

... ET FACTEUR X.

En mai, toujours dans SPIDEY, l'événement de l'année: FACTEUR X et le retour de celle que vous avez tous pleurée: Jean Grey!

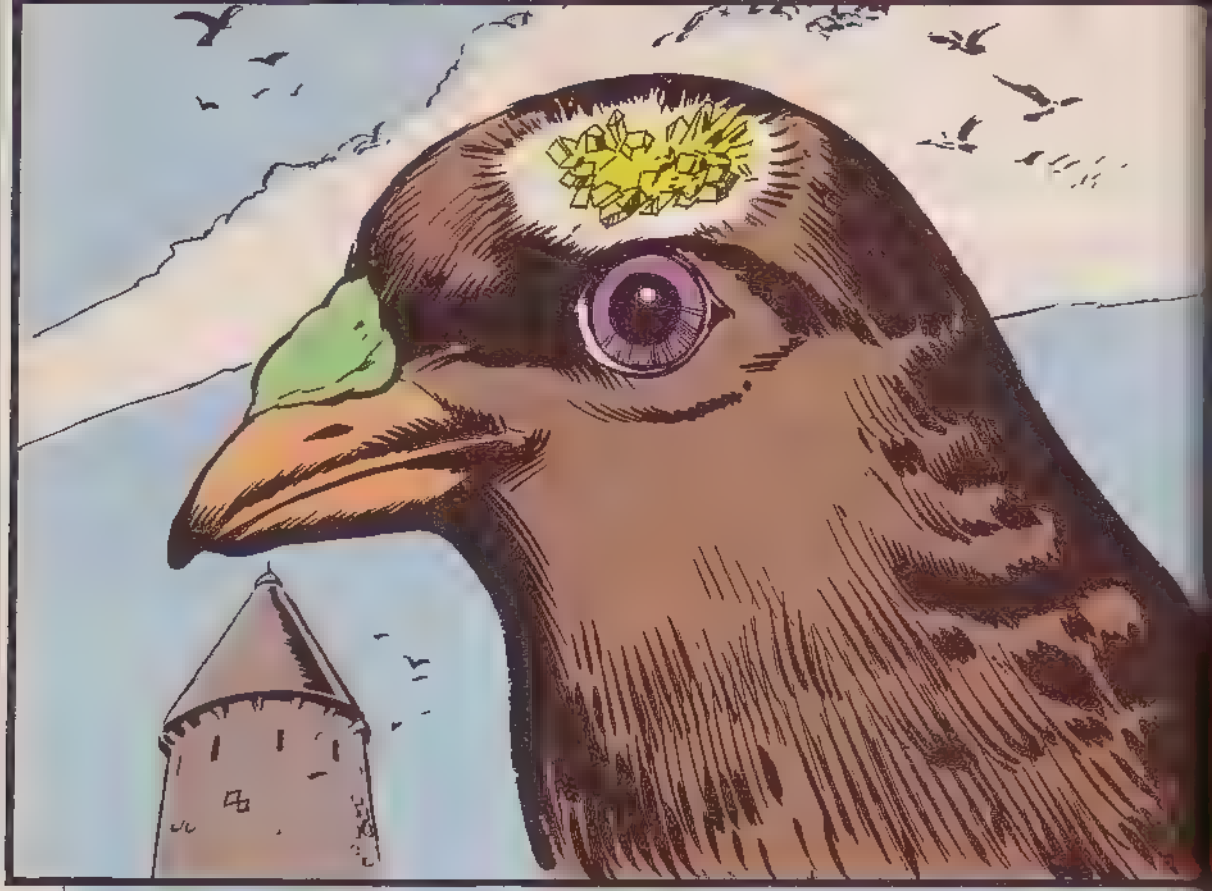
Mais reprenons les choses par le début. Les anciens X-MEN dont, pendant cinq ans, vous avez tous suivi les aventures dans Spidey, se sont dispersés. C'est alors que la bombe éclate. Red Richards, leader des FANTASTIQUES, apprend à Angel que Jean Grey est en vie et qu'elle est à New-York. Le X-MAN ailé convoque aussitôt ses anciens partenaires pour une réunion extraordinaire à laquelle participera l'ancienne Strange Girl C'est avec une joie teintée de beaucoup d'émotion que les quatre mutants retrouvent leur amie. . mais pour CYCLOPE, qui a épousé Madelyne Prior, c'est aussi le début d'un long tourment.



Les X-MEN décident de reformer leur équipe. Mais les temps ont changé; le gouvernement a lancé une violente campagne anti-mutants, donc, pas question d'agir ouvertement. Les cinq amis créent donc une entreprise commerciale appelée FACTEUR X, dont le but avoué est la protection contre les mutants, mais dont les intentions véritables sont la détection de tous les mutants et leur défense.

Les premiers épisodes de cette nouvelle série sont écrits par Bob Layton à qui succédera Louise Simonson (scénariste de PUISSANCE 4), et dessinés par Jackson Guice et Joe Rubinstein.

Mais en attendant FACTEUR X, le mois prochain, découvrez vite: L'ESCADRON SUPREME dans SPIDEY N° 87!



LE SECRET DU SENS D'ORIENTATION DES PIGEONS VOYAGEURS

ILS ONT DE MINUSCULES CRISTAUX FERROMAGNETIQUES DANS LE CERVEAU

Les animaux nous étonneront toujours, non seulement par leur instinct mais également par leurs possibilités sensorielles bien supérieures aux nôtres.

Ils sont nombreux ceux qui voient, sentent, ou entendent mieux que nous

On a mis longtemps à comprendre que les dauphins, tout comme les chauves-souris, possédaient un véritable radar qui explique, notamment, que ces dernières peuvent voler la nuit ou dans des grottes obscures, sans jamais heurter les parois.

Bien des animaux perçoivent des bruits très faibles sur des fréquences qu échappent à nos oreilles humaines; ainsi, les insectes sont sensibles aux ultra-sons.

Certains poissons possèdent sur la peau et dans l'oreille interne des cellules munies d'un filament qui leur permettent de détecter les moindres vibrations en déclenchant des impulsions nerveuses. Chez le poisson-chat et chez d'autres espèces, des récepteurs logés dans de minuscules cavités de l'épiderme permettent la détection des courants électriques. On comprend mieux

pourquoi les Chinois observent le comportement des poissons-chats pour prévoir les tremblements de terre.

Et si les animaux ont des sens plus affinés que les nôtres, c'est tout simplement pour survivre, se défendre ou attaquer. Il devait en être de même chez nos ancêtres, mais la civilisation, en supprimant les dangers de l'environnement, a amoindri l'acuité de la vision, de l'odorat et de l'ouïe.

DE SURPRENANTS RECORDS

Plus spectaculaires encore sont les records battus par les chats, les chiens, les pigeons pour regagner leur gîte habituel. En ce domaine, le record appartient à un chien-loup américain qui a traversé tout seul 2 500 km de plaines et de montagnes pour retrouver sa niche.

En France, on cite un chat qui a parcouru près de 900 km. Perdu dans un petit port varois, il est rentré chez lui, quelques mois plus tard à Fontainebleau.

De telles aventures durent des semaines, des mois, parfois une ou deux années. Qui pourra jamais raconter ce qui s'est exactement passé dans le cerveau de l'animal?

DES CRISTAUX DE "MAGNETITE"

Les orages magnetiques, c'est bien connu, modifient notre comportement: on leur doit une augmentation de la criminalité, des accidents de la circulation et même, une recrudescence des admissions dans les asiles psychiatriques.

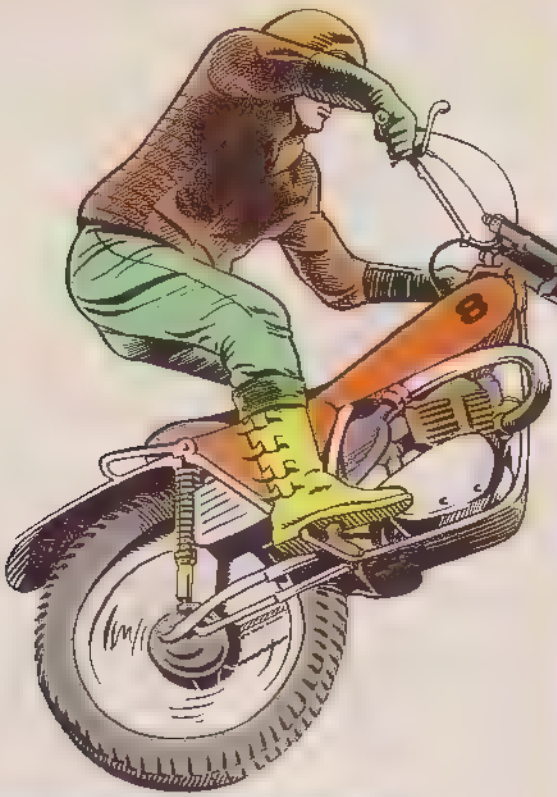
Il en va de même pour de nombreux animaux. Le docteur américain Frank Brown a montré que certains invertébrés s'orientent par rapport à des champs magnétiques. Ces même "champs" influencent la fameuse "danse des abeilles" qui est un moyen de communication entre elles.

Les pigeons voyageurs y sont particulièrement sensibles. On s'en doutait un peu, mais on se demandait pourquoi? Comment donc peuvent-ils retrouver leur pigeonnier, alors qu'on les en a éloignés de plusieurs centaines de kilomètres en les maintenant dans une cage obscure? Par beau temps, il est admis qu'ils s'orientent sur le soleil, et perçoivent le mouvement de l'astre du jour qui est de quinze degrés par heure.

La nuit, ils peuvent utiliser les étoiles ou du moins certaines d'entre elles, sans doute les plus "grosses" et peut-être même la Lune. Mais, par temps couvert, il reste le champ magnétique terrestre. Ils le ressentent tellement bien ils peuvent être désorientés si on attache un petit aimant à leur patte.

Comment donc reçoivent-ils ce champ? On vient seulement de percer ce mystère qui explique bien des choses En disséquant des cerveaux et en observant au microscope électronique certaines fibres nerveuses situées à la base de celui-ci, on y a découvert de minuscules "cristaux de magnétite", faits en fer, récepteurs spécifiques du "champ" terrestre. De nombreux oiseaux doivent en être pourvus, ce qui expliquerait le mystère des migrations.

© CONTINENTAL PRESS



MOTO CROSS

De tous les sports motocyclistes (cross, trial, courses de vitesse, rallyes, etc.) le moto-cross est celui qui attire le plus de monde car il est extrêmement spectaculaire. En France, la saison dure de mars à novembre, période où l'on dénombre facilement une vingtaine de courses par week-end.

CARACTERISTIQUES

Le moto-cross se déroule en circuit fermé. Il ne faut pas le confondre avec le trial qui, lui, exige surtout de l'adresse et de la régularité dans les temps. Le moto-cross s'effectue en ligne, les concurrents devant être à un mètre de distance les uns des autres. Une épreuve peut se régler soit en 2 manches et une belle, soit en 2 manches avec vainqueur désigné au total des points. Il y a 3 catégories d'épreuves selon les types de motos admis à courir le cross (125, 250 et 500 cm³).

LES CONDITIONS PHYSIQUES

– Il faut une parfaite santé, de la robustesse et une grande résistance nerveuse.
— Il est préférable de commencer jeune (en France, l'âge minimum — junior — est de 16 ans).

Le cross n'est pas un sport aussi dangereux qu'on le prétend généralement. Certes les chutes y sont fréquentes mais les accidents graves sont extrêmement rares.

LES CATEGORIES

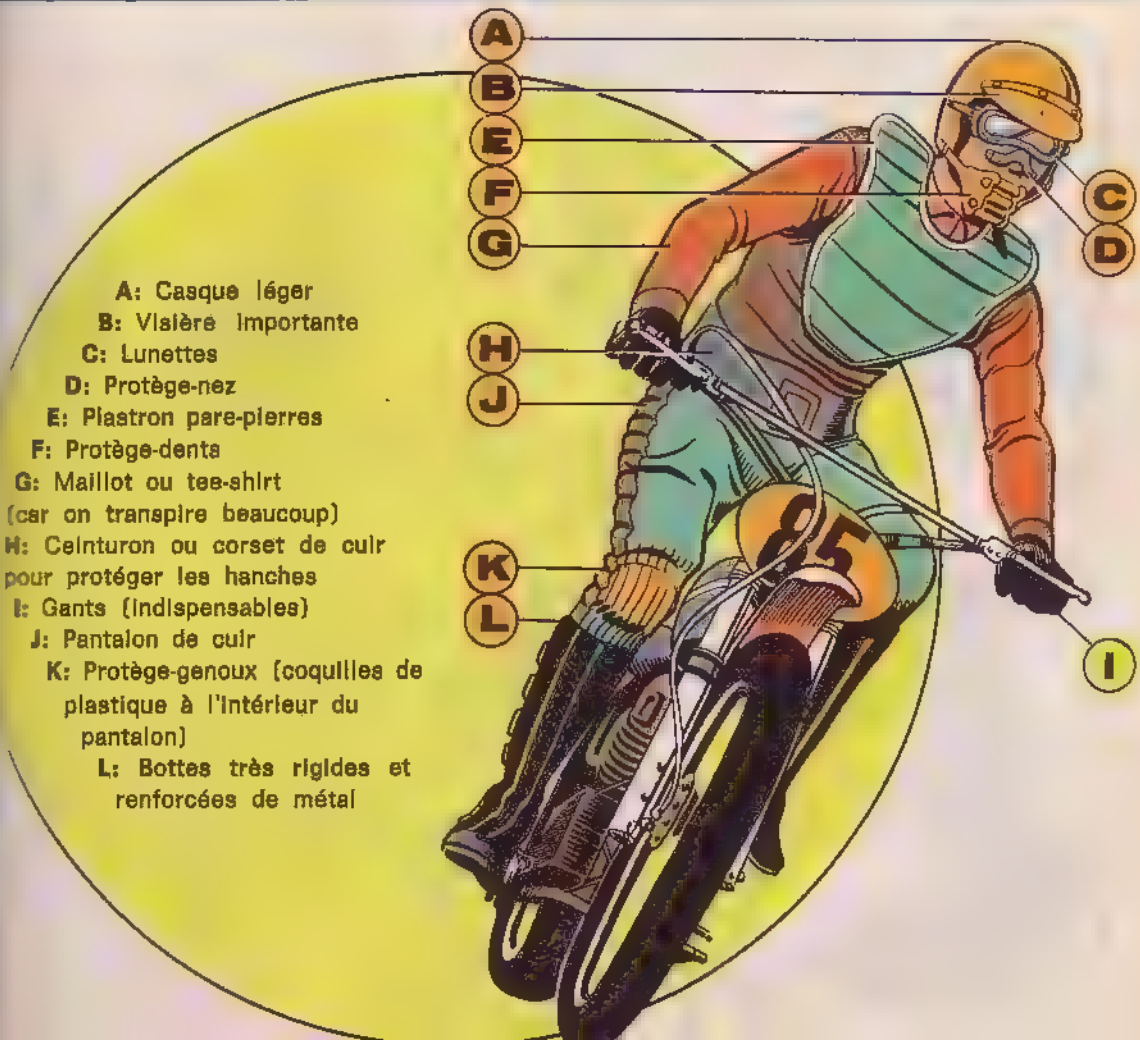
De 16 à 20 ans on peut courir sur 125 ou 250 cm³ (par exemple, championnat junior sur 250 cm³) mais il existe aussi une catégorie où l'on peut, dès 18 ans, aborder la 500 cm³.

COMMENT DEBUTER?

Un appui financier de la famille n'est pas superflu car le moto-cross est un sport coûteux. On peut débuter sur une moto d'occasion. Il faut également disposer d'une voiture et d'une remorque (ou d'un grand break) pour se rendre aux compétitions et transporter le matériel. L'inscription à un club est obligatoire si l'on veut une licence. Le choix du club doit être déterminant car tous ne sont pas spécialisés dans le cross. Il existe aussi des écoles de pilotage où l'on peut faire des stages de perfectionnement.

LES MOTOS

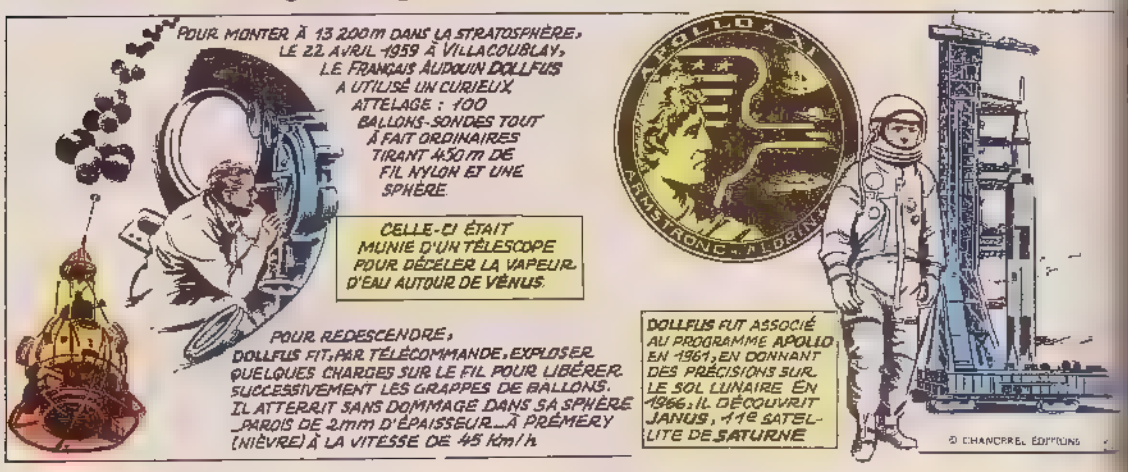
La plupart des motos de cross ont des moteurs 2 temps (Yamaha, Suzuki). Ce sont des machines tout terrain, très solides et elles sont très légères car elles doivent concilier un maximum de puissance pour un minimum de poids. Leurs accélérations sont extrêmement brillantes et leur suspension à toute épreuve. A noter que les machines de cross nécessitent un entretien constant et qu'il est recommandé d'être un bon mécanicien (ou de s'adjoindre une personne compétente).



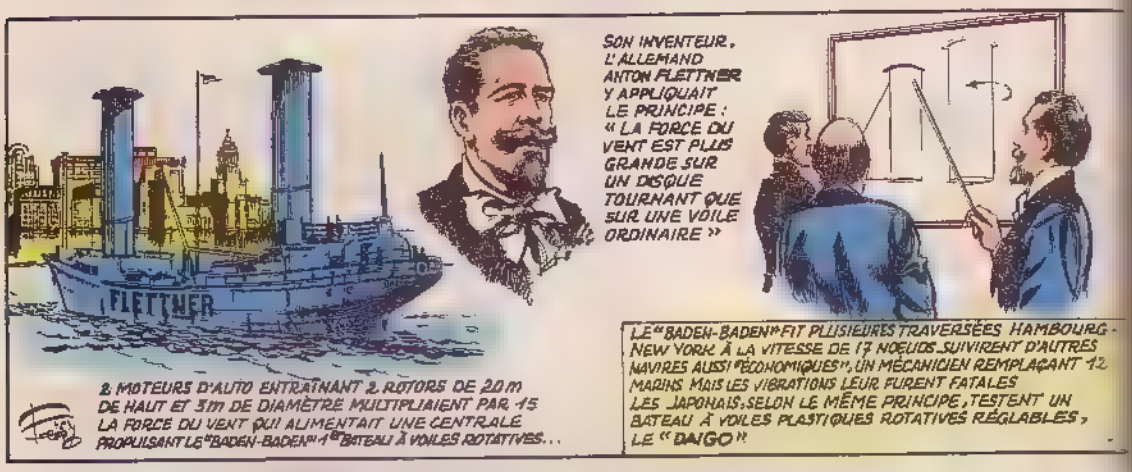
A: Casque léger
B: Visière importante
C: Lunettes
D: Protège-nez
E: Plastron pare-pierres
F: Protège-dents
G: Maillot ou tee-shirt (car on transpire beaucoup)
H: Ceinturon ou corset de cuir pour protéger les hanches
I: Gants (indispensables)
J: Pantalon de cuir
K: Protège-genoux (coquilles de plastique à l'intérieur du pantalon)
L: Bottes très rigides et renforcées de métal

LES PIONNIERS DE L'IMPOSSIBLE

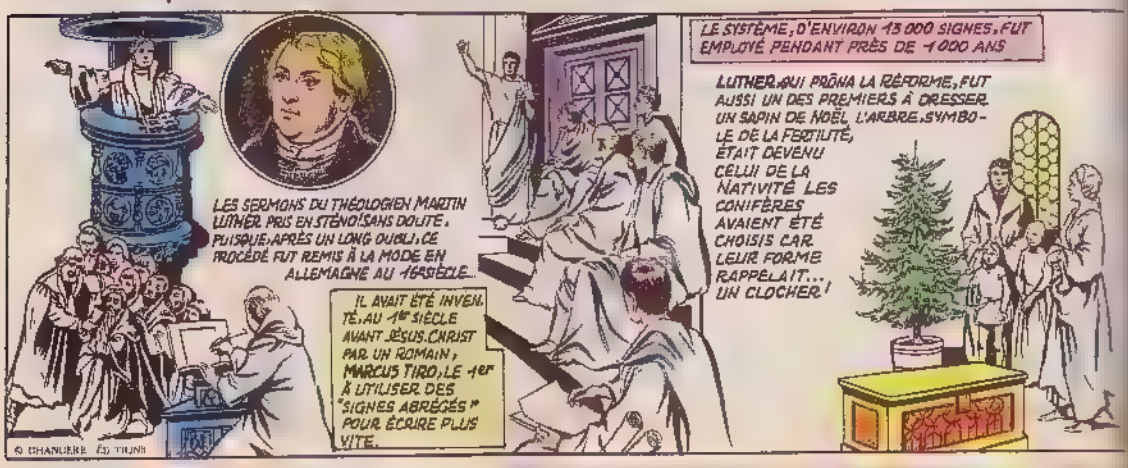
DOLLFUS · un étrange attelage · 1959



FLETTNER · 1er bateau à voiles rotatives · 1925

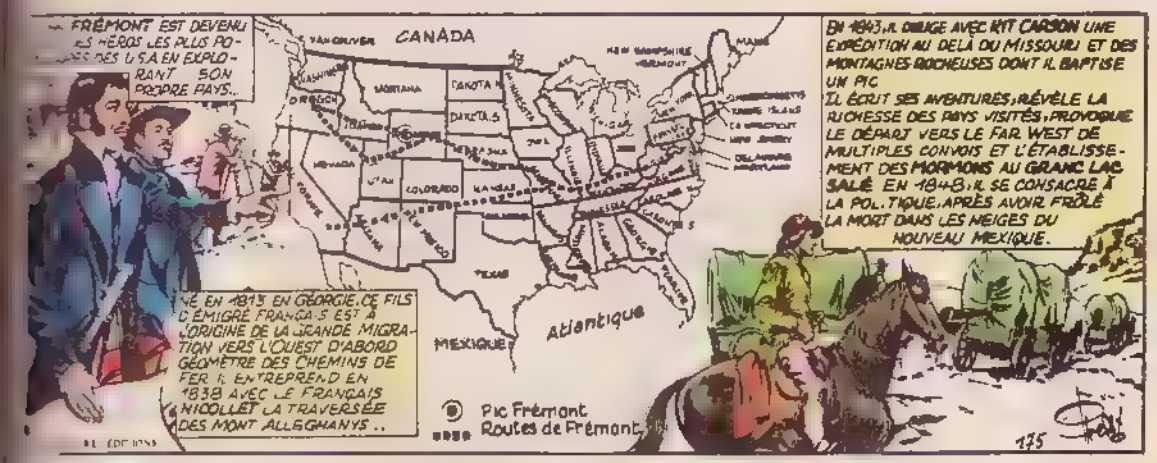


LUTHER · pris en sténo · 1517

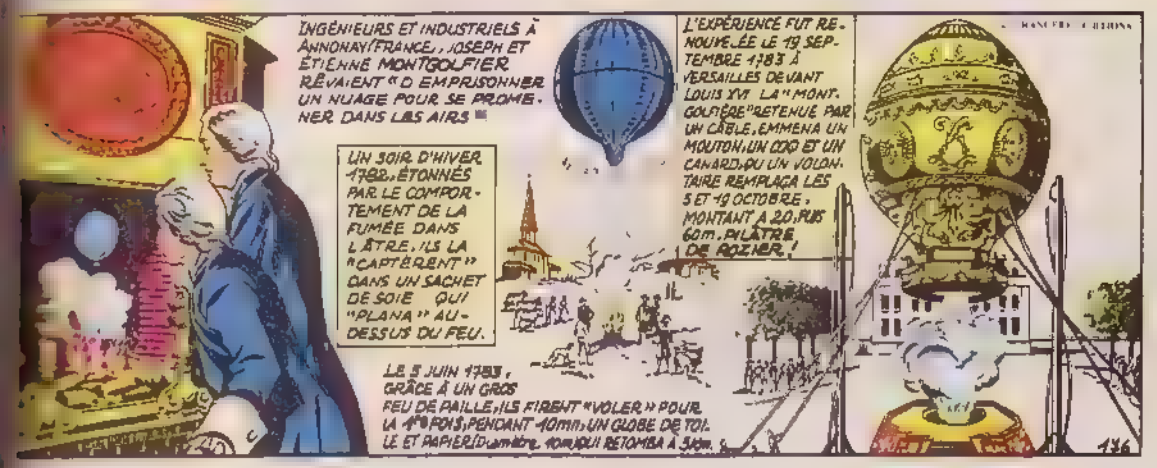


LES PIONNIERS DE L'IMPOSSIBLE

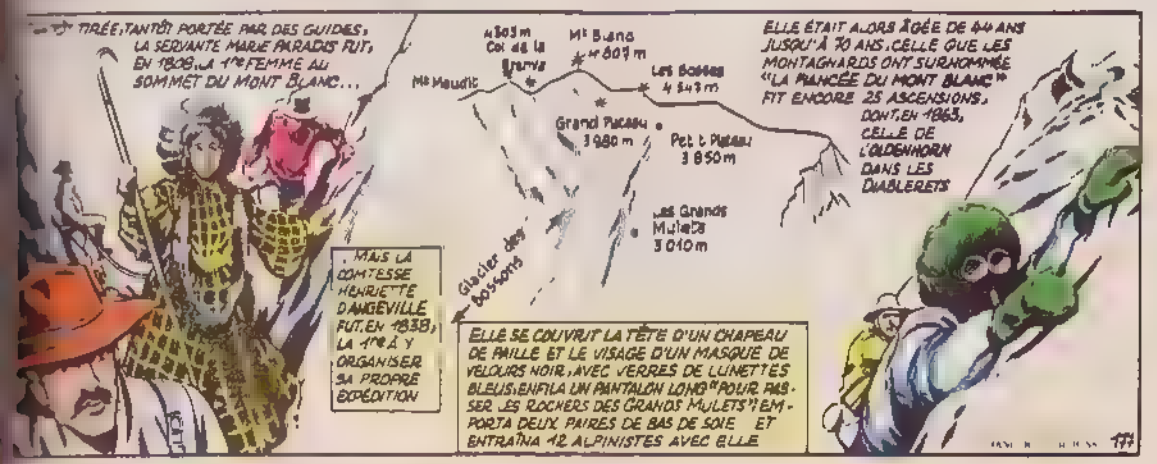
FREMONT - explorateur du far-west - 1843



MONTGOLFIER - des frères Ingénieux - 1783



ANGEVILLE - la fiancée du Mont Blanc - 1838



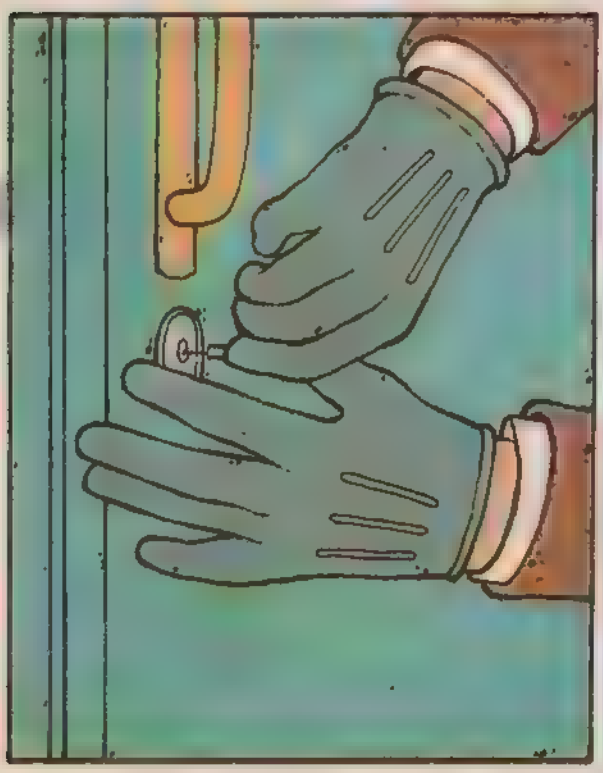
POURQUOI UN VOLEUR MET-IL TOUJOURS DES GANTS ?

Lorsque tu tiens tes mains au-dessous d'une lumière vive, tu y découvres de très fins sillons qui marquent la peau en formant des ellipses concentriques dessinant un motif que l'on ne retrouve chez personne d'autre et qui reste inchangé tout au long de la vie. Tout le corps est parcouru de sillons et de lignes, mais c'est au bout des doigts des mains et des pieds et sur les talons qu'ils sont les plus visibles.

Si tu passes l'extrémité d'un doigt sur un tampon encreur pour le poser ensuite sur une feuille de papier, tu verras se dessiner sur celle-ci les crêtes des sillons imprégnés d'encre. C'est ce que l'on appelle une empreinte digitale.

Mêmes propres, les doigts laissent des empreintes car la peau est toujours recouverte d'un enduit gras qui lui garde sa souplesse. Cet enduit devient visible au contact d'une poudre spéciale qui se mélange à la graisse et fait apparaître l'empreinte digitale.

La police possède des fiches des individus qui ont déjà effectué des cambriolages. Ces fiches portent la photo e les empreintes digitales du voleur. Quand la police découvre des empreintes digitales après une effraction, elle les compare avec celles des fiches d'archives.



Ce sont ces empreintes qui permettent à la police d'arrêter les malfaiteurs. Lorsqu'une maison a été cambriolée par exemple, on relève les empreintes, on les agrandit photographiquement et on les compare à celles des personnes soupçonnées.

La police dispose d'un fichier central contenant les empreintes de tous ceux qui, pour une raison ou une autre, ont déjà été arrêtés par elle. En un minimum de temps on arrive à déterminer si les empreintes trouvées sur les lieux d'un cambriolage appartiennent à une personne qui a déjà commis d'autres vols. C'est pour cette raison que les voleurs professionnels portent toujours des gants.

Mais les empreintes digitales ne servent pas uniquement à dépister les voleurs. Les personnes, qui ne savent pas écrire, posent leur empreinte en bas des documents officiels en guise de signature.

Dans certaines maternités, on prend l'empreinte d'un doigt de pied des nouveau-nés pour éviter tout risque d'échange.

POURQUOI CERTAINES PERSONNES SONT-ELLES GAUCHÈRES ?

On remarque déjà chez de très jeunes enfants qu'ils ont tendance à plus utiliser une main que l'autre. Au moment où ils rentrent à l'école on peut déterminer avec certitude s'ils sont gauchers ou droitiers.

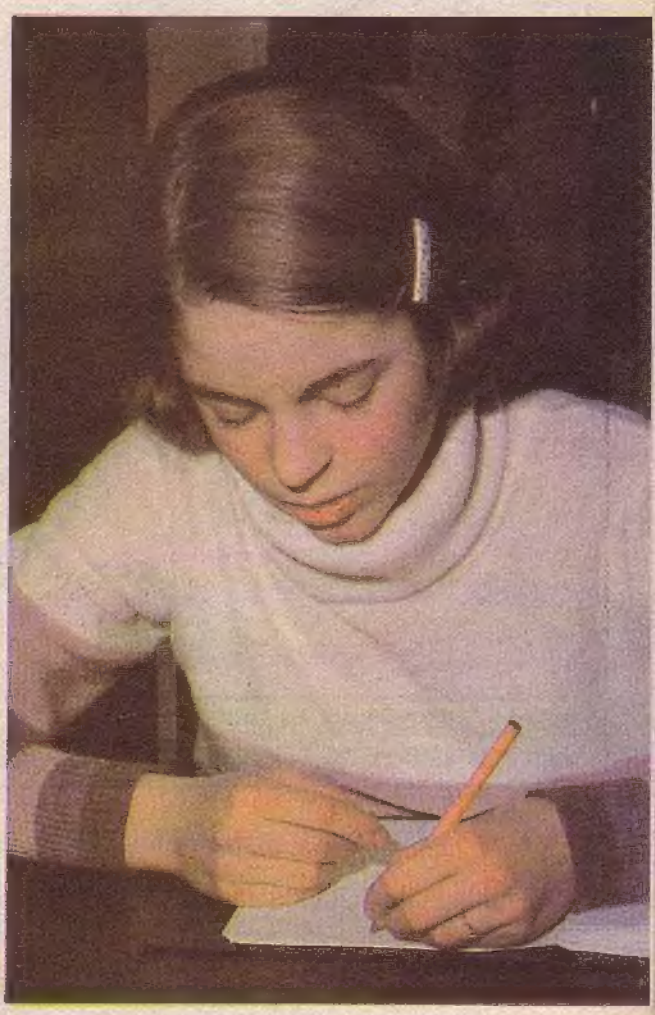
Plusieurs explications peuvent être trouvées à ce phénomène. Certaines personnes croient que c'est par hasard qu'un enfant utilise plutôt une main que l'autre et qu'une habitude naît de ce hasard. Si l'enfant a un père ou une mère gaucher, il est possible qu'il essaye de l'imiter. D'autre part, il n'est pas à exclure qu'il ait une tendance innée à être droitier ou gaucher.

Les droitiers et les gauchers arrivent à faire exactement les mêmes choses.

Dans nos contrées, les gauchers éprouvent peut-être certaines difficultés pour écrire, car notre écriture se trace de gauche à droite. Dans d'autres pays, on écrit de droite à gauche et, dans ce cas, ce sont les droitiers qui sont désavantagés!

Certaines personnes sont aussi habiles des deux mains. On les appelle des ambidextres. Les médecins affirment que cette dextérité ne s'acquiert pas, elle est innée.

© 1982 by Zuidnederlandse Uitgeverij N.V.
Extrait du livre "Sais-tu déjà?" paru chez les Editions Chanteclair, France.



Nous écrivons de la gauche vers la droite ce qui rend l'écriture ardue pour les gauchers.

LES CITATIONS D'HONORÉ LÉRUDIT

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

GRACE AU CRYPTOGRAMME CI-DESSUS, DÉCOUVREZ CETTE CITATION CÉLÈBRE ET LE NOM DE SON AUTEUR.

ET LE +3ɣ9ᴥ↓ CE↑↑ᴥ ?ᴥ:↓⊣
DE +3?9ᴥ↓↓ᴥ∠↓↑.

P. +3⊻∠⊣Ɛᴥᴥ⊣.

CHAQUE POINT D'INTERROGATION REMPLACE UN SYMBOLE.

CITATIONS DU MONDE ENTIER

*leon 5

SOLUTION -

ET LE COMBAT CESSA, FAUTE DE COMBATTANTS. P. CORNEILLE.

MUTANTS CONTRE MUTANTS : le fabuleux album **X-MEN N° 10 !**

Pour sauver **COLOSSUS, KITTY PRYDE** s'apprète à épouser **Caliban LE MORLOCK**

alors que la **CONFRERIE DES MAUVAIS MUTANTS** tente de récupérer **MALICIA !**

Un numéro historique à ne pas manquer: **TITANS N. 100 !**

THOR et **LES VENGEURS**, chaque mois dans: **OMBRAX-SAGA !**

Opération porte ouverte !

Avec **LUG**, venez fêter,

le mois prochain,

TITANS N. 100 !

80 PAGES,

UN CONCOURS,

des interviews exclusives de

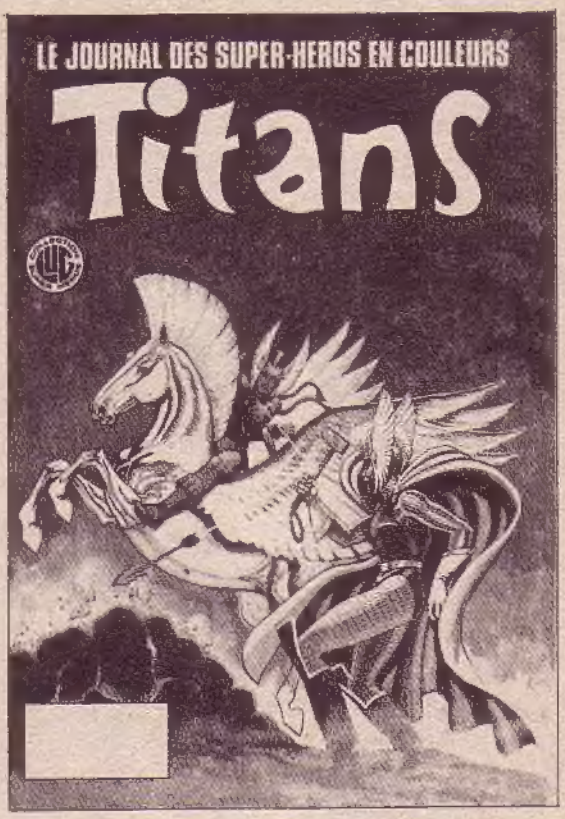
Jean MITTON et **Cyrus TOTA**

qui vous dévoilent tous

leurs secrets et vous

expliquent tout sur

l'art de la **B.D. !**



La résurrection de

SPIDER-WOMAN

et son dernier combat

contre la Fée Morgane !

THOR, LES ETERNELS,

LES CELESTES et les **DIEUX**

avec la participation exceptionnelle

de **ZEUS** et d'**ODIN !**

Tout ce beau monde

vous attend avec

LES VENGEURS dans

OMBRAX-SAGA !

En mai un nouveau

RECIT COMPLET MARVEL !

Naissance d'une équipe :

LES VENGEURS DE LA COTE OUEST !

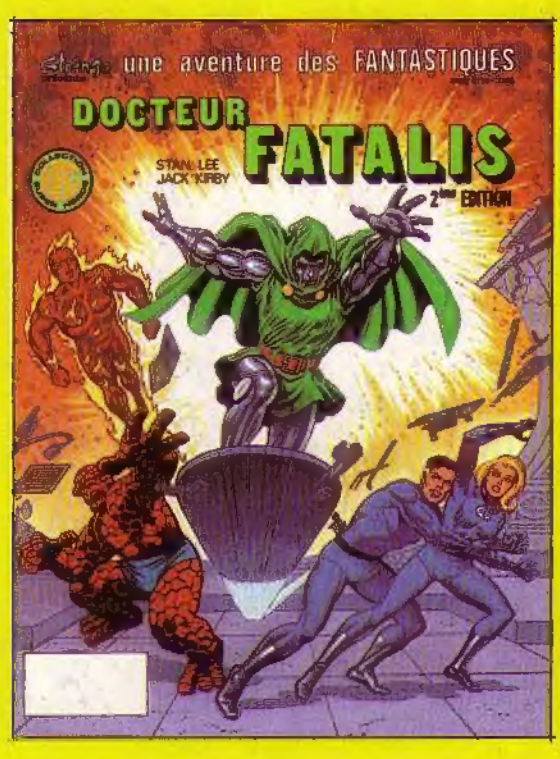
LES FANTASTIQUES

face à Fatalis qui s'est emparé des pouvoirs du **SURFER D'ARGENT !**

Haro sur

L'ARAIGNEE,

poursuivi par le Caïd, le Shocker et Vif Argent !



Comité de Direction: Claude Vistel: Directrice de publication. Marcel Navarro: rédacteur en chef et Monique Bardel, membre. N. Comm. P.P.A.P. 53312. Dép. lég. C. 222, 5 Avril 1987.
Imprimerie ROTOLITO LOMBARDA S.p.A. - MILAN - 741/208 bis - N.M.P.P.
Loi n. 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.